2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES

Nº 22

HOBBY CONSOLAS

Portugal 2,99 €

00220

8 424094 810017

¡DESCÚBRELO!

BAYONETTA

¡Espectacular! ¡Único! ¡Una joya en tu consola!

IMPRESIONANTE

ZELDA SPIRIT TRACKS

No te pierdas la nueva obra maestra de Link

¡QUÉ PASADA!

HEAVY RAIN

Así es el juego más realista para PS3

AHÓRRATE 5+ EN LOS MEJORES JUEGOS

¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

DARKSIDERS

¡¡La aventura más épica y colosal para PS3 y Xbox 360!!

SÚPER REPORTAJE ¡¡23 Páginas!!

150 JUEGAZOS PARA 2010

Final Fantasy XIII

Exclusiva ¡LO HEMOS JUGADO!

God of War III • Gran Turismo 5

Halo Reach • Zelda • Bioshock 2 • Project Natal • Metal Gear Solid Rising • Golden Sun...



Lo que nos espera en 2010



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya es un clásico en Hobby Consolas. Como venimos haciendo en los últimos años, en este número que sale justo antes de Navidad nos encanta (porque sabemos que a vosotros también) mirar hacia adelante y recopilar en un súper reportaje los juegos más importantes (en esta caso nos hemos ido hasta 150) que vamos a ver en los próximos 12 meses. Es uno de los reportajes que más disfrutamos haciendo, puesto que si hay algo que nos gusta a los seres humanos es ilusionarnos... y como veréis en estas páginas, el repertorio de títulos que se avecinan es para dar saltos de alegría. Encabeza la lista nada menos que **Final Fantasy XIII**, al que hemos tenido la oportunidad de jugar antes incluso de que se pusiera a la venta en Japón, solo para confirmar que estamos ante un juego que será un referente en esta generación de consolas. Pero echando un vistazo al resto de la lista, podréis comprobar que no baja el nivel: **Gran Turismo 5**, **Halo Reach**, el nuevo **Zelda** de Wii, **God of War III**, **Bioshock 2**... sin dejar de lado, por supuesto, las innovaciones tecnológicas como el **Project Natal** de Microsoft o el **Motion Controller** de Sony. Pero no me quiero olvidar de otros dos juegazos, que salen tan a principios de año que han ido directos a nuestra sección de novedades. Por un lado **Darksiders**, todo un descubrimiento que bajo una realización técnica de lujo sigue la estela de sagas como Zelda, y que nos ha dejado tan buena impresión que se ha hecho merecedor de nuestra portada. Y por otro **Bayonetta**, todo un homenaje a los buenos aficionados a los videojuegos con el disfraz de un trepidante, espectacular y muy divertido beat´em up. Con todo esto, ¿quién no está deseando que llegue ya 2010? Felices fiestas y mis mejores deseos para todos.

El repertorio de juegos que se avecinan en 2010 es para dar saltos de alegría



FINAL FANTASY XIII - PS3, XBOX 360



DARKSIDERS - PS3, XBOX 360



BAYONETTA - PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Un año difícil. Seguro que muchos están deseando que se acabe ya este 2009, un año que será recordado por la dureza de una crisis que, como no podía ser de otra forma, también ha afectado al sector de los videojuegos. Si Hobby Consolas ha salido airosa del trance ha sido por vuestro apoyo, y por eso quiero daros las gracias y desearos un muy feliz 2010.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Cuestión de honor... Desde que los creadores de «Medal of Honor» se marcharon para fundar Infinity Ward, esta saga no levanta cabeza. La próxima entrega, con ambientación moderna y situada en Afganistán pretende ser su resurrección, pero ¿no se han condenado al repetir la ambientación del juego más vendido del año?



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Spots. Me parece bueno que coexistan juegos "hardcore" y "casual", todos tenemos derecho a jugar. Pero mi lado más "romántico" echa en falta campañas de TV más creativas esta Navidad. Al ver los anuncios en plan "movemos al muñeco en New Super Mario Bros y es genial" pienso... ¿qué fue de aquellos "riqueza mental" o "yo si puedo decir que he vivido"?



LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE ESPECIAL

150 JUEGAZOS PARA 2010

Reunimos los mejores juegos del año en un reportaje imprescindible, con los 150 lanzamientos que ningún jugón se debería perder.



PÁGINA 51

NOVEDAD

Darksiders trae el fin del mundo

PÁGINA 78

Hemos analizado, en exclusiva, uno de los grandes títulos del año. Descubrid qué sorpresas nos esperan en el apocalipsis.



PREESTRENO

Sumérgete en Bioshock 2

Directamente desde el fondo del mar llega este esperadísimo "shoot´em up". Os damos nuestra primera impresión.



PÁGINA 44

SUMARIO

PREESTRENO

La emoción de Heavy Rain

Cuatro personajes cruzan sus caminos para dar caza al asesino del Origami. Y nosotros nos adentramos en una aventura que nos pondrá los pelos de punta.

PÁGINA 38

NOVEDAD

Acción embrujada con Bayonetta



Analizamos uno de los juegos revelación de la temporada. Peleas y mucho humor, por cortesía de una bruja muy especial.

PÁGINA 82

mejor que le echéis un vistazo a nuestras listas, organizadas por géneros y por consolas.

112 Periféricos

Todavía se le puede sacar más partido a nuestros juegos favoritos. ¿Cómo? Pues con cualquiera de los accesorios que os enseñamos en esta sección.

114 Zona de Descarga

Juegos "retro" y un montón de niveles adicionales animan nuestras páginas de descargas. Con todas las novedades que podemos conseguir por Internet.

120 Trucos

Secretos, claves y consejos muy útiles para jugar con ventaja a los títulos más punteros del momento. ¡Corred a por el vuestro!

130 Teléfono Rojo

Yen se ha pasado el mes respondiendo a todas vuestras dudas sobre el mundo de los videojuegos. Nadie sabe tanto como él, así que no dejéis de leer lo que tiene que deciros.

138 Planeta Móvil

Los mejores videojuegos también se juegan en nuestros teléfonos móviles. Poneos las botas, porque estamos a punto de salir al campo con una nueva entrega del mejor simulador.

138 → FIFA 10

140 Escaparate

Mmmm, ¿con qué nos "flipamos" este mes? Tenemos estrenos de cine, películas en DVD, música y libros... Y, por supuesto, también os enseñamos el mejor "merchandising"

TODOS LOS JUEGOS

No hemos incluido en esta lista los juegos del reportaje de los 150 juegos de 2010 por cuestiones de espacio.

LO MÁS IMPORTANTE DE ESTOS 12 MESES

Los destacados del año 2009

Sabemos que el fin de año es momento de celebraciones, pero nosotros aprovechamos para reflexionar, y seleccionar, lo mejor (y lo peor) que nos han deparado los videojuegos en el 2009. Estos son nuestros elegidos.

EL BOOM

Modern Warfare 2





EL ÚLTIMO «CALL OF DUTY» ha sido un éxito unánime de crítica y público. Infinity Ward ha recuperado el pulso de la saga, y nos ha brindado un "shoot´em up" que se va a convertir en la referencia del género por mucho tiempo.

Finalista: «Wii Sports Resort»

LA REVELACIÓN

Uncharted 2



LA SEGUNDA AVENTURA DE JONATHAN DRAKE no sólo ha superado al primer «Uncharted» en todos los aspectos, sino que es una demostración, técnica y jugable, de lo que es capaz de hacer nuestra consola. Muy por encima de lo que esperábamos...

Finalista: «Batman Arkham Asylum»

EL REGRESO

Street Fighter



ESTA POPULAR SAGA DE COMBATE ha recuperado el trono "tirando" de sus personajes más conocidos y la jugabilidad de siempre. Ryu, Chun Li, Honda y los demás sólo han necesitado un lavado de cara para volver a arrasar.

Finalista: «Los Cazafantasmas»

LA DECEPCIÓN

NFS Nitro



LA VERSIÓN PARA Wii Y DS del último «Need for Speed» no tiene nada que ver con el estupendo simulador de las otras consolas. Se trata de un arcade facilón, que flojea en gráficos, control y (lo que es más grave) en la diversión.

Finalista: «F1 2009»

LA FECHA

1 de septiembre



EL LANZAMIENTO DE PS3 SLIM, y especialmente la bajada de precio de la consola, ha marcado el despegue definitivo de esta generación. La máquina de Sony casi ha alcanzado los 30.000.000 uds. vendidas.

Finalista: 2-4 de junio (E3 2009)

EL PERSONAJE

Ezio Auditore



AUNQUE NO ES ALTAIR el protagonista de «Assassin´s Creed II» recupera todo el carisma del primero y lo traslada a un nuevo entorno, la Toscana durante el Renacimiento. Además Ezio se codea con personajes como los Borgia o el propio Leonardo Da Vinci.

Finalista: Eddie Riggs («Brutal Legend»)

MISS 2009

Sheva Alomar

LA COMPAÑERA DE CHRIS REDFIELD en «Resident Evil 5» no sólo se ha ganado un puesto de honor en la saga por su manera de luchar contra los infectados. Esta agente de la BSAA también nos ha conquistado por su belleza y por su carácter. Estamos seguros de que volveremos a verla en próximas entregas.

Finalista: Bayonetta

↑ SUBEN

▲ LOS JUEGOS PARA 2010. Hemos reunido 150 titulazos que incluyen joyas como «Final Fantasy XIII», «God of War III» o «Halo Reach».



▲ EL KARAOKE en las consolas. Este mes recibimos cuatro juegos de este tipo en las distintas consolas: «Lips», dos «Singstar» y «U Sing».

▲ LOS ANUNCIOS TELEVISIVOS de esta temporada, más simpáticos que otros años. Nos encanta el de «Lips» y su "cuidado con el tiburón..."

▲ EL CINE en las consolas, con la entrada en funcionamiento del Cinema Store de PS3 y la plataforma Zune para ver películas en streaming en Xbox 360.

▼ LOS PROBLEMAS DE PLAYSTATION 3 con las distintas actualizaciones de firmware (en particular la versión 3.0) y el sistema de trofeos online.

▼ EL 44,6% DE LOS JUEGOS que se han utilizado en España durante el 2009 han sido descargados de forma ilegal o mediante el "top manta".

▼ THE SABOTEUR se ha lanzado en nuestro país completamente en inglés, ni siquiera se han incluido subtítulos en castellano. Inaceptable a estas alturas.



▼ ASSASSIN'S CREED BLOODLINES para PSP, una secuela portátil que no está a la altura de las versiones para las consolas "mayores"

BAJAN ↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



MOLA



@ ¡El pedazo de culito prieto que tiene Bayonetta! Y que gracias a mi consola japonesa ya pueda jugar con ella.

Chico, si te obsesionan tanto los "pompis", no vamos a dejarte sin tu ración de este mes. ¡Seguro que te encanta!

@ Jugar a «Call of Duty Mod. Warfare 2» con mi novia al lado. Así, yo miro el sensor de ritmo cardiaco y ella el rádar. ¡No hay quien nos gane!

O sea que mirar juntos el ritmo cardiaco en la tele es lo que entendéis vosotros por "jugar a los médicos". Aaay, que chicos tan inocentes...

@ Poder viciarse a cuatro en «New Super Mario Bros». ¡Me encanta pisotear a mis colegas cuando jugamos!

Tienes que hacerte mirar esa hostilidad. ¡Para ser alguien en la vida hay que repartir amor y comprensión, chaval!

@ Lo cachondos que quedan los muñecos de Lego tocando en «Lego Rock Band». ¡Por fin he convencido a mi novia para que juegue conmigo!

Oye, tú no serás el de hace dos "molas", ¿verdad? Porque parece que no escarmientas.

@ Volver a jugar con Fernando Alonso. Aunque sea con el modelo R-29.

El año que viene tendremos nuestra venganza.

@ Quedarse hasta las tantas jugando a «Call of Duty MW2». ¡Y ahora más, que llega la navidad!

¡Martiiiinez, que te tenemos dicho que no mandes mails a esta sección para alabar «Call of Duty»! Qué pesado...



@Que Daniel Quesada, en el pasado reportaje de «Avatar», llevara la misma camiseta que llevo yo... ¡Tú si que tienes estilo!

Bueno, es que para ese reportaje le insistimos en que fuera presentable. Normalmente viene vestido de Dinky-Winky al trabajo. ¡El bolso le queda ideal!



NO MOLA



@ Que no haya un cajón de flamenco para tocar en plan rumbero con «Guitar Hero».

Está en camino para el nuevo «Guitar Roponponpero».

@ Que después de tantos años no hayáis vuelto a poner la sección de anuncios compra-venta-cambio de los lectores que teníais en vuestros primeros años.

Ya, también hemos quitado la sección "Hi-Tech" que teníamos hace unos años. ¡Ya no hay ningún sitio donde hablar de la Saturn!

@ Que en la revista 219, en Los Recomendados, pongáis una imagen de «Call of Duty 4» y digáis que es «Modern Warfare 2».

Es que nos dejó tan buen recuerdo que a veces se nos "cuela" ¡Perdón, un lapsus!

@ Que cada vez que escribo un correo para vosotros me olvide de poner mis datos. Pero este mes no se me ha olvidado, juas juas.

En serio... ¿Eres consciente de que has vuelto a olvidarte de poner la dirección y lo haces aposta? Porque si no, chico...

@ Que en «Assassin´s Creed II» no se puedan repetir las memorias tras acabarlo.

¿Cómo que no se puede?. Pues mira, tú inicias otra partida y ahí las tienes todas, como nuevas. Qué malo...

@ Que las expansiones de «Grand Theft Auto IV» no salgan en PlayStation 3.

Ya saldrán, ya. Ya sabes que en Liberty City no hay ninguna ley que no se pueda romper.



@ Que no regaléis DVDs con tráilers de videojuegos como hacíais antes.

Estamos pensando en subir la apuesta y regalar directamente un tráiler... Un camión tráiler, vamos. ¿Qué tal Optimus Prime?

@ No tener una tele en 3D.

En realidad, todas son en 3D, aunque la imagen no lo sea.

→Consigue la camiseta de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Javier Polo, Daniel Ruiz, Miguel Hernández, David Varón, Gabriel Pérez, Isabel Fernández, David Vioque, Iván Rocha, Jorge del Álamo, LooTeR, Ernesto González y David Cipriano.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

PROTECCION DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas, publicar opiniones y votaciones o gestionar el envío de premios de promociones y concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.



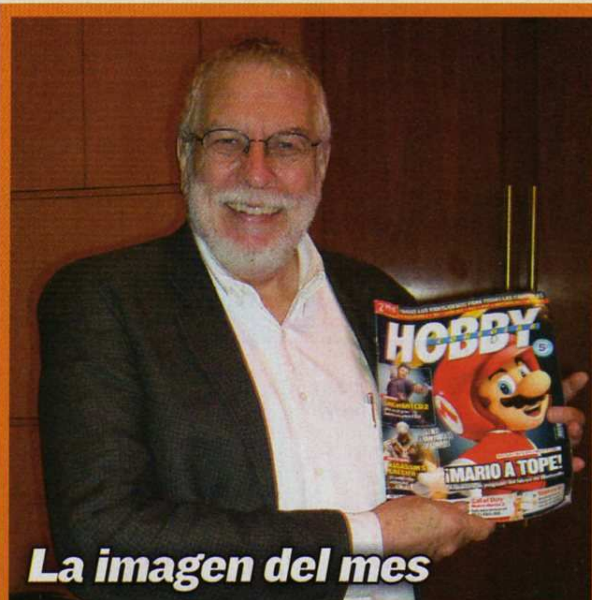
Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál crees que va a ser el juego de estas navidades?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Y EL MES QUE VIENE: **¿QUÉ CREES QUE SERÁ LO**



La imagen del mes

EL "PADRE" DE LOS VIDEOJUEGOS POSA CON LA MADRE DE TODAS LAS REVISTAS

Este señor tan afable es Nolan Bushnell, el fundador de la compañía Atari y el creador del mítico «Pong». Hace poco asistió a la feria de electrónica FICOD para dar una conferencia. Nosotros pasábamos por allí... ¡y no podíamos dejar pasar la ocasión de fotografiar al mito! Él nos dio las gracias por dejarle salir con la revista... O algo así recordamos.

Lo que dice la prensa...

20 Minutos, 12 de diciembre

"Se trata de un sencillo videojuego desarrollado por Microsoft que simula una conversación con una chica en la que el usuario tiene que elegir las palabras correctas para cada situación.".

HC: ¿Y hacía falta un videojuego para hablar con chicas?

El País, 9 de diciembre

"La Organización de Consumidores advierte de que un 60% de las facturas de reparación de consolas son incorrectas y que en uno de cada cuatro casos se sustituyen piezas innecesarias".

HC: Mucho ojito, no os "dejéis arreglar" por cualquiera, que España es el país de la picaresca...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es el juego en 3D el futuro de las videoconsolas?

Este año supondrá la llegada de las teles en 3D y juegos como ‹Avatar› ya están preparados para aprovechar esa tecnología. ¿Es el futuro?

Sí



Luis M. Galán
Colaborador de Hobby Consolas

Cine y juegos van de la mano

Me siento en la butaca, me pongo las gafas y veo a los personajes en un plano diferente al de los fondos, casi como lo están en la realidad. Se trata de un paso más en la experiencia cinematográfica que, como no, ha llegado a los videojuegos. Ahora parece algo lejano, porque los televisores preparados están todavía entrando en el mercado y aún son caros, pero en breve estarán al precio de los actuales HD Ready (que hace un par de años eran para gente pudiente) y será el estándar. A buen seguro acabaremos viendo las balas de los «CoD» pasar a nuestro lado, y entraremos casi de verdad en el castillo de Hyrule. Mezclarlo con los controles por movimientos será el siguiente paso.

La inmersión en los juegos siempre ha sido uno de los grandes objetivos de los desarrolladores, y esta herramienta, que pronto estará al alcance de cualquier bolsillo, la hará más intensa.

No



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Vayamos paso a paso

No dejan de hacerme gracia anuncios como este. Gracia, más que nada porque a menudo podemos leer que los juegos actuales están lejos del techo de las consolas. Si esto es así, y efectivamente creo que lo es, ¿vamos a pensar ya en juegos en 3D? ¿No será mejor centrarse en desarrollar nuevos títulos, originales y dignos de todas las consolas actuales? Todo parece indicar que el futuro cercano pasa por Project Natal o el nuevo mando de Sony, algo que sí puede suponer una verdadera revolución. Además, no olvidemos que para jugar en 3D no sólo hace falta el desarrollo de los juegos, sino también una televisión especial capaz de reproducirlos. Y eso supone un enorme gasto...

Aunque a todos nos gustaría jugar en 3D, hay proyectos más interesantes. Esta tecnología, supone, además un desembolso para comprar una TV capaz de reproducir esta tecnología.

■ En mi opinión, el juego de estas navidades va a ser «New Super Mario Bros», ya que es un juego para disfrutar con la familia y los amigos. Este juego hará que nos unamos más con los nuestros, aunque también podría triunfar juegos como «Tekken 6» para PSP y PS3 o «Assassin´s Creed II» para PS3 y Xbox 360.
Jorge del Álamo

■ Va a ser «Avatar» en cuanto a multiplataforma. En cuanto a plataformas separadas, van a ser: «Singstar Mecano» (PS3), «Lips» (360), «New S. Mario Bros» (Wii), «Tekken 6» (PSP) y «El Profesor Layton» (DS).
LooTeR (Valencia)

■ Yo creo que «Avatar» será el juego de estas navidades. Es que la película está siendo anunciada como "algo revolucionario" en el cine y al estar el juego para casi todos los formatos se favorecerán sus ventas.
Ernesto González

■ Yo diría que el juego clave va a ser «Assassin´s Creed II» para PS3 y Xbox 360, aunque «COD Modern Warfare 2» y «Tekken 6» también venderán lo suyo, estoy convencido.
David Cipriano

■ Yo creo que, de nuevo, será «Wii Fit Plus» el que se lleve el gato al agua. El público "casual" es el que más cuenta hoy en día y esa opción es la ideal para ellos. Ya se demostró el año pasado.
Abel Martín

MÁS DESTACADO DEL AÑO 2010?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Call of Duty Modern W 2	(PS3)	-	1
2	Call of Duty Modern W 2	(X360)	-	1
3	Assassin´s Creed II	(PS3)	-	1
4	PES 2010	(PS2)	-	1
5	PES 2010	(PS3)	1	2
6	New Super Mario Bros.	(Wii)	-	1
7	Tekken 6	(PS3)	8	2
8	PES 2010	(PSP)	-	1
9	Assassin´s Creed II	(X360)	-	1
10	Wii Fit Plus	(Wii)	-	1

CALL OF DUTY MW 2
La entrada en la lista del último «Call of Duty» no podría haber sido más arrolladora. Media España estaba ansiosa por lanzarse a la batalla online más completa hasta la fecha, sin importar la consola en la que se dispute.



ASSASSIN´S CREED II
A pesar del huracán bélico-futbolístico de este mes, también ha habido hueco para que Ezio intente hacernos olvidar a Altair. El cambio de ambientación convence.



PES 2010
El fútbol de Konami vuelve a ganar por goleada esta temporada. «FIFA» desaparece de la lista, mientras «PES» mantiene tres de cuatro versiones... ¡y acaba de salir la de Wii!

Por consolas

PS3
1 Call of Duty Modern W 2
2 Assassin´s Creed II
3 PES 2010
4 Tekken 6
5 FIFA 10
6 Uncharted 2
7 Assassin´s Creed II (WE)
8 Eye Pet + Cámara
9 Dragon Ball Z Raging B
10 Grand Theft Auto IV

XBOX 360
1 Call of Duty Modern W 2
2 Assassin´s Creed II
3 PES 2010
4 GTA Episodes from LC
5 Forza Motorsport 3
6 Dragon Age Origins
7 Assassin´s Creed II (WE)
8 FIFA 10
9 Tekken 6
10 Lips Canta en Español

Wii
1 New Super Mario Bros.
2 Wii Fit Plus
3 Wii Sports Resort
4 Formula 1 2009
5 Tales of Symphonia

NDS
1 Prof. Layton y la C.P.
2 Bakugan + Esfera
3 Style Boutique
4 Mario y Luigi Viaje...
5 Pokémon MM EC

PSP
1 PES 2010
2 Invizimals + Cámara
3 Assassin´s Creed BL
4 FIFA 10
5 Formula 1 2009

PS2
1 PES 2010
2 FIFA 10
3 Ben 10: Alien Force
4 Bakugan
5 NFS Undercover

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 23 al 29 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Prof. Layton and the Flute of M Destiny (DS)
2 Tomodachi Collection (DS)
3 Wii Fit Plus (Wii)
4 Momotaro Dentetsu 2010 (Wii)
5 Pokemon Heart Gold/Soul Silver (DS)
6 Inazuma Eleven 2 (DS)
7 Mario & Sonic y los JJOO de Invierno (DS)
8 PES 2010 (PS3)
9 Taiko no Tatsujin: Dodoon to 2 Daime! (Wii)
10 Wii Sports Resort (Wii)



EL PROFESOR LAYTON vuelve a la carga con una nueva trilogía... ¡que va antes de la anterior! En este primer capítulo, que arranca líder en ventas, veremos como un joven Luke conoce al Profesor.

En EE.UU.

Del 22 al 28 de noviembre — Datos cedidos por VGChartz

1 Wii Sports (Wii)
2 New Super Mario Bros. (Wii)
3 Call of Duty Modern Warfare 2 (Xbox 360)
4 Forza Motorsport 3 (Xbox 360)
5 Wii Fit Plus (Wii)
6 Left for Dead 2 (Xbox 360)
7 Wii Sports Resort (Wii)
8 Assassin's Creed II (Xbox 360)
9 Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3)
10 Assassin's Creed II (PS3)



NEW SUPER MARIO BROS. es el segundo juego más vendido en EEUU y en todo el mundo. La aventura multijugador de Mario engancha como pocos, y sólo el eterno «Wii Sports» puede con él.

En Gran Bretaña

Del 1 al 7 de noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3, Xbox 360)
2 FIFA 10 (Todas)
3 Assassin's Creed II (PS3, Xbox 360)
4 New Super Mario Bros. (Wii)
5 Wii Sports Resort (Wii)
6 Wii Fit Plus (Wii)
7 Mario & Sonic y los JJOO de Invierno (Wii, DS)
8 LEGO Indiana Jones 2 (Todas)
9 Forza Motorsport 3 (Xbox 360)
10 Mario Kart Wii (Wii)



FIFA 10 sigue triunfando en una lista con muchas novedades, encabezadas por el genial «Modern Warfare 2». Entre tantos "disparos", los británicos se lo pasan en grande con los exclusivos de Wii.

La cifra

1.600.000 JUEGOS DE ASSASSIN'S CREED II SE VENDIERON EN TODO EL MUNDO TAN SOLO EN LA PRIMERA SEMANA.

Wii

New SUPER MARIO BROS.™ Wii

3
www.pegi.info


J1


J2


J3


J4


Una nueva aventura de Mario que todo el mundo podrá disfrutar... ¡al mismo tiempo!

Nuevo

Mario regresa haciendo lo que mejor se le da: Recorrer el Reino Champiñón para salvar a la Princesa Peach, invitándote a compartir la diversión con hasta tres amigos. ¡Sí! cuatro jugadores moviéndose a través de tantos niveles y habilidades que descubrirlos será todo un reto. Pero no te preocupes, nunca te quedarás bloqueado. Si las cosas se ponen difíciles, deja que el juego te guíe o pide una pequeña ayuda a tus amigos.

Modo Libre

Coopera con tus amigos para conseguir una puntuación más alta o compite con ellos ¡a ver quién llega más lejos!



Caza de Monedas

¿Quién de los cuatro conseguirá el mayor número de monedas antes de llegar al final?



Nuevos trajes

Nuevos trajes con sorprendentes poderes: Levanta vuelo con el "Champicóptero" o deslízate con el "Traje Polar"

Nuevo control

Aprovecha las habilidades que te proporciona el Mando de Wii: Inclínalo para manipular las plataformas o agítalo bien para conseguir un Salto Giro.

Nuevo modo ayuda

¿Bloqueado en un nivel difícil? Con el nuevo modo Súper Guía Luigi acudirá en tu ayuda para llevarte hasta el final del nivel.



www.newsupermariobroswii.es



EN DESARROLLO – PS3, XBOX 360

El lado psicótico de los disparos

IO Interactive nos muestra en Copenhague Kane & Lynch: Dog Days, la segunda aventura de este par de desquiciados mercenarios. ¡Y pinta muy bien!

← LYNCH

Ya estaba bastante "grillado" en la primera parte, pero ahora es aún más violento y alocado que antes. En esta ocasión solo lo manejaremos a él durante el juego.

La compañía creadora de la saga «Hitman» nos invitó a su sede en Dinamarca, donde comprobamos la buena marcha que lleva la secuela de «Kane & Lynch». **Esta vez la acción se situará en Shanghai**. Como en la primera parte, los "héroes" serán Kane (un mercenario huido) y Lynch, (un esquizofrénico que se automedica), aunque en esta ocasión solo controlaremos al segundo. Lynch tiene entre manos un "trabajito" que le dará mucha pasta, por lo que llama a Kane para que le ayude con su experiencia militar. Sin embargo, un error de este último hará que toda la mafia de la ciudad se lance a por ellos. **El desarrollo mantendrá la importancia de la colaboración** entre los dos "apañeros". Además, podremos participar en un multijugador llamado Alianza Frágil, en el que tendremos que cooperar para buscar una recompensa. Una vez obtenida, habremos de enfrentarnos para que solo uno se quede con ella. Al margen del concepto de juego, destacará la estética, que **buscará imitar los documentales televisivos cámara en mano**: dara la sensación de que hay un reportero grabando "a pulso" todas nuestras acciones y la imagen se volverá borrosa en los mentos más movidos. Todo para dar un aspecto sucio y realista a los tiroteos. No lo perdáis de vista, pues llegará a lo largo de 2010.



LAS CALLES DE SHANGHAI tendrán un aspecto frío, recargado y decadente. La idea es transmitir el agobio real de esa ciudad.

ANUNCIO – PS3, XBOX 360

2010, odisea terrorífica 2

Confirmada la secuela de Dead Space.

Uno de los juegos más aclamados de 2008 tendrá continuación este año. «Dead Space 2» tendrá lugar 3 años después de la primera aventura. Isaac volverá a ser el protagonista, pero esta vez no estaremos en la nave Ishimura, sino en una enorme estación espacial. Además, podremos movernos libremente en las zonas de gravedad cero (incluso disparar) y... ¡habrá un modo multijugador! Preparáos para desmembrar colegas...



NOTICIAS BREVES



CONVIÉRTETE EN UN PILOTO... ¡DE VERDAD!

Desde el 17 de diciembre está disponible en PlayStation Network un nivel contrarreloj descargable del próximo «Gran Turismo 5». Los 20 mejores tiempos de España participarán en la final nacional de GT Academy 2010. El ganador obtendrá un jugoso premio: convertirse en un piloto real del equipo Nissan y correr en Silverstone. ¡Tenéis hasta finales de enero para participar!

MEDALLA AL HONOR EN AFGANISTÁN

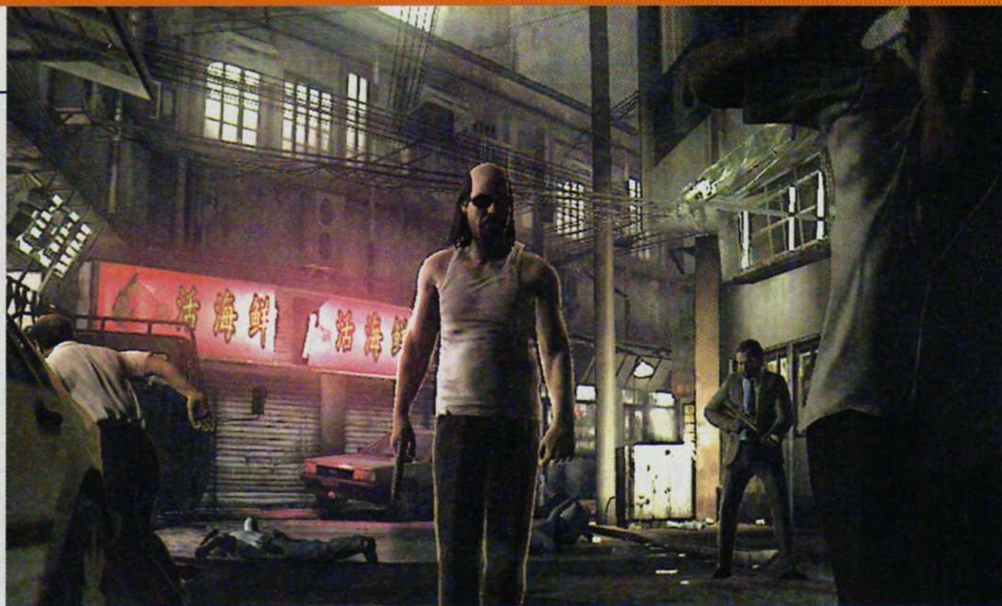
«Medal of Honor» vuelve a la carga, esta vez ambientado en un conflicto moderno: la guerra de Afganistán. Allí, formaremos parte del operativo Tier 1, un escuadrón norteamericano encargado de misiones de alto riesgo. Además, para el multijugador se contará con miembros del grupo DICE, los creadores de «Mirror´s Edge». Llegará en 2010.

UBISOFT APOYA NATAL

Desde que se anunció en el pasado E3, el Project Natal de Xbox 360 ha sido la comidilla del sector. Ubisoft ha decidido



EL NIVEL QUE NOS MOSTRARON arrancaba en un restaurante chino. Verlo estallar en pedazos asombraba.



KANE NOS ACOMPAÑARÁ en todo momento, pero nosotros solo controlaremos a Lynch. Ahora bien, si estamos en modo cooperativo (esta vez habrá online), el segundo jugador manejará a nuestro compañero.



JUGAREMOS EN TERCERA PERSONA. El uso de los parapetos y las armas de fuego será la clave.



LYNCH SERÁ MUY AGRESIVO y tendrá momentos de "desbarre", aunque el desarrollo será siempre realista.



EL APARTADO GRÁFICO destacará por su "suciedad": la imagen cogerá grano cuando haya poca luz, en los movimientos rápidos habrá desenfoques... Será como si todo estuviera filmado con una cámara casera.

adelantarse a todos y confirmar que lanzará 10 juegos que aprovechen las prestaciones de la cámara-periférico... ¡Todos en sus 6 primeros meses de vida! Además, lanzarán "4 ó 5 juegos" para el próximo sensor de movimientos para PS3.

NOVEDADES EN LA AUTOESCUELA

Los cambios que se van a realizar en el examen del carnet de conducir se han retrasado hasta primavera, pero quienes compren «Autoescuela: Aprueba Conmigo» (PSP, DS) van a verse compensados, porque podrán registrarse online y practicar las preguntas del modelo "antiguo"

UN «RESIDENT EVIL 5» AÚN MÁS COMPLETO

Capcom está a punto de lanzar «Resident Evil 5 Gold Edition», que incluirá el juego original y todos los extras descargables. Entre ellos, los dos próximos episodios adicionales (el primero de ellos nos mostrará al nuevo enemigo que veis abajo), más trajes y el nuevo modo "Mercenaries Reunion"



PRIMEROS DATOS – PS3, 360

Alfred, prepara la bat-secuela

Batman Arkham Asylum 2 ya está en camino.

La primera parte de esta saga ha sido muy celebrada por los fans del hombre murciélago y en Rocksteady no han tardado en ponerse manos a la obra con la secuela. No se han hecho públicos muchos detalles, pero parece ser que esta secuela estará basada en los cómics. Los desarrolladores informarán de todas las novedades a todo aquél que se suscriba en la página web www.arkhamhasmoved.com. *



PRIMEROS DATOS – PLAYSTATION 3, XBOX 360

Una guerra civil por internet

Visitamos las oficinas de Splash Damage, en Londres, para hablar con los creadores de Brink y jugar a los primeros niveles.

El título de este "shooter" futurista, «Brink», se refiere a una sociedad que está al borde de la guerra. **En el año 2045, las fuerzas de seguridad y la resistencia se enfrentarán en distintos entornos, desde los suburbios a una ciudad flotante conocida como el Arca,** en unos tiroteos despiadados. Nosotros podremos escoger bando (habrá cuatro finales que dependen de nuestra elección) y crear a nuestro héroe en un completísimo editor. **Podremos modificar la clase de nuestro personaje (soldado, ingeniero, médico...) para escoger sus habilidades,** mientras que la complexión física (delgado, medio o fuerte) será la que dicte nuestra velocidad de movimientos y resistencia a las balas. El aspecto, con estilo caricaturesco, también se podrá modificar al gusto. Durante el juego, tendremos que **cumplir distintas misiones, como escoltar a un robot, hackear una puerta o hacernos pasar por un miembro del bando enemigo, que nos serán recompensadas con puntos de experiencia.**

El punto fuerte de «Brink» serán las partidas multijugador. **Hasta ocho amigos podrán conectarse en cualquier momento y equilibrar sus fuerzas.** Además, según el bando en que juguemos, podremos disfrutar de **la misma historia desde distintas perspectivas**: lo que para unos será un arma biológica para el bando contrario será una vacuna que hay que proteger. Pero aún hay tiempo para descubrir más sorpresas, porque el juego no llegará hasta finales de año.

LOS REBELDES

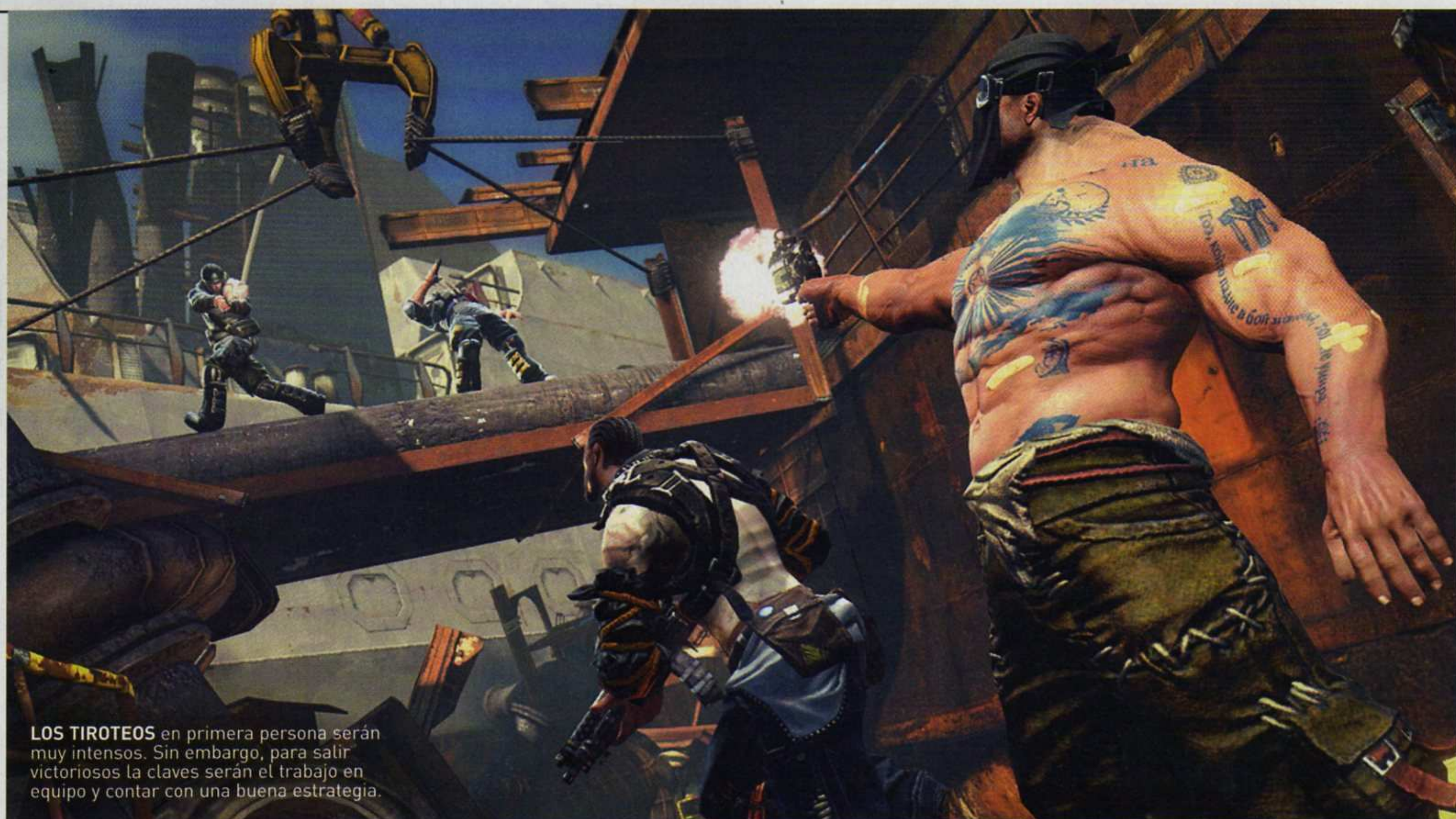
Podemos crear personajes de ambos bandos a nuestro gusto. La complexión física determina hasta dónde pueden saltar o agacharse (pulsando un sólo botón, como en «Mirror´s Edge»)







CADA CLASE tiene distintas habilidades que podemos cambiar en los puestos de control. Lo ideal será tener un equipo (de un máximo de 8 personas) equilibrado.



LOS TIROTEOS en primera persona serán muy intensos. Sin embargo, para salir victoriosos la claves serán el trabajo en equipo y contar con una buena estrategia.

EL MUNDO FUTURO

EL AÑO 2045 no está tan alejado en el tiempo, así que los escenarios resultarán bastante reconocibles. Nosotros pudimos jugar un nivel en las favelas y visitar el puerto que conecta la Tierra con el Arca (una ciudad flotante donde viven los más poderosos). Todos los niveles tendrán un diseño abierto, con puntos de control que irán cambiando de manos a medida que avanza la batalla. Aquí os adelantamos sus diseños.







SOLDADOS A NUESTRA MEDIDA

EL EDITOR DE PERSONAJES va mejorando con la experiencia. Además de contar con más opciones "visuales" como la ropa, el peinado o los tatuajes (que son permanentes) también podemos cambiar las animaciones.



NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360

Una aventura fuera de la ley

Asistimos a una nueva demo de Red Dead Redemption en las oficinas de Rockstar.

Este mes hemos podido ver de cerca uno de los juegos más prometedores de 2010. Se trata de «Red Dead Redemption», una aventura de acción que está siendo desarrollada por los creadores de la saga «GTA» y se propone trasladar su experiencia de juego a una época tan violenta como atractiva: el **Oeste americano en la transición del siglo XIX al XX.** Su protagonista será **John Marston, un ex-forajido** que se ve obligado a buscar a los miembros de su antigua banda para salvar a su familia.

La demo nos sirvió para comprobar la gran extensión del mapeado. **Habrá tres enormes áreas interconectadas:** West Elizabeth y New Austin, en territorio norteamericano, y Nuevo Paraíso, una zona en la frontera con México. Al igual que en los «GTA», **la trama principal se verá salpicada por misiones secundarias.** Así, podremos ayudar a otros personajes o capturar forajidos, pero también nosotros **tendremos un nivel de búsqueda constante,** que podremos rebajar con las "cartas de perdón" que ganemos cumpliendo esas misiones. Otro aspecto que nos llamó la atención fue la "vida" que encontraremos **al viajar a caballo por campo abierto,** pues habrá desde coyotes a culebras que atacarán a nuestra montura. ¿A que pinta bien? Saldrá el próximo 30 de abril.

MARSTON

Este ex-forajido protagonizará un juego ambientado al final de la época del Salvaje Oeste y la entrada en el siglo XX.



EL REALISMO GRÁFICO en las animaciones, escenarios y efectos será altísimo. El juego usará el motor RAGE, el mismo de «GTA IV».



EN NUEVO PARAÍSO podremos ayudar a los rebeldes que se sublevan contra el gobierno mexicano. En los tiroteos podremos usar el "Dead Eye", una especie de tiempo-bala.

INTERNET ONLINE

Pro Evolution renueva su plantilla

Desde el pasado 24 de noviembre ya está disponible, de manera gratuita, la primera actualización online de «PES 2010». Este contenido incluye nuevos equipos para la UEFA Champions League, como el Olimpique de Lyon o el Olympiakos, que contarán con sus equipaciones nuevas. Además, la selección japonesa de fútbol también mostrará su recién estrenada camiseta.

La Guerra Mundial Online

Ya está en marcha la beta multijugador de «R.U.S.E.», un juego bélico que recreará las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial. Para participar en esta beta, que sólo cuenta con las facciones de EE.UU. y Alemania, tenemos que conseguir uno de los códigos que Ubisoft ha puesto en circulación a través de internet.

Nace Uplay, una comunidad online

Con el lanzamiento de «Assassin´s Creed II» se ha puesto en marcha el servicio Uplay por el que los usuarios de los juegos online de Ubisoft podrán compartir experiencias, comparar sus logros e incluso conseguir contenido exclusivo para sus juegos (como el traje de Altair o el acceso a la cripta de la familia Auditore). El próximo juego en utilizar este servicio será «Splinter Cell Conviction».

Ahora, también películas en PS3

Ya está disponible la sección con películas de la Store de PS3. Podéis alquilar o comprar films (que se pueden transferir a PSP). Los precios para alquiler están en torno a 1,99 € y en venta hay de todo: desde los 5 hasta los 15 €. Hay films como «Watchmen» o «Transformers 2», pero por ahora hay pocos en HD.

WEB DE MODA

http://apps.facebook.com/grandtheftautoquiz

Seguro que ya tenéis vuestro perfil en la red social más importnate del mundo. Pues no dejéis de probar el test oficial de «GTA» para usuarios de facebook, ¿qué personaje encaja más con vuestra personalidad?



Otras webs recomendadas:

- www.es.ea.com/dantesinferno
- www.arkhamhasmoved.com
- www.bioshock-eljuego.com

ENTREVISTA – Wii Y DS

Eiji Aonuma nos habla de los nuevos Zelda

El director de los títulos más fuertes de la saga nos recibió en el lujoso Hotel Palace con motivo del estreno de Spirit Tracks, la nueva joya de DS, y nos avanzó datos sobre el próximo Zelda de Wii.



¿QUIÉN ES EIJI AONUMA?

- Es productor y director de la exitosa saga «Zelda» desde 1998.
- Su primer título como director fue «Ocarina of Time», considerado por algunos el mejor videojuego de la historia.
- Ha dirigido todos los títulos de la saga desarrollados para Nintendo 64, Gamecube, Wii y DS.
- Antes de trabajar en Nintendo, se formó en la 'Tokyo National University of Fine Arts & Music'.

No es la cara más famosa de Nintendo, pero tampoco lo pretende. Eiji Aonuma revolucionó los videojuegos con «Ocarina of Time», pero habla de su obra restándole muchísima importancia, y sólo le preocupa que la gente controle bien sus juegos, los entienda y disfrute con ellos. Acaba de estrenar una nueva obra de arte para DS, y ya nos frotamos las manos imaginando cómo será su próximo trabajo: el nuevo «Zelda» de Wii.

Hobby Consolas: **¿Cómo es un día en la vida de Eiji Aonuma? Un día común.**
Eiji Aonuma: En Kyoto empezamos a trabajar a las 8.45h. Yo llego antes, reviso todo lo que se hizo el día anterior, y le digo a la gente lo que tienen que hacer luego. Por la mañana trabajamos con el juego más importante, el más urgente, y luego, como suelo estar trabajando en la versión de DS y en la Wii a la vez, voy chequeando lo menos urgente, y revisando y arreglando cosas.

Como jefe de estos proyectos, mirar la prensa y leer que ha dirigido el mejor juego de la historia y cosas así... ¿cómo le hace sentir?
Nunca he leído eso en ningún sitio. (Risas) Y tampoco lo pienso. Creo que hay muchos juegos mucho mejores que los míos.

Y de los suyos, ¿cuál piensa que ha sido el más incomprendido?
Para mí fue un shock «Wind Waker». Cambiamos el aspecto y, cuando sacamos el juego en América y Europa, pensaron que era demasiado infantil. Además, en Japón era una época en la que los jugadores estaban empezando a alejarse de los juegos... Se juntaron muchas variables para hacer que el título no tuviese el éxito que esperábamos, y la verdad es que me sorprendió mucho.

A pesar de que a la crítica sí le gustó...
Bueno, de todos modos esto nos hizo reflexionar. Moldeamos el juego para que a la gente que no estaba acostumbrada a jugar le fuera más fácil. Esto es lo que conseguimos con la versión de DS. Nos sirvió para darnos cuenta de cosas y hacer un juego mucho mejor.

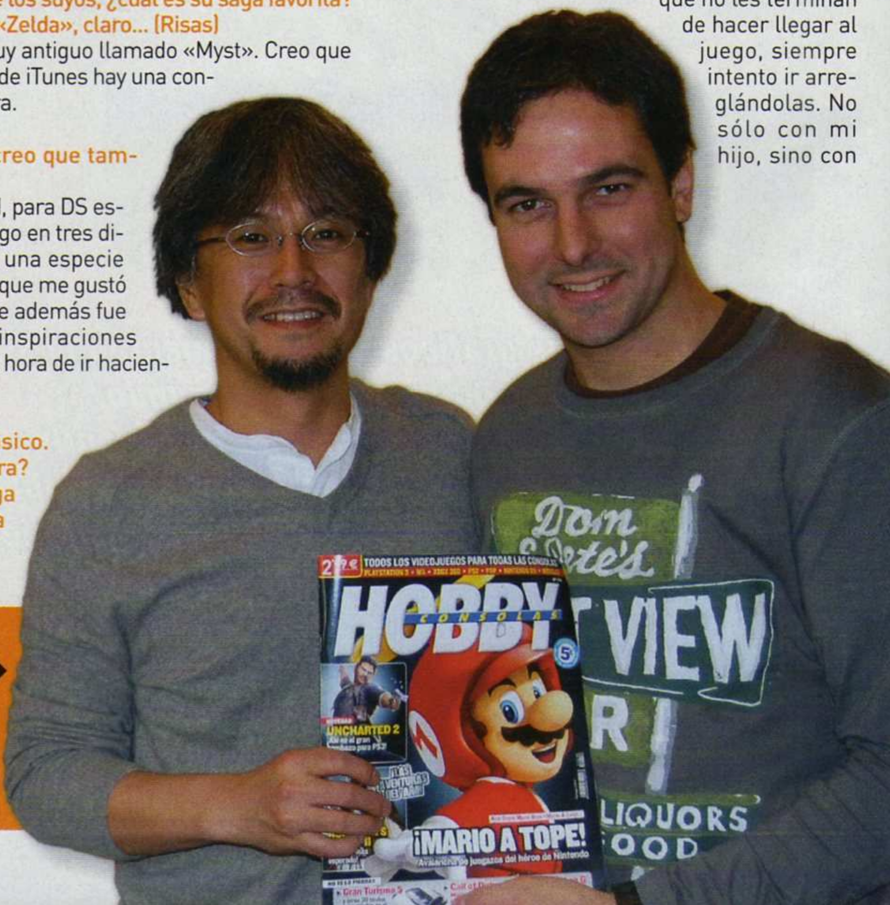
Bueno, y ya que piensa que hay juegos mucho mejores que los suyos, ¿cuál es su saga favorita? Que no sea «Zelda», claro... (Risas)
Un juego muy antiguo llamado «Myst». Creo que en la tienda de iTunes hay una conversión ahora.

Y para DS creo que también salió.
Sí, es verdad, para DS está. Es un juego en tres dimensiones, una especie de aventura que me gustó mucho, y que además fue una de las inspiraciones que tuve a la hora de ir haciendo «Zelda».

Todo un clásico. Pero, ¿y ahora? Cuando llega a casa, ¿a qué juega?
En casa no juego, porque tengo a mi mujer y a mi hijo... Y además, tengo que decirle a mi hijo que no juegue tanto a los videojuegos. Si llego a casa y me pongo a jugar horas y horas... (risas) perdería un poco la credibilidad.

¿Y a qué juega él?
Ahora está jugando a «Phantom Hourglass», porque cuando salió tenía 5 años, y le daban tanto miedo los monstruos que siempre tenía que pasárselos yo. Ahora con 7, puede jugar él solo, y tiene mucha expectación con el próximo «Zelda»... pero quiere pasarse primero el anterior.

¿Ha tenido algo que ver ese miedo con la decisión de controlar ahora a los espectros?
(Risas) Seguramente. Siempre me gusta observar a la gente cuando juega. Las cosas que veo que no les terminan de hacer llegar al juego, siempre intento ir arreglándolas. No sólo con mi hijo, sino con



UN GENIO SIMPÁTICO
A pesar de su apretada agenda, el prestigioso creador no perdió la sonrisa en toda la entrevista, y posó gustoso con nuestro número de Mario.

el resto de mi entorno, "testers"... Pero ese miedo a los monstruos, sí, me hizo pensar que los niños podrían jugar mejor si pudieran controlarlos.

Y ahora mismo, una vez concluido «Spirit Tracks», ¿cuál cree que es su «Zelda» más redondo?
Por supuesto, «Spirit Tracks» (risas). Ahora hablando en serio, el «Zelda» anterior, el «Phantom», fue el primero que, en lugar de con los controles, se manejaba con la pantalla táctil. Sentí que había avanzado, que había innovado muchísimo. El nuevo, partiendo de esa innovación, pienso que lo he pulido mucho más, y que he llegado a fondo a lo que quería hacer.

¿Le parece que está, esa innovación, a la altura de la de las 3D de «Ocarina»?
Sí que pienso que puede llegar a ser un cambio como lo fue aquél. Cuando hicimos «Ocarina» pasamos mucho tiempo pensando cómo se tendría que ver un "Zelda" en 3D, porque hasta entonces siempre se habían visto desde arriba. "¿Cómo se tendría que ver ahora para que se entendiese bien?" Lo mismo esta vez, cuando decidimos incluir el panel táctil. "¿Cómo se controlará bien?"



EIJI AONUMA habla con mucha pasión de su trabajo, a pesar de la presión que supone dirigir todos los títulos de una de las sagas que más expectación desata. Ahora trabaja día y noche en el nuevo de Wii... ¡que lo acabe ya!

"EL ZELDA DE Wii VA A SER UN REFERENTE DEL CONTROL POR MOVIMIENTOS"

Como creativo, ¿hasta qué punto piensa que esta generación está aportando cosas importantes?
El alcance que puede tener todavía no sé cuál es. Pienso que este cambio acaba de empezar. Hasta ahora se controlaba con botones, pero ahora se hace de una manera más directa. Pienso que el cambio es grande, y muy importante.

Y de todo lo que ha visto, ¿con qué dijo: "¡cuántas posibilidades me ofrece esto!"?
Antes de empezar con «Phantom Hourglass» ya sabíamos cómo era la pantalla táctil de la DS, y que tenía dos pantallas. Vi muchísimas posibilidades, empezamos a hacer el juego... y luego dijimos, "es que, si no es así, de otra manera no podría haber sido" Con el nuevo «Zelda» de Wii, lo mismo. Ahora usa la tecnología Motion Plus y, cuando coges el mando y mueves la espada de Link, dices "¡es una maravilla! ¡Cómo hasta ahora no se podía hacer esto!". No nos adaptamos nosotros a la tecnología, sino que la tecnología se adapta a lo que nosotros encontramos natural, y eso es muy importante. Te pones a jugar y dices: "¿cómo es que hasta ahora jugábamos con botones y palancas?". Estamos en un punto muy importante, con muchas expectativas y muchas posibilidades.

¿Se llevó las manos a la cabeza cuando hubo que poner a Link diestro?
(Risas) Sorprendentemente, el que Link fuera zurdo no era algo tan importante. El primer Link fue zurdo, y desde ahí pues siempre ha seguido así. Cuando hubo que cambiar la mano de la espada pensamos "¿será importante? ¿No será importante?"... Cuando le preguntamos a Miyamoto "¿podemos hacer diestro a Link?", se encogió de hombros y dijo "¡qué más da!" (risas)... La verdad es que, a pesar de lo que pudiera parecer, no era algo por lo que preocuparse tanto.

Hemos hablado de que «Ocarina» fue una revolución pero, además de en los «Zelda» anteriores, ¿se inspiraron en otras sagas o juegos?
En la época de «Ocarina» ya llevaba mucho tiempo jugando y me había hartado un poco de los juegos 2D... no estaba jugando mucho. Cuando llegó la técnica 3D, más que inspirarme en otros juegos que había (la verdad es que estaba un poco fuera de todo esto), fue las posibilidades que daba el poder tener un mundo real dentro de la consola lo que más me inspiró, lo que me hizo pensar cosas nuevas. No vi juegos y pensé "vamos a hacer algo parecido a esto o a lo otro", eran las 3D lo que realmente nos inspiró.

Entonces fueron las 3D, ¿cree que ahora, las "4D" pueden convertir al «Zelda» de Wii en un nuevo referente?
Sí, lo pienso. Ahora con esta nueva técnica del Wii Motion Plus, con la que cualquier movimiento tuyo lo hace Link perfectamente igual, pienso que es el momento en el que realmente el jugador se ha "linkado" con Link. Pienso que va a ser una referencia, que va a ser el primer juego que use esta técnica hasta este punto, y que va a quedar como un auténtico referente.

¿Cómo cree que podría encajar un modo online en «Zelda»?
La conectividad es siempre uno de los temas que se hablan a la hora de hacer un nuevo «Zelda». En «Phantom Houglass» hicimos un online uno contra uno, que requería de mucha estrategia. Hubo quejas de que era demasiado difícil, así que en «Spirit Tracks» hemos hecho algo más para divertirse rápido, sin tanto pensar. Para el nuevo «Zelda» de Wii todavía no hay nada claro, ni nada confirmado, pero también tenemos en mente sacarle partido a la conectividad.

La última es sobre el guión. ¿Cómo se consigue, en una partida de 60 horas, medir tan bien la estructura y los tiempos de la historia?
Lo que hacemos es que, prácticamente hasta el final, el guión no está decidido. Además, conforme vas jugando lo vas creando tú, por eso va tan bien el ritmo del juego. Si se tuviera que adaptar el juego al guión, al final no sería lo mismo. *



¿Sabes cuántas... personas han declarado ser jugadoras de videojuegos en España?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

➔¡Hola chicos! ¿Estáis todos ahí? Pues venga, os cuento los rumores que he captado en los últimos 30 días. Voy a empezar fuerte, porque tengo uno que habla de **«Call of Duty Modern Warfare».** El actor que dobla al soldado Ghost en la versión en inglés ha comentado que **su personaje puede ser el protagonista de un próximo "spin off"** de la saga. Dado el arrollador éxito de ventas, no me extrañaría que Activision planee nuevas formas de exprimir la franquicia.

➔Otro que ha soltado una perla este mes ha sido Miyamoto, quien cree probable que **«Wii Music» tenga nuevos desarrollos en el futuro.** Dudaría si lo dijera otro, pero viniendo de quien viene, es un rumor bastante creíble, ¿no?

➔En alguna otra ocasión os he comentado que **«Killer Instinct»,** el clásico de la lucha, no está tan olvidado como parece. Lo último que me ha llegado es que en Rare piensan "resucitarlo" para que sea uno de los títulos **compatibles con la tecnología de Project Natal.**

➔Voy a dedicarle las últimas líneas del año a otro actor de doblaje: Nolan North, el "otro yo" de Nathan Drake. Se ve que este gremio tiene una tendencia irrefrenable a irse de la lengua, porque North ha dado por seguro que **habrá una tercera parte de «Uncharted".** Vale, es algo previsible, pero ahí queda. ¡Felices fiestas a todos, amigos!



NATHAN DRAKE no debería relajarse, porque puede tener una tercera aventura en ciernes.

ANUNCIO – PS3, XBOX 360

Una bestia detrás de la máscara

Splatterhourse llenará nuestras consolas de sangre y monstruos durante el próximo otoño.

Namco Bandai ha anunciado que este arcade clásico, que dio sus primeros pasos en 1988, regresará a finales de año con una nueva entrega para PS3 y Xbox 360. «Splatterhouse» nos pondrá en la piel de Rick Taylor, un universitario que deberá rescatar a su novia Jennifer después de que ésta desaparezca al adentrarse en la misteriosa Mansión West. Para ello, Rick contará con la inestimable ayuda de una extraña máscara que le hará convertirse en una mole movida por la sed de sangre y la violencia. El sistema de combate promete ofrecer grandes posibilidades de combos. Su dinamismo y su componente sangriento nos permitirán desmembrar y despedazar a todos y cada uno de los monstruos del más allá que se interpongan en nuestro camino. Pero será durante el otoño de 2010 cuando podamos echarles la zarpa encima. *



RICK TAYLOR, el protagonista, se adueñará de una misteriosa máscara que lo convertirá en una bestia de lo más despiadada y sanguinaria.

¡Qué flash!

"En el pasado, el hardware eran las consolas, pero ahora ha pasado a ser Internet. Llegará un momento en el que el hardware ni siquiera sea necesario Cualquier terminal será una plataforma potencial en la que se podrán jugar los juegos."

YOICHI WADA, presidente de Square Enix

PRIMEROS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

Llega un príncipe de película

Coincidiendo con el estreno de la película, en mayo jugaremos a Prince of Persia: Las arenas olvidadas.

Ubisoft ha anunciado que el próximo mes de mayo, al tiempo que se estrene en la gran pantalla la adaptación de «Prince of Persia: Las arenas del tiempo», llegará una nueva entrega de la saga, titulada «Las arenas olvidadas» para consolas tanto de sobremesa como portátiles. La historia seguirá el hilo argumental donde lo dejó el título en que estará inspirada la película. El espíritu plataformero clásico de la saga se mantendrá para devolver al príncipe a su trono. *



ESTE BOCETO es una de las primeras imágenes del juego. La aventura dará comienzo cuando el Príncipe visite el reino de su hermano.

7
www.pegi.info

Nintendo®

Embárcate en una nueva aventura con

LINK Y LA PRINCESA ZELDA



¡Viaja con Zelda!



¡Conoce nuevos personajes!



¡Enfréntate a poderosos enemigos!



¡Utiliza el stylus para moverte, tomar notas, resolver puzles y mucho más!

¡Nuevos y exclusivos ítems que podrás controlar soplando en el micrófono!



¡Blande tu espada!



¡Controla a Espectro!



¡Toca la flauta de Pan!



¡Crea un remolino!







NINTENDO DS™

www.spirittracks.es

¡Más de 10 millones!

Esa cifra supone el 22,5 % de la población, según un reciente estudio de aDeSe. Son 1.530.000 personas más que en 2006.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

Una pareja ideal... y letal

Los mercenarios Salem y Ríos unirán sus fuerzas en la secuela de Army of Two.

La cooperación será nuestro arma más poderoso en «Army of Two: The 40th Day», un "shooter" en tercera persona protagonizado por dos mercenarios enmascarados. Online o a pantalla partida, a finales de enero nos sumergiremos en unos tiroteos trepidantes, en los que tendremos que desviar la atención de los enemigos (aumentando nuestro nivel de agresión) mientras nuestro compañero les rodea y les acribilla desde una posición más ventajosa. El juego estará ambientado en China, en un futuro muy cercano, y contará con muchas opciones de personalización.



LA CIUDAD DE SHANGAI se convertirá en un campo de batalla en este "shooter" cooperativo, con desarrollo en tercera persona.

NOVEDAD – Wii

El ojo del entrenador

Ya está disponible Your Shape, que incluye una cámara que capta los movimientos.

Los programas de entrenamiento personal en Wii cobran una nueva dimensión con «Your shape» de Ubisoft. Al incorporar una cámara de detección de movimientos, no tenemos que preocuparnos por sostener el mando o estar pendientes de periféricos como la Wii Balance Board. Además, como si de un entrenador personal se tratara, la cámara ayuda a corregir errores en la ejecución de los ejercicios. También permite hacer un escáner corporal y fijar programas específicos según el prototipo de cuerpo que queramos lograr. Se incluyen más de 400 ejercicios, con lugar para el yoga, el trabajo cardiovascular, la fuerza o la flexibilidad. Ahora sí que podréis decir que tenéis un gimnasio en vuestra propia casa.





VER NUESTRA IMAGEN en la pantalla es como vernos en el espejo del gimnasio, lo que ayuda a corregir las posturas.

FUTUROS LANZAMIE



Los juegos más potentes para los próximos meses

DANTE'S INFERNO

ESTA AVENTURA INFERNAL llegará a PS3 y Xbox 360 el próximo 12 de febrero. También habrá una versión portátil para PSP.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Darksiders	PS3, Xbox 360	Aventura	5 de enero
Bayonetta	PS3, Xbox 360	Aventura	8 de enero
SOCOM Fireteam Bravo 3	PSP	Shooter	14 de enero
Army of Two the 40 Day	PS3, Xbox 360	Shooter	21 de enero
MAG	PS3	Shooter	28 de enero
Mass Effect 2	Xbox 360	Rol	29 de enero
Dark Void	PS3, Xbox 360	Acción	Enero
Singstar Miliki	PS3	Musical	4 de febrero
White Knight Chronicles	PS3	Rol	4 de febrero
MX vs. ATV Reflex	PS3, Xbox 360	Velocidad	5 de febrero
Fat Princess	PSP	Aventura	11 de febrero
Heavy Rain	PS3	Aventura	11 de febrero
Dante´s Inferno	PS3, Xbox 360	Acción	12 de febrero
Tiana y el Sapo	Wii	Aventura	12 de febrero
Echoshift	PSP	Puzle	18 de febrero
Sam & Max Season 2	Wii	Aventura	26 de febrero
Eye of Judgement	PSP	Varios	4 de marzo
Battlefield Bad Company 2	PS3, Xbox 360	Shooter	5 de marzo
Final Fantasy XIII	PS3, Xbox 360	Rol	9 de marzo
Alicia en el país de...	Wii	Aventura	12 de marzo
Buzz! Sports	PS3	Varios	15 de marzo
Metro 2033	Xbox 360	Shooter	19 de marzo
God of War III	PS3	Acción	Marzo

P Precio reducido **NUEVA FECHA**

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO
IL-2 STURMOVIK

JOYSTICK + JUEGO IL-2 STURMOVIK PARA PS3

RAÚL VARO TORRICO ..... CÓRDOBA
ALBERTO VÁZQUEZ GONZÁLEZ ..... GUIPÚZCOA
JAVIER ALBERTO CASTRO CABRERA ..... MADRID
EDUARDO RAMOS ..... MADRID
ÁNGEL BERNÁRDEZ GIL ..... PONTEVEDRA
JAVIER LAGO MANTECA ..... VIZCAYA

JUEGO IL-2 STURMOVIK PARA PS3

PEDRO JAVIER NAVARRO BORJA ..... ALICANTE
ANTONIO JOSÉ GINÉS PINA ..... BARCELONA
ANDRÉS GÓMEZ CENTENO ..... VALLADOLID
RAÚL REDONDO VILLALBA ..... VALLADOLID

JUEGO IL-2 STURMOVIK PARA XBOX 360

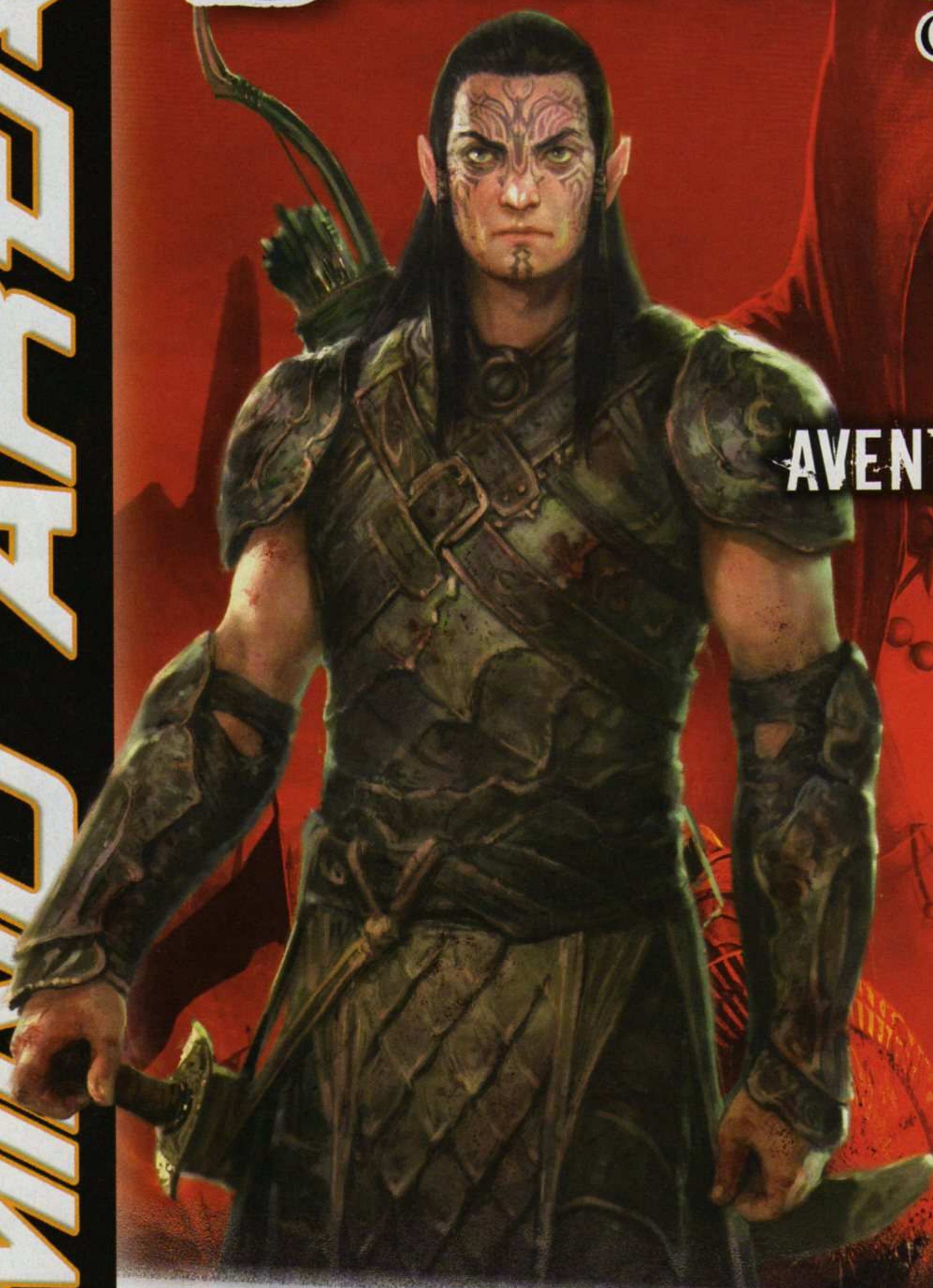
ANTONIO JUAN CAÑABATE ..... ALICANTE
ÁNGEL DELGADO MÉNDEZ ..... BADAJOZ
JOSÉ ENRIQUE ALZA PULIDO ..... CÁDIZ
ANTONIO MARTÍNEZ BLANCO ..... CÁDIZ
MÓNICA SALVARREY ARGOS ..... CANTABRIA
IVÁN SALELLAS BERDIÓN ..... GERONA
JOAQUÍN REGUERA DOMÍNGUEZ ..... LEÓN
JOSÉ RICO JIMÉNEZ ..... MÁLAGA
DAVID BARRERO LUQUE ..... SEVILLA
XOSÁN GARCÍA VALLVÉ ..... TARRAGONA



PUBLIRREPORTAJE

GAMING AREA

DRAGON AGE
ORIGINS



AVENTURAS ÉPICAS

TODA LA MAGIA DEL ROL EN UNA EXPERIENCIA INOLVIDABLE

Y NO TE PIERDAS TAMPOCO...

FIFA 10



Grand Slam Tennis



EA Sports Active



Hasbro Games



PUBLIRREPORTAJE

BRÜTAL LEGEND

AVENTURAS A RITMO HEAVY

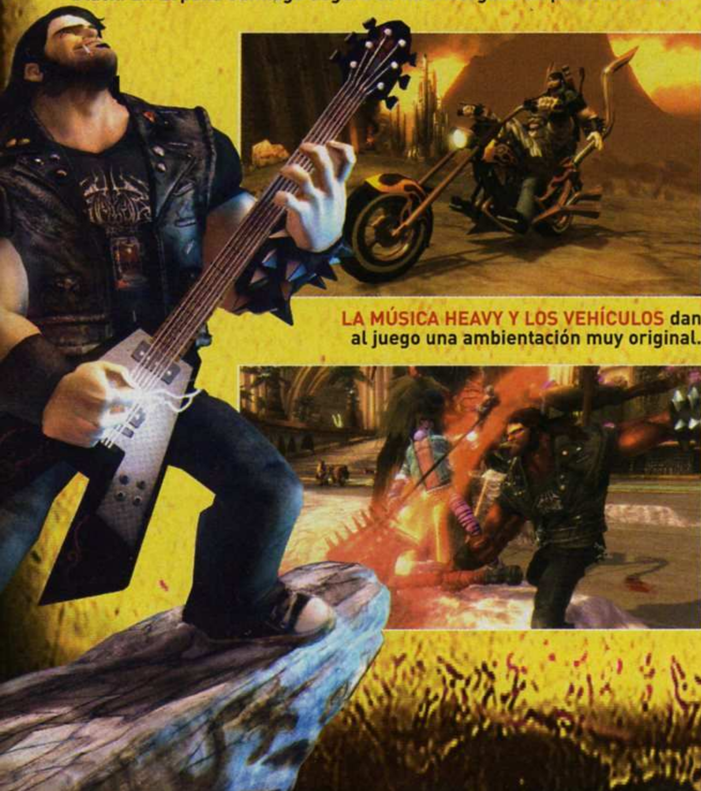


PS3-XBOX 360

El juego más original del año, obra del genial Tim Schafer, llega cargado de humor, sangre, aventura y, por supuesto, la música más poderosa del planeta. Algunos personajes están inspirados en leyendas del heavy metal como Rob Halford, cantante de Judas Priest. Desencantado con el panorama musical del momento y su tedioso trabajo como "pipa", para Eddie Riggs todo cambia cuando es trasladado a un mundo prehistórico y heavy. Allí el avance en forma de beat'em up contra los demonios, con un hacha y una guitarra, es lo primordial, pero tampoco faltan la conducción de vehículos o un online con el que ser el rey del metal.

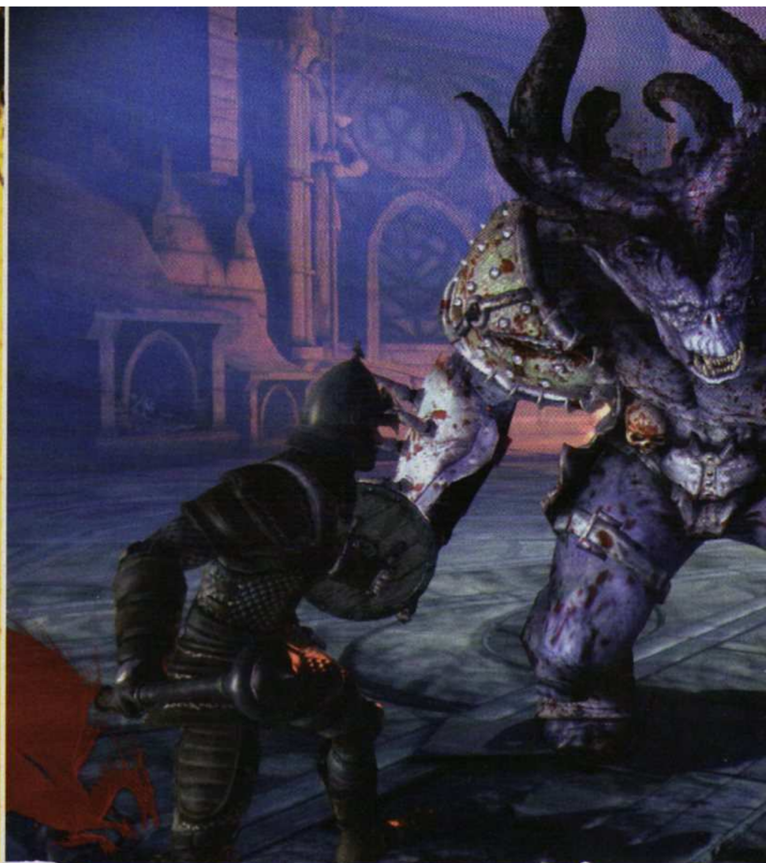


EDDIE RIGGS, el protagonista, está inspirado en el actor y músico Jack Black. En España Santiago Segura se ha encargado de ponerle la voz.





LA MÚSICA HEAVY Y LOS VEHÍCULOS dan al juego una ambientación muy original.



DRAGON AGE ORIGINS

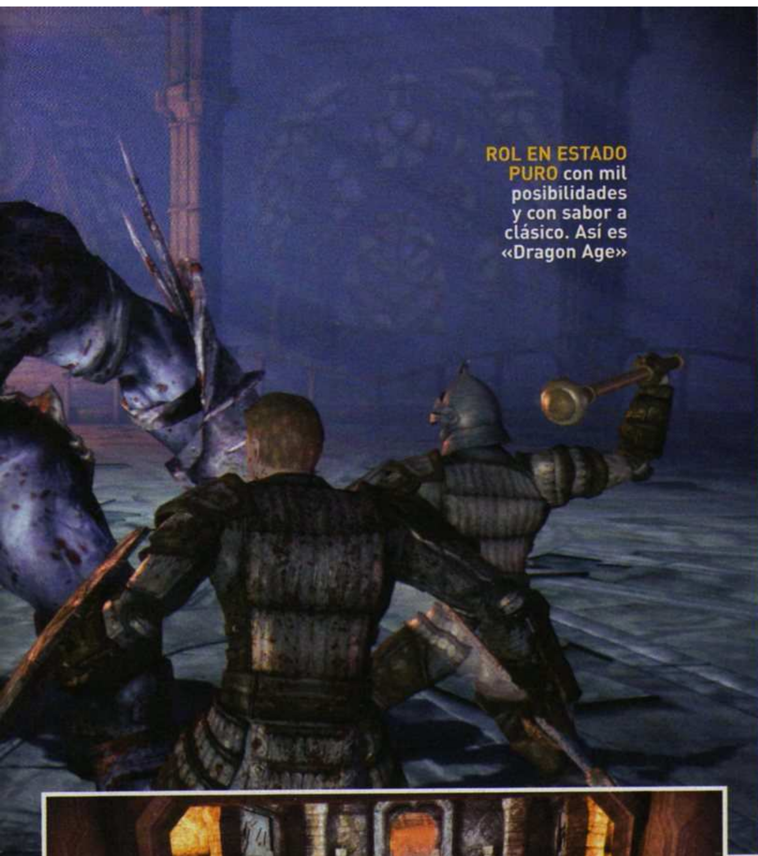




PS3-PC-XBOX 360

DECIDE Y VENCERÁS

De los creadores de los exitosos ‹Mass Effect› y ‹Baldur´s Gate› llega este juego de rol ambientado en un universo de criaturas ancestrales, bestias, trolls y dragones. Podemos crear a nuestro héroe, otorgarle un pasado que será su punto de partida y forjar un futuro para los pueblos libres a golpe de acero y hechizos. El objetivo es luchar contra los peligrosos engendros tenebrosos buscando una última alianza de elfos, enanos y hombres que nos permita enfrentarnos a la amenaza del mal. Para ello debemos explorar el vasto mundo de Ferelden buscando nuevas aventuras que suponen no sólo un reto para nuestra espada sino también para nuestra ética. Y es que, ¿sacrificaríais la vida de una madre para salvar a su hijo? ¿Acabaríais con una poderosa máquina que os puede ayudar en la guerra pero que ha causado dolor y muerte en el pasado?.


ROL EN ESTADO PURO con mil posibilidades y con sabor a clásico. Así es «Dragon Age»





FERELDEN necesita un héroe que una a todas las razas en la lucha contra el



MASS EFFECT 2

UNA ODISEA POR TODA LA GALAXIA



PC-XBOX 360

El destino de los hombres está en juego. En el año 2185, dos años después del primer juego, una raza alienígena comenzará a cosechar cuerpos humanos por toda la galaxia. Nuestra única esperanza recae sobre el comandante Shepard, el héroe de la primera entrega, que tendrá que reclutar una tripulación y explorar el universo en busca de respuestas. Este juego de rol hará hincapié en los combates (con un sistema de control que recuerda a un "shooter" en tercera persona) y en la exploración mediante diálogos. Por supuesto, tendremos libertad de acción, y nuestros actos influirán sobre el comportamiento de nuestros compañeros.

A LA VENTA EL 29 DE ENERO


EL COMANDANTE SHEPARD debe reclutar un grupo de expertos para salvar a la humanidad de una amenaza alienígena.


ESTARÁ ORIENTADO A LA ACCIÓN y podremos controlar a varios personajes al mismo tiempo.







FIFA 10

CONQUISTA EL BALÓN DE ORO



TODAS LAS PLATAFORMAS



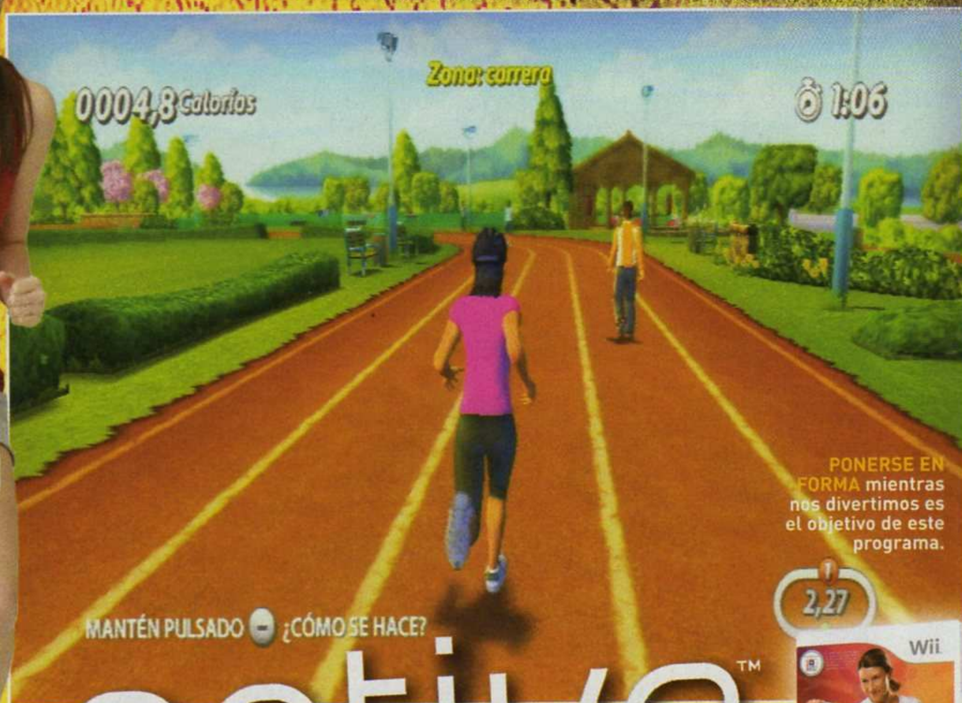
EL DEPORTE REY vuelve de la mano de una de la saga futbolera más longeva de toda la historia.



La saga de fútbol más aclamada de los últimos años ratifica su cetro consolero con una nueva entrega en la que la simulación y la dinámica de los partidos han sido depuradas hasta el extremo para ofrecer la experiencia futbolística definitiva. El aspecto visual cuenta con un gran número de detalles en lo que respecta a la recreación de jugadores, estadios o equipaciones de los equipos. Asimismo, la inclusión de condiciones climáticas como lluvia o nieve y el diseño de estrategias a balón parado dan a los partidos una nueva dimensión. La novedad del control en 360 grados contribuye a la rapidez y fluidez de los partidos. Todo se desarrolla con un gran realismo, pero a la vez resulta fácil jugar y las posibilidades juego son inmensas. Los numerosos modos de juego, con el "Modo Mánager" y "Conviértete en profesional" a la cabeza, garantizan un sinfín de partidos, a lo que se une un online de hasta 10 contra 10 en el que poder demostrar quién es el Cristiano Ronaldo o el Messi de las consolas. Junto a ello, semana a semana podremos actualizar el rendimiento de las plantillas conforme a su situación en la realidad. También se ha incluido la posibilidad de crear, con la ayuda de una foto, un jugador con una cara calcada a la nuestra. El juego ha sido elegido por Hobby Consolas como el mejor simulador de fútbol del año.







PONERSE EN FORMA mientras nos divertimos es el objetivo de este programa.



EA SPORTS active™ ¡EN FORMA!

Wii





LAS ACTIVIDADES DE BAILE nos hacen pasar un rato divertido al ritmo de la música mientras hacemos ejercicio.

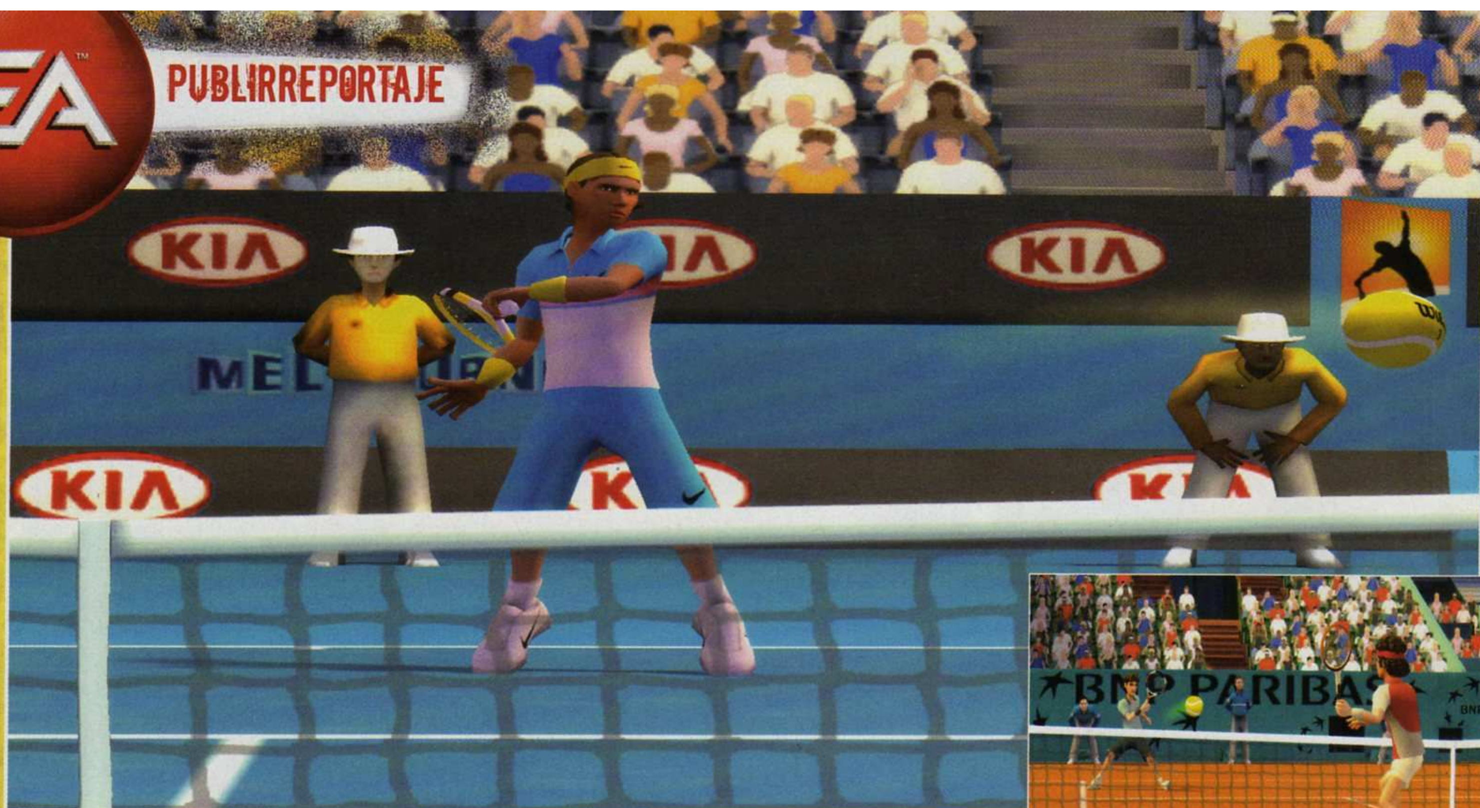
Ahora que llegan las navidades, con sus comilonas y su turrón, ha llegado la hora de ponerse en forma y decir "stop" a los michelines. Para ello contamos con este completo programa de fitness totalmente personalizable. Cuenta con más de 25 ejercicios y actividades que incluyen baile, patinaje en línea, tenis o volleyball, con los que podemos trabajar todas las zonas del cuerpo. Además, el juego cuenta con algunos complementos muy útiles, como un diario integrado para que podamos hacer un seguimiento de nuestro progreso y un entrenador virtual que nos guía y nos motiva para que podamos alcanzar nuestras metas. Y aprovechando las posibilidades de Wii, se incluye una banda de resistencia -que permite aumentar la intensidad de algunos ejercicios como las contracciones de bíceps- así como una cinta para la pierna que posibilita que los mandos de Wii detecten con precisión y de forma instantánea todos nuestro movimientos. Ya no hay excusa para no estar en forma.





SE INCLUYE UNA CINTA para la pierna que permite que Wii detecte con mayor precisión nuestros movimientos .







LOS 4 TORNEOS del Grand Slam son el mayor atractivo dentro de las modalidades de juego que se incluyen.

GRAND SLAM® TENNIS

REYES DE LA PISTA



Wii



Ahora que nuestro tenis está tan de moda y ganamos la Copa Davis sin despeinarnos, aquí tenemos la mejor manera de emular a Nadal, Verdasco y compañía. Este simulador ya hace uso del Wii Motion Plus, de manera que su precisión a la hora de reflejar nuestros golpes y movimientos es extraordinaria. Podemos crear a un jugador a nuestra voluntad o bien escoger a algunos de los mejores jugadores del circuito actual o de la historia del tenis. Y como elemento diferenciador y exclusivo, este es el único juego de tenis que incluye el Grand Slam, es decir, los cuatro grandes torneos (Roland Garros, Wimbledon, Open USA y Open Australia) con sus correspondientes escenarios y superficies para que podamos intentar conquistar un logro que solo unos privilegiados han conseguido. ¡Y también podemos jugar online!



LA VARIEDAD DE GOLPES solo está limitada por la habilidad del jugador.





Trivial Pursuit

Wii-PS3-XBOX 360-PS2

El juego de conocimientos más famoso del universo conquista también el mundo de los videojuegos con una versión que incluye lo mejor del aclamado juego de mesa, trasladado a la pantalla del salón. Cuando se cumple el 25 aniversario su aparición, llega la posibilidad de que todos los jugadores disfruten de él desde una nueva perspectiva, la del mando de su consola. La dinámica del juego es la de siempre, es decir, acertar una pregunta tras otra mientras se recorre el tablero en busca de los seis quesitos correspondientes a las seis categorías de preguntas.



CONSEGUIR LOS QUESITOS es la clave para ganar la partida y demostrar quién es el más sabio del lugar.



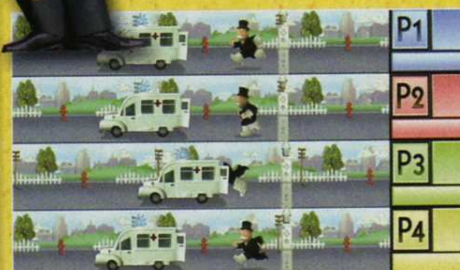
MONOPOLY

Wii



Los negocios inmobiliarios ocupan el territorio consolero con una edición adaptada del famoso Monopoly. Como siempre, hemos de crear un imperio inmobiliario para enriquecernos y dejar en la bancarrota al resto de participantes. Para ello, contamos con tableros ubicados en diversas localizaciones y llenos de los monumentos más emblemáticos. Además del modo clásico, hay numerosos minijuegos que garantizan diversión hasta para cuatro jugadores.





LOS MINIJUEGOS son un añadido que hace que el juego no se reduzca sólo al entramado inmobiliario.

JUEGOS EN FAMILIA

Hasbro

Wii

Los mejores juegos de mesa de la mítica compañía Hasbro, como "Operación", "Jenga", "Conecta" o "Pictureka" debutan en un nuevo formato. Como si del mejor programa de prime-time se tratara, Mister Potato hace las veces de presentador de televisión en un juego en el que los protagonistas son los Miis de que dispongamos en nuestra Wii y en el que la diversión está más que asegurada.





MÍSTER POTATO presenta un programa en que los Miis y los juegos de Hasbro son los protagonistas.

MySims AGENTS

Wii-DS



LA ACTIVIDAD DETECTIVESCA se complementa con puzles, la búsqueda de huellas o el uso de armas.

Convertirse en agente especial nunca ha estado más a mano. En la piel de un agente, habrá que truncar los planes del malvado Morcubus, director de MorcuCorp. En tan ardua tarea deberemos buscar pistas, recoger huellas, desbloquear cerraduras, hackear equipos informáticos o realizar tareas forenses para ser los mejores agentes especiales del lugar.



SER AGENTE ESPECIAL es la base de esta desenfadada aventura de los simpáticos MySims.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Regalan 125 juegos y una Wii edición Limitada!



¡Es Navidad, época de regalos! Vuestra revista favorita de Nintendo regala los mejores juegos de las Navidades en su bazar de títulos imprescindibles. Animaos a participar... ¡¡es gratis!!

Zelda es el rey... de las Navidades y de las novedades. El mítico Link reina en la portada de la revista con su último éxito: Zelda Spirit Tracks. Además, los expertos de Nintendo rinden homenaje a la saga con los mejores 20 momentos de Zelda a lo largo de su historia.

El 2010 está a la vuelta de la esquina, y en Nintendo Acción os adelantan los próximos bombazos. Entre ellos, megarreportaje de Final Fantasy Crystal Bearers, y avances de Silent Hill, Sega All Stars Racing, Tatsunoko vs Capcom...

En Nintendo Generations, selección con 25 ideas para regalar esta Navidad. Consejos y claves para equiparos con lo último en juegos y accesorios para Wii y DS, y así presumir de ser un auténtico Generations.

→ E-GIRL

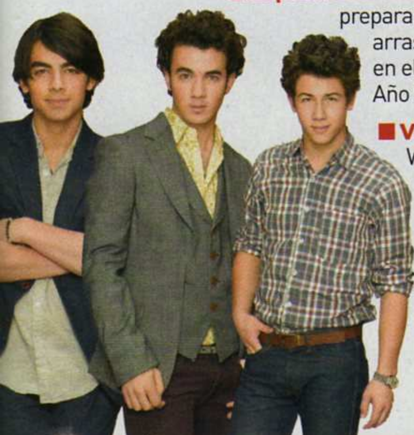
Todo sobre los Jonas Brothers

Reportaje "Jugamos con los Jonas": Ya falta muy poco para que los Jonas lleguen a nuestra DS. Pero, mientras tanto, han preparado un reportaje en el que os cuentan todo sobre Jonas: el videojuego. Además, podéis conocer a Nick, Joe y Kevin en una entrevista exclusiva.

Especial Año Nuevo. Las mejores webs para preparar la Navidad, shopping para arrasar en tus fiestas, y un reportaje en el que descubriréis cómo celebran Año Nuevo en otros países.

Videojuegos: Singstar Mecano, Wii Fit Plus, Cambia tu look, New Super Mario Bros, Band Hero...

Móviles: ¿Este año vais a regalaros un móvil pero no sabéis cuál? Mirad en nuestro shopping y elegid el mejor.



©Disney Channel

→ PLAYMANÍA

Los mejores juegos del momento

Los 10 juegos más esperados. Os ofrecen los últimos datos y las últimas imágenes de los 10 juegos más esperados para 2010: Final Fantasy XIII, Bioshock 2, God of War III...



¿Qué juegos me compro? Seleccionan para vosotros los mejores juegos que podéis regalar (o regalaros) esta Navidad.

¡Gran Bazar de Navidad! Su tradicional concurso navideño os invita a llevaros a casa más de 400 productos entre juegos, consolas, periféricos, camisetas... ¡Sólo tenéis que mandar un correo electrónico!

La tele perfecta para jugar. Os dan las claves para que elijáis la tele ideal y además analizan 9 modelos de diferentes tamaños y prestaciones.

De regalo. 29 pegatinas en 3D con los logos, personajes, símbolos e iconos más representativos de PlayStation. ¡Para personalizar vuestros libros, la carpeta, el reproductor MP3... o incluso vuestro teléfono móvil!

→ MICROMANÍA

¡Arranca el año con Micromanía!

¡Cumplimos 25 años!: La revista más veterana del mundo de los videojuegos celebra su XXV aniversario y lo festeja regalándoos una carpeta exclusiva de Call of Duty Modern Warfare 2. ¡No os la podéis perder!

Descubre todos los secretos del nuevo Splinter Cell: Ya han visto Conviction, el esperado regreso de Sam Fisher, y os contamos todo lo que necesitáis saber sobre el juego que reinventa la acción táctica.

Desvelamos Brink: Así será el juego que revolucionará la acción multijugador en PC.

DVD de regalo: Este mes, ¡3 juegos de regalo! Runaway, Dofus 2.0 y Planet 51 Online. Y las mejores demos jugables, previews, extras...





aquí Tokio

por christophe kagotani



Hola amigos. Este mes os escribo desde Shinjuku, en Tokio, donde ha tenido lugar el lanzamiento de «Final Fantasy XIII» para PS3. Pero antes, os dejo con las primeras pantallas de **la secuela de «No More Heroes» para Wii**.

En el día de su lanzamiento en Japón, **«Modern Warfare 2»**, ha vendido 110.000 copias (más del doble que «Halo 3») lo que marca un cambio de tendencias entre **los jugadores japoneses, que comienzan a jugar a títulos europeos y americanos.** Y todo indica que durante las próximas semanas, con «Assassin´s Creed II», se va a mantener esta línea.

Sin embargo, hay cosas que no cambian. **«New Super Mario Bros» para Wii** ha batido records, con más de 936.000 unidades vendidas en tres días. **Wii ha vuelto a ser la consola de más éxito esta semana,** con casi el doble de unidades que PS3 y veinte veces más que 360.

Y como el lanzamiento de «Gran Turismo 5» está cada vez más cerca, Sony ha anunciado que desde el 17 de diciembre **se podrá descargar en la PS Store una nueva prueba contrarreloj.** También se podrán transferir las partidas salvadas de «Gran Turismo» de PSP y «GT 5 Prologue». ¡Sayonara!





LOS COMBATES serán los reyes en el regreso de Travis, quien contará con un montón de habilidades nuevas para "limpiar" Santa Destroy.

ACCIÓN · GRASSHOPPER · Lanzamiento: Enero (Japón) / Sin fecha (España)

VENGANZA A "LUZ" DE KATANA

NO MORE HEROES 2

Una de las aventuras más originales y polémicas de Wii regresará con más violencia y humor negro que nunca.



LA HISTORIA



Vuelta a Santa Destroy

TRES AÑOS DESPUÉS DE LOS ACONTECIMIENTOS DEL PRIMER JUEGO, Travis, ahora retirado del "mundillo" de los asesinos, vislumbra una Santa Destroy tomada por la corporación "Pizza Butt" y con un aspecto mucho más turístico. Además, su periodo de inactividad ha provocado que descienda hasta el número 51 del ranking de la organización de asesinos UAA (United Assassins Association). Pero no son estos hechos, si no la sed de venganza por la muerte de su mejor amigo, lo que le harán desenfundar la katana y volver a las calles para enfrentarse a los asesinos de la UAA.





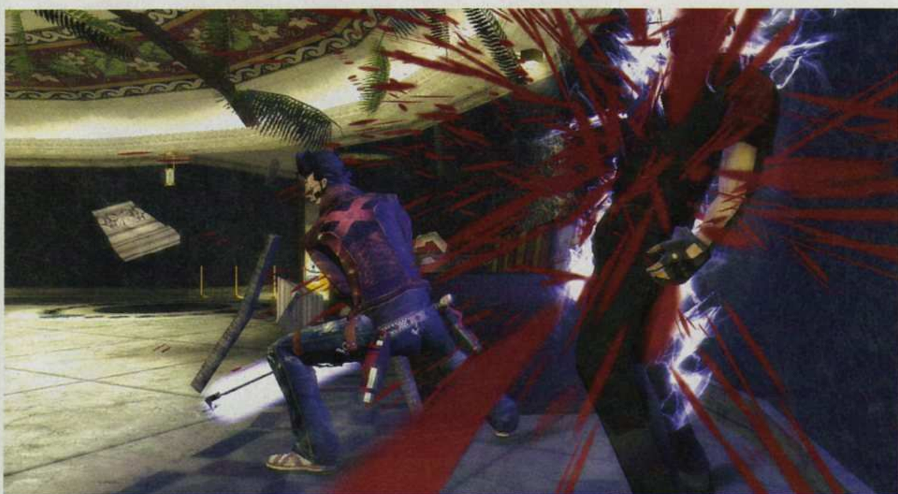


LOS COMBATES
Nuevas formas de matar

LOS COMBATES TENDRÁN MUCHAS POSIBILADES gracias a las nuevas habilidades de Travis. Agitando el Wiimote podremos efectuar diferentes tipos de cortes con la katana, que nos permitirán cortar al enemigo en dos, vertical u horizontalmente. Además, ahora podremos llevar dos espadas a la vez, lo que potenciará nuestra capacidad destructiva. También aumentarán los movimientos de lucha libre y los tipos de katana de luz, lo que nos vendrá de perlas para derrotar a los enemigos, que contarán con una IA muy mejorada. *







« LOS NUEVOS MOVIMIENTOS Y LA OPCIÓN DE PORTAR DOS KATANAS POTENCIARÁN LOS COMBATES »



TRAVIS NO ESTARÁ SÓLO.
Habrá varios personajes jugables



DE MOMENTO HAY TRES PERSONAJES JUGABLES CONFIRMADOS. Y es que, aunque Travis llevará casi todo el peso del juego, en determinados momentos la historia nos obligará a asumir el control de, al menos, dos viejos conocidos de la primera entrega. Por un lado podremos manejar a la letal Shinobu, la asesina a la que Travis corta la mano y perdona la vida en el primer juego, y por el otro lado estará Henry, el misterioso personaje cuya verdadera identidad se conoce en el final de «No More Heroes» (y que no os revelamos por si aún no lo habéis completado). Ambos personajes tendrán un estilo de lucha distinto, haciendo el desarrollo más variado. *

GOICHI SUDA, UN GENIO CON ESTILO

MÁS CONOCIDO COMO SUDA 51, el director de «No More Heroes» imprime un estilo muy particular a todas sus creaciones. Abanderado de los juegos de autor, Suda asegura "beber de infinidad de variadas fuentes" a la hora de afrontar un nuevo proyecto.



¿Cansado de jugar como un orco, un elfo o un enano?

¡El otro MMORPG!





DOFUS®

www.DOFUS.com

- 24 personajes únicos
- Sistema de combate táctico
- Periodo de prueba ilimitado y gratuito
- Sube hasta el nivel 200









ANKAMA
www.ankama.com

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 38



HEAVY RAIN es una de las aventuras más esperadas para PS3, por su estilo realista y por el enfoque "emocional" de los personajes. Nosotros os adelantamos todas las claves de su desarrollo.

PÁGINA 42



DANTE´S INFERNO. Hemos atravesado los 9 círculos del Infierno para contároslo todo sobre este juego de acción basado en "La Divina Comedia"



BIOSHOCK 2

PÁGINA 44

La ciudad de Rapture, bajo el mar, es el escenario de esta inquietante aventura en primera persona. ¿Os sumergiréis en nuestro preestreno?



PÁGINA 46

MASS EFFECT 2 Os damos nuestra primera impresión sobre este esperadísimo juego de rol futurista.

EN ESTE NÚMERO...

El año comienza con fuerza. En esta sección hemos recopilado los juegos más potentes que llegarán a nuestras consolas durante los primeros meses de 2010. ¡Alucinantes!



LA INFLUENCIA DEL CINE NEGRO será evidente en esta aventura, que nos retará a descubrir a un misterioso criminal.



LAS CLAVES

1 EL CONTROL exigirá reflejos e intuición. Los "quick time events" se verán reinventados.



2 LAS EMOCIONES estarán a flor de piel. El juego nos implicará mucho en los sentimientos de todos los personajes.



3 LA HISTORIA se irá modificando en función de nuestras decisiones. ¿Habrá un camino "correcto"?



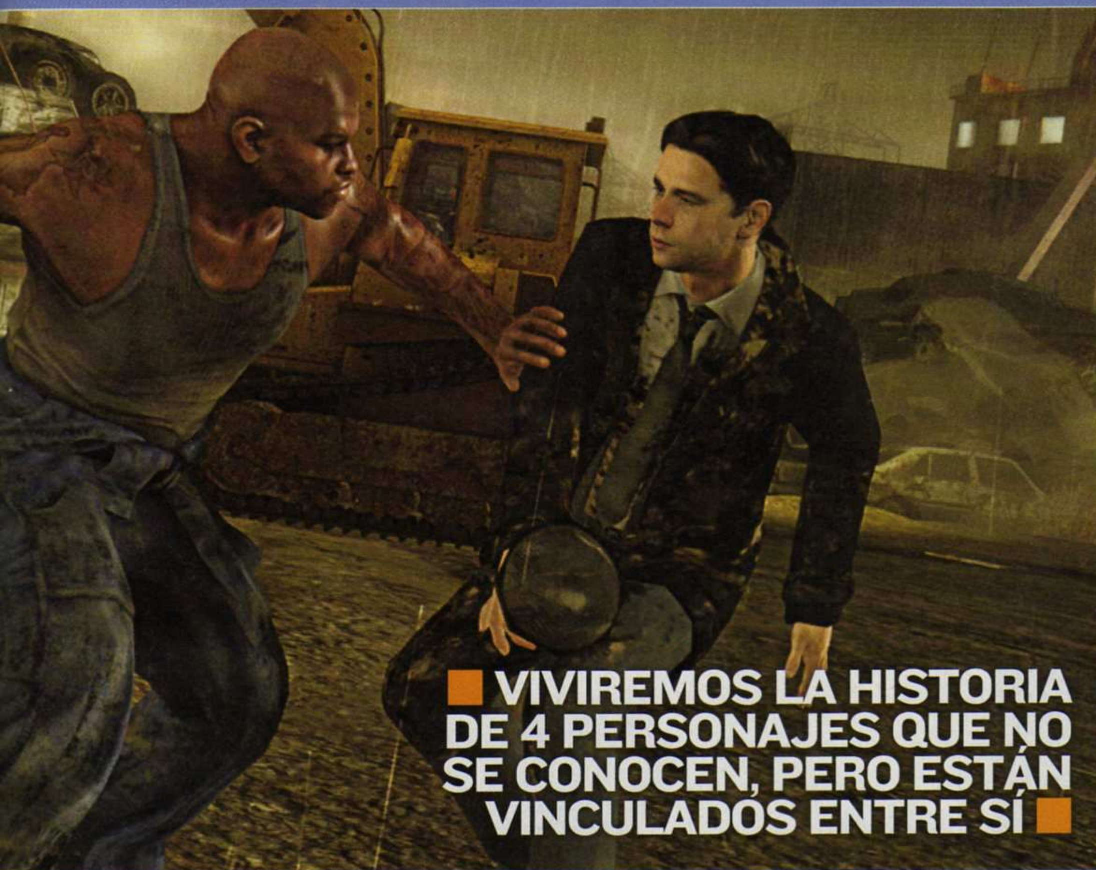
- Febrero
- Sony
- Aventura

HEAVY RAIN

Incertidumbre, tensión, crímenes misteriosos... Lo único seguro en esta sobrecogedora aventura será la sempiterna lluvia. ¿Estáis listos para entrar en la aventura más esperada de PlayStation 3?

UN MISTERIOSO CRIMINAL conocido como "el asesino del origami" está poniendo contra las cuerdas a la policía norteamericana. Siempre deja una pajarita en la mano de sus víctimas, pero poco más se sabe de él. Este juego nos propondrá meternos en la piel de cuatro personajes que no se conocen entre sí, pero guardan alguna relación con el asesino. Ethan, con el que empezaremos, parece ser la persona sobre la que recae el mayor peso de la historia. Tras un traumático accidente, vive separado de su mujer y está teniendo extrañas alucinaciones, en las que ve extrañas figuras de papiroflexia. Norman es un agente del FBI que anda detrás del asesino, pero aún está atando cabos. Scott es un detective echado a perder que busca a una tal Lauren Winter y se ve involucrado en un asunto de prostitución. Por último, Madison es una periodista con insomnio que también quiere dar con el asesino. La relación y la importancia de todos ellos con respecto a la trama general es un misterio al principio del juego.

LA FALTA DE INFORMACIÓN COBRARÁ RELEVANCIA. Las pistas sobre nuestras motivaciones y objetivos se darán con cuentagotas. De hecho, el comienzo de la trama consistirá en... lo que haríamos en un día normal: afeitarnos, ducharnos, cepillarnos los dientes... A base de "quick time



VIVIREMOS LA HISTORIA DE 4 PERSONAJES QUE NO SE CONOCEN, PERO ESTÁN VINCULADOS ENTRE SÍ



¡OJO AL DATO!

No habrá dos iguales... CADA PERSONAJE SE BASARÁ EN UN ACTOR
David Cage asegura que durante el proceso de creación del juego se han escaneado, una por una, todas las caras del juego a partir de los rostros de actores reales.

Una primera impresión... LA DEMO TÉCNICA ASOMBRÓ A TODOS
Cuando en 2006 los rumores sobre el juego emergían, Quantic Dream lanzó una demostración técnica llamada "The Casting", en la que mostraban lo que iban a lograr a nivel gráfico. La historia no estaba relacionada con el juego final, y mostraba a una chica encarándose con sus directores de casting.



Imagen de la demo "The Casting"







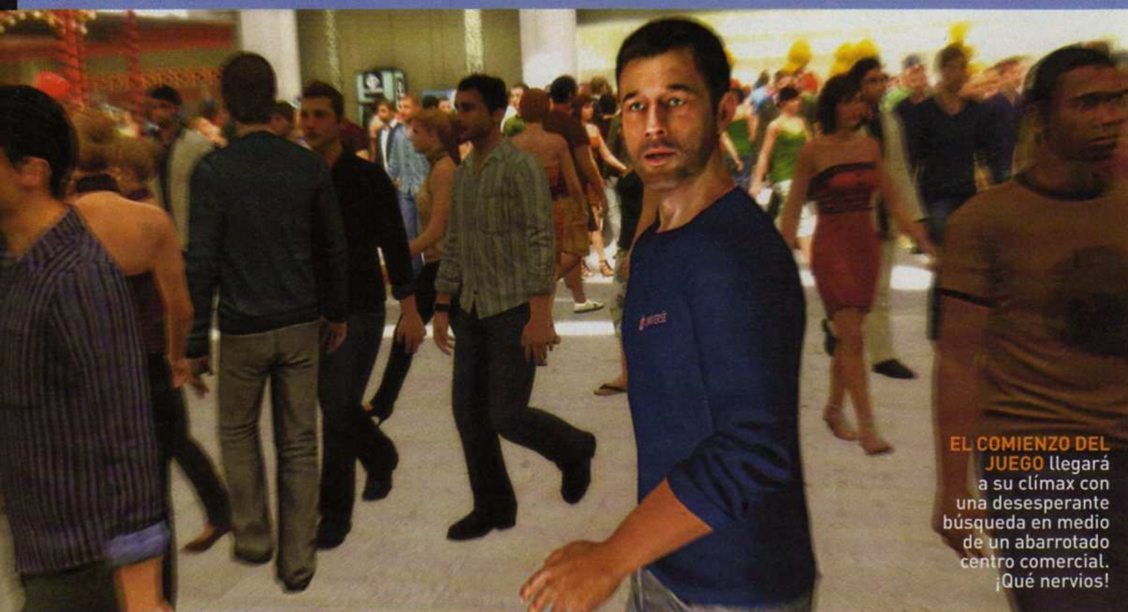
ETHAN

ERA UN MARIDITO FELIZ, pero tras un trágico accidente perdió las ganas de vivir y está empezando a sufrir unas extrañas alucinaciones. ¿Qué relación tiene con el misterioso "asesino del origami"?



LAS ESCENAS CON MADISON comenzarán cuando llevemos un par de horas de juego. Ella protagonizará algunos momentos bastante eróticos, como un sorprendente "striptease" en una discoteca.





EL COMIENZO DEL JUEGO llegará a su clímax con una desesperante búsqueda en medio de un abarrotado centro comercial. ¡Qué nervios!







AVENTURAS "DIFERENTES"

Este es uno de los géneros más prolíficos en el sector, pero gracias a ello la variedad en el sistema de control o incluso en el desarrollo es muy grande. A lo largo de la Historia, algunas aventuras se atrevieron a innovar en su planteamiento de forma muy radical. En ciertos casos influyeron en gran cantidad de títulos posteriores. Otras han permanecido como clásicos con su propia personalidad. Aquí van algunas:



DRAGON´S LAIR (ARCADE) Una peli de dibujos en la que, pulsando una dirección, decidíamos el destino de Dirk. Salió también en Mega CD.



ANOTHER WORLD (MD, SN) Su historia, sus animaciones y su interfaz "mínimo" no se parecen a nada salvo a su sucesor «Flashback».



ABE´S ODDYSEE (PS) Éramos débiles, pero la capacidad para controlar la mente de los malos y salvar a los aliados era un punto.



SHENMUE (DREAMCAST) Una ciudad "viva", montones de opciones de entretenimiento y un desarrollo abierto. ¡Queremos la tercera parte!



FAHRENHEIT (PS2, XBOX) La primera aventura de David Cage es un juego de culto, con un final controvertido. También trataba sobre crímenes.



SHADOW OF THE COLOSSUS (PS2) «Ico» llegó antes, pero este título llevó la estética, el desarrollo y la mezcla de emociones al extremo.

events" tendremos que realizar estas acciones. Por ejemplo, imitar la trayectoria de la mano con el stick para abrir una puerta o agitar el mando para mover un brick de zumo antes de leer.

Estas acciones "mundanas" serán una preparación para situaciones más tensas, que llegarán una vez avancemos en el juego. Por ejemplo, nos tocará pelear a muerte o participar en dramáticas persecuciones. La gracia está en que no tendremos una forma "correcta" de superar cada reto. Si nos equivocamos en una acción o



EL APARTADO GRÁFICO HARÁ GALA DE UN REALISMO Y UNA OBSESIÓN POR EL DETALLE PASMOSOS



LAS PARTES CON NORMAN tendrán un componente mayor de investigación. Hasta veremos aparatos de lo más "hi-tech"





al elegir entre varias opciones, la historia tomará diferentes caminos: algunos personajes podrán colaborar o ponerse en nuestra contra, descubriremos algunas pistas o nos las "saltaremos", etc.

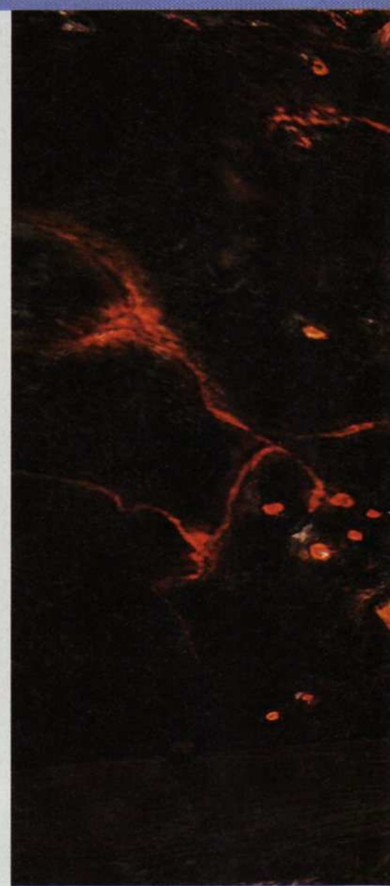
→EL INTERFAZ SERÁ MÍNIMO y se activará cuando estemos cerca de alguien o de algún objeto útil. La mayoría de las veces tendremos tiempo para decidir si ejecutamos la opción o no, pero en otros momentos nos tocará pulsar un botón o una dirección rápidamente. La música y las reacciones del personaje al que controlemos serán el único indicador de cómo van las cosas. Por ejemplo, si estamos buscando a alguien, el personaje caminará despacio al principio, pero a medida que pase el tiempo sin que demos con él, nuestro protagonista comenzará a desesperarse y a caminar rápido, a la vez que la música va "in crescendo" Si sois veteranos de las aventuras, este desarrollo quizá os suene de «Fahrenheit», que apareció en PS2 y Xbox hace unos años. La similitud es lógica, pues ambos juegos son obra de la misma persona: David Cage. Él vuelve a firmar el guión, más largo y adulto de lo que estamos acostumbrados en los videojuegos (no faltarán el sexo, la violencia o la locura). Para que os hagáis una idea, el guión del juego es tan extenso que serviría para crear 16 películas de duración media.

→EL SOBERBIO APARTADO TÉCNICO promete marcar un nuevo hito en los videojuegos. Aunque os cueste creerlo, todas las pantallas que acompañan a este texto están extraídas del juego en movimiento. El modelado de los personajes, su expresividad, la iluminación, el detalle de los escenarios... Todo ello, junto a los movimientos de cámara, promete generar una experiencia a caballo entre los videojuegos y el cine. ¡Y encima, estará doblado por actores como Michelle Jenner o Tito "El Comisario" Valverde!

→PRIMERA IMPRESIÓN

El atípico desarrollo confunde al principio, pero la trama y el apartado técnico nos tienen maravillados. ¡Qué intriga!


TENDREMOS QUE COMBATIR contra las criaturas míticas que viven en el infierno para rescatar a nuestra amada Beatrice.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN es muy fiel a la obra de Dante Alighieri. Todas las criaturas míticas, como Caronte o el Cancerbero, aparecerán en el juego.



2 EL SISTEMA DE COMBATE, con dos armas, nos permitirá ejecutar combos muy largos y "rematar" con movimientos especiales.



3 EL ARGUMENTO tendrá muchas sorpresas y estará narrado entre secuencias CG y animaciones "tatuadas" en el pecho de Dante.



- Febrero
- Electronic Arts
- Aventura de acción

DANTE´S INFERNO

Cuando Dante escribió "La Divina Comedia" seguro que no se le pasó por la cabeza que tendría que rescatar a su amada a golpes.

UNA OBRA CLÁSICA DE LA LITERATURA está a punto de llegar a nuestras consolas. En «Dante´s Inferno», nos meteremos en la piel del famoso escritor medieval y tendremos que desafiar a la muerte para rescatar a la bella Beatrice. En nuestro camino se interpondrán las criaturas míticas del infierno, desde el barquero Caronte al mismísimo Lucifer, a los que tendremos que derrotar armados con una guadaña y un crucifijo.

El infierno, como en el libro, estará dividido en 9 círculos, que corresponderán a otros tantos pecados, como la lujuria, la ira o la gula. Cada uno de ellos tendrá un estilo diferente, y estará custodiado por un enemigo final de proporciones mastodónticas. Para descubrir el argumento, disfrutaremos de geniales secuencias de animación, tatuadas en el pecho de nuestro protagonista.

EL TONO ADULTO se dejará ver tanto en el guión, como en el modo salvaje en que lucharemos. Dante podrá escoger entre castigar a sus enemigos o absolverlos, y así ganará nuevos movimientos. Y cuando se trate de un enemigo más grande, podrá trepar sobre su espalda y utilizarlo contra los demonios comunes.

Pero lo mejor de todo será el aspecto inquietante de las criaturas. Wayne Barlowe, que trabajó en "Hellboy" o "Harry Potter", ha diseñado unos seres aterradores. Si estáis dispuestos a plantarles cara, "abandonad toda esperanza", como dice el libro, y seguidnos al Inframundo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
La ambientación "literaria" nos encanta, aunque el desarrollo se parece a «God of War».





¡OJO AL DATO!

Un infierno menor...
TAMBIÉN APARECERÁ UNA VERSIÓN EN PSP
Nosotros ya hemos jugado un par de niveles en la portátil y nos hemos llevado una gran impresión. Este UMD no tendrá nada que envidiarle a sus "hermanos mayores"

Dante en otros medios...
TAMBIÉN LLEGARÁ EN CÓMIC Y PELÍCULA
La película de animación saldrá directamente en DVD y tendrá un estilo similar a lo que ya pudimos ver en "Dead Space: Downfall" que estaba basada en otro juego de Visceral Games. El cómic será editado por DC unos días antes de que se lance el juego. Aún no sabemos si llegará a nuestro país.



El cómic de "Dante's Inferno"


NUESTRAS ARMAS serán una guadaña (que tendremos que arrebatarle a la Muerte en el primer escenario) y un crucifijo que nos dejará nuestra amada Beatrice.


EL INFIERNO ESTARÁ DIVIDIDO en nueve círculos que se corresponderá con otros tantos pecados. Cada uno estará habitado por un tipo específico de demonios.


PODREMOS CASTIGAR O ABSOLVER a los enemigos que derrotemos. Dependiendo de nuestra elección tendremos acceso a nuevos combos sagrados o impuros.


LOS COMBATES serán muy salvajes. Dante tendrá movimientos finales y también será capaz de montarse sobre los monstruos más grandes y usarlos como arma.


RAPTURE ES MÁS PELIGROSA que antes. Nuevos "Splicers" y conspiraciones en la sombra amenazan al Big Daddy original.



LAS CLAVES

1 LOS ATAQUES. Podremos usar los plásmidos y las armas a la vez. Y, por supuesto, tendremos muchas habilidades nuevas.



2 NUEVOS PERSONAJES. Habrá enemigos más variados y nuevos conspiradores dentro de la caótica ciudad de Rapture.



3 EL MULTIJUGADOR. Por primera vez en esta franquicia podremos medir nuestras fuerzas frente a los colegas de todo el planeta.



- Febrero
- 2k Games
- Shoot 'em up

BIOSHOCK 2

Cuando nos sumergimos en el primer ‹Bioshock›, muchos pensaron que molaría ser un Big Daddy. ¿Sabéis qué? Tenían razón.

HAN PASADO DIEZ AÑOS desde que Jack, el protagonista del juego original, visitara Rapture. Ésta era una ciudad submarina que se volvió un caos cuando sus habitantes sucumbieron a la adicción a una sustancia llamada Adam. Rapture ha ido a peor en todo este tiempo, pero esta vez no será Jack quien solvente la papeleta, sino Delta. Se trata nada menos que del primer Big Daddy, un modelo experimental que no sólo era muy fuerte, sino que también era capaz de usar plásmidos, algo así como los "superpoderes" del juego. Por lo visto, una científica llamada Sofia Lamb ha tomado el puesto que tenía Ryan al frente de la ciudad. Ella cree en el esfuerzo colectivo y ha creado una religión en torno a su persona. Nosotros hemos de averiguar qué trama y averiguar de dónde ha salido la Big Sister, una mezcla entre las Little Sisters y los Big Daddys. Para liar más las cosas, volverán a aparecer viejos conocidos, como Tenenbaum o en cierto modo... el propio Andrew Ryan.

ENTRE LAS NUEVAS HABILIDADES del protagonista destacará la posibilidad de usar a la vez las armas y los plásmidos. En el departamento de "juguetitos" contaremos con el típico taladro de los Big Daddys, así como una pistola de remaches, ametralladoras o una ballesta capaz de dejar a un enemigo clavado en la pared. Todas las armas se podrán mejorar. También podremos hackear maquinaria (torretas, cámaras, etc.) a distancia con un minijuego más rápido que el de las tuberías de la primera parte. La guinda la pondrá un modo multijugador en el que podremos elegir poderes para un "todos contra todos" o participar en un "captura la Little Sister" en el que deberemos llevar a estos "angelitos" a sus bases. Y toda esta locura, dentro de un entorno submarino, decadente y claustrofóbico. "Somewheeere, beyond the seeea"... HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Supera en todo a la primera parte, lo cual ya es mucho. A ver si la historia está a la altura.



¡OJO AL DATO!

Sin subtítulos...
EL NOMBRE FINAL SERÁ «BIOSHOCK 2»
Cuando se mostró el primer tráiler de este juego, debajo del logo se podía leer "Sea of Dreams". Sin embargo, un portavoz de 2K Games dijo después que solo era un título para el tráiler, pero el juego final se llamará «Bioshock 2» a secas.

La película está en marcha...
HABRÁ UN FILM DEL PRIMER JUEGO
Bajo la batuta de Juan Carlos Fresnadillo, en 2010 llegará la adaptación al cine del primer juego. Parece que Wentworth Miller, el héroe de "Prison Break" podría ser el protagonista.


El español Juan C. Fresnadillo


ENTRE LOS PLÁSMIDOS encontraremos "viejos amigos" como la descarga eléctrica o el fuego, pero también habrá nuevos. Así, el Houdini permitirá teletransportarnos.



LOS EFECTOS GRÁFICOS de agua, vapor y luz volverán a estar muy presentes en la ambientación. Hasta atravesaremos zonas bajo el agua, gracias a nuestra escafandra.


LAS LITTLE SISTERS tendrán aún más peso en la historia que en la primera parte. Nuevas oleadas de "zagalas" están llegando a la ciudad, pero... ¿para qué?



EL MULTIJUGADOR será muy intenso. Cuanto más juguemos, más Adam ganaremos para obtener poderes aún más letales. Podremos elegir plásmidos, armas y tónicos.



EL DESTINO DE LA HUMANIDAD dependerá del comandante Shepard y de los distintos miembros que consigamos reunir en nuestra tripulación. Nos enfrentaremos a una misteriosa raza alienígena conocida como Collector.



EL ARGUMENTO continuará dos años después de «Mass Effect», en el año 2185, y será más oscuro.



NUESTRA TRIPULACIÓN se comportará de forma diferente según las decisiones que tomemos.





LAS CLAVES

1 **LOS COMBATES** y la conducción tendrán más protagonismo que en la primera entrega.



2 **EL ARGUMENTO** será muy profundo, y cambiará con las decisiones que tomemos a lo largo del juego.



Enero · Bioware · Rol

MASS EFFECT 2

Lo malo de explorar el universo es que al menor descuido podemos dar con algún alienígena empeñado en acabar con la raza humana.

EN EL AÑO 2185, las esperanzas de la humanidad recaerán sobre los hombros del comandante Shepard. El héroe de «Mass Effect» tendrá que reclutar un grupo de aventureros y lanzarse en una misión suicida para acabar con los Collector, una especie alienígena que está cosechando cuerpos humanos por la galaxia.

Pero esto será sólo el detonante de la aventura, porque pronto descubriremos una trama mucho más compleja, relacionada con los Reaper (nuestros enemigos en la primera entrega) y la organización Cerberus. Por supuesto, para enfrentarnos a una aventura de estas proporciones podremos diseñar a nuestro héroe y mejorar su equipo con la experiencia.

→ EL DESARROLLO SERÁ MÁS OSCURO que en «Mass Effect» y estará enfocado a la acción, con secuencias de disparo y conducción (aunque no aparecerá el Mako M35). Además, las decisiones que tomemos influirán en nuestra relación con los demás miembros de la tripulación.

En nuestras primeras horas de juego hemos podido comprobar que lucirá un aspecto gráfico de escándalo, y será mucho más largo y profundo que el primero. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Si el original ya nos encantó, las mejoras técnicas y el sistema de control, más ágil, prometen revolucionar el "rol espacial".



DOS GRANDES COMPAÑÍAS lucharán para demostrar quién es el número uno. Los combates serán en 2D, pero la cámara no parará de moverse para mostrar los golpes más espectaculares. ¡Joe, sigues siendo el "number one"!



ACUMULAR ENERGÍA para los súper ataques será un proceso mucho más veloz que en otros juegos.


EL SENTIDO DEL HUMOR será muy notorio. Ojo a invitados como Frank West, de «Dead Rising».





LAS CLAVES

1 DOS GRANDES FRANQUICIAS. Con un "currículum" tan largo, era fácil hallar muchos héroes en los bandos de ambas compañías.



2 FACILIDAD DE MANEJO. Los ataques más imponentes se ejecutarán con solo un par de botones. ¡Y habrá muchos combos diferentes!



Febrero ■ Capcom ■ Lucha

TATSUNOKO VS. CAPCOM

¡Los héroes de «Street Fighter» contra el mítico "Comando G"! ¿Eh? ¿Que no sabéis qué era el "Comando G"? Aaah, qué juventud ésta...

LA PRODUCTORA TATSUNOKO lleva años entreteniendo a los jóvenes japoneses con sus dibujos animados. Por eso, sus protagonistas eran perfectos para este nuevo "crossover" De un lado tendremos a Ryu, Chun-Li, Morrigan y muchos otros representantes de las principales sagas "capcomeras" De otro, los protagonistas de las series de Tatsunoko. Aunque muchas no eran conocidas en España, los más veteranos reconoceréis a los miembros del "Comando G"

→ EL DESARROLLO DE LOS COMBATES será parecido a otros duelos cruzados de Capcom. Tendremos que formar un equipo de 2 luchadores, que pelearán por tornos contra otra pareja. En cualquier momento podremos pasar de uno a otro o usar ataques combinados. La diferencia es que todo se ejecutará fácilmente (bastará pulsar un botón y una dirección para los ataques especiales). Además, los gráficos en "cel-shading" buscarán crear los combates más espectaculares de Wii. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
El control es cómodo y la mezcla de personajes mola. Ojalá no canse tanto colorido...



LAYLE SERÁ EL PROTAGONISTA de esta nueva aventura cargada de acción y de combates en tiempo real. Y es que tiene un cristal de poder que le permite usar habilidades telequinéticas.



LA ACCIÓN será constante. Como esta caída libre mientras disparamos a dragones "zu"



LOS PODERES DE LAYLE también servirán para ayudar a la gente, resolver puzles, etc.



LA EXPLORACIÓN y los diálogos con otros personajes jugarán un papel mucho menos importante de lo normal, aunque seguirán existiendo.



LAS CLAVES

1 EL UNIVERSO «FINAL FANTASY nos encanta. Volverán los Moguri y, por supuesto, los Chocobos.



2 LOS PODERES DEL LAYLE, que le permitirán hacer levitar a los enemigos, lanzarles objetos, pescar...



Febrero ■ Square Enix ■ Rol

FINAL FANTASY CC: THE CRYSTAL BEARERS

Si los combates de «Final Fantasy» siempre os han parecido un rollo, coged el Wiimote y disfrutad de la acción en esta aventura.

UN CAPÍTULO EXCLUSIVO DE LA SAGA «Crystal Chronicles» llegará muy pronto a Wii. El juego estará ambientado en un mundo futurista (al estilo de «FF VII») en el que todo depende de la tecnología. La magia estará limitada a unos pocos capaces de usar el poder de los cristales. Entre ellos se encontrará nuestro protagonista, Layle, que será capaz de hacer levitar objetos y enemigos gracias a los poderes telequinéticos que le otorga el cristal incrustado en su mejilla.

EL JUEGO TENDRÁ EL AMBIENTE TÍPICO de la saga, pero el desarrollo se adaptará al control de Wii. Apuntaremos con el Wiimote a los enemigos y tras unos segundos en el objetivo podremos levantarlos por los aires o estrellarlos contra una pared. Todo ello en emocionantes combates en tiempo real. Pero eso será sólo el principio, porque también podremos interactuar con elementos del escenario y salvar a ciudadanos atrapados o participar en minijuegos, como la pesca.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego promete mucho pero esperemos que los combates sean más variados a la larga.

150 JUEGAZOS PARA 2010

Si pensáis que este año ha sido el de los juegazos, esperad a que comience 2010. Aquí tenéis los 150 juegos más potentes que veremos en los próximos 12 meses, clasificados por géneros. ¡Alucinantes!



FINAL FANTASY XIII
GOD OF WAR III • GRAN TURISMO 5
HALO REACH • THE LEGEND OF ZEL
GOLDEN SUN • ALIENS VS PREDA
METAL GEAR SOLID RISING • PROJECT N
METROID OTHER M • RED DEAD RED
SHADOW OF DESTINY • SUPER MARI
SILENT HILL SHATTERED MEMORI
RED STEEL 2 • SAMURAI SHODO
DESTINY • CRACKDOWN 2 • RA
FATE • PRISON BREAK • PRINC
PIRATAS DEL CARIBE • MOTO GP 09/10
INMORTALES • JUST CAUSE 2 • INVERS
FABLE III • LEGO HARRY POTTER • KING
KANE & LYNCH 2 • DARKSIDERS • ENDL
VOID • DRAGON QUEST IX • RESIDENT EVI
PEACE WALKER • MAX PAYNE 3 • MONSTER
BIOSHOCK 2 • YAKUZA 3 • QUANTUM THEORY
CONVICTION • SKATE 3 • F1 2010 • MASS EFFECT
2 • UFC UNDISPUTED • BLUR • CASTLEVANIA • LOS
MAFIA II • MAG • SONY MOTION CONTROLLER • AR

1



■ SQUARE ENIX ■ ROL ■ YA DISPONIBLE (JAPÓN) / 9 DE MARZO (ESPAÑA) ■ PS3-Xbox 360

LA ESPERA TOCA A SU FIN

FINAL FANTASY XIII

Tras años de expectación, demos y vídeos, Christophe Kagotani nos cuenta sus seis primeras horas "a solas" con la versión final del juego más esperado.

A las puertas de su salida a la venta en Japón, la versión "occidental" también está preparada para asombrar a medio mundo... y he tenido el placer de jugarla en primicia. Así fueron mis primeros pasos por Cocoon.

→ COMIENZA LA AVENTURA. La primera hora de juego es un poco inquietante. Los personajes tienen pocos ataques, los combos son muy sosos, y hay muy poco que explorar en el menú. No hay más que "aporrear" el círculo para que Lightning, la protagonista, avance sin problemas. Lo bueno empieza cuando Snow, su compañero, se sube en una moto voladora y se enfrenta a su primer gran enemigo cara a la salvación de Cocoon. Es un ri-

LOS COMBATES serán en tiempo real, aunque se basarán en Paradigmas, que no son otra cosa que estrategias de combate. Movemos al líder y el resto actuará según el Paradigma elegido.



LOS DISEÑOS volverán a mostrar un universo mágico en el que casi cualquier cosa será posible.



LIGHTNING

Ya sabemos que no se trata de su verdadero nombre, ya que se lo cambió para empezar de cero. El misterio de nuestra protagonista se desvelará ya avanzada la partida.

val facilón, pero ya da muestras de lo que nos espera. Luego sobrevivimos milagrosamente a la caída a un mundo subterráneo... ¡y empieza el verdadero juegazo!

→PELEAMOS CON UN GRUPO DE TRES PERSONAJES, que va evolucionando a medida que la historia avanza. En este punto empieza el tutorial propiamente dicho, que nos muestra poco a poco el profundo sistema de combate en equipo. Nos acostumbramos a él hasta que, unas dos horas más tarde, en un espectacular duelo en el tren, estaremos listos para la acción contra un nuevo jefe. Este enemigo pone a prueba nuestra habilidad manejando los llamados Paradigmas, que son las formaciones del equipo. Para esta batalla tenemos dos: Solidarity (posición defensiva) y Relentless Assault (posición ofensiva). Pronto crecerá el número de posibilidades, así como las opciones de editar estos Paradigmas.

«FF XIII» no tiene puntos de experiencia ni subidas de nivel. En lugar de eso contamos con un sistema de talentos para las formaciones llamado "Paths of Crystogenesis". En este punto de la aventura tenemos tres: Commando (aumenta el poder de ataque), Ravanger (aumenta la cadena de impactos), y Medic (reduce daños y recupera salud). A medida que avancemos aparecerán nuevos, algunos de ellos específicos para cada héroe. De este modo, desbloqueamos habilidades que los personajes pueden usar en determinadas formaciones de combate. Como es lógico, crear un buen abanico



LAS ARMAS Y VEHÍCULOS volverán a ser de lo más imaginativos y variados, además de grandes aliados en los combates.



So, Light...
How do you figure this makes us lucky?

EL ABANICO DE PERSONAJES es excepcional. Todos son muy carismáticos, y cada uno tiene su historia y su estilo de lucha particular.



de Paradigmas, compensarlos bien y saber utilizarlos, será fundamental para sobrevivir, sobre todo contra los jefes.

DESENVAINA LA MAGIA. Las batallas son en tiempo real, que podemos variar entre normal o lento, y se basan en programar la secuencia de acción y elegir el objetivo. Controlamos al líder del grupo, mientras los demás actúan según el Paradigma, y además contamos con un acumulativo de golpes, que desemboca en un crítico si conseguimos hacer una larga secuencia de impactos. Es también determinante el modo en el que entramos a la batalla, ya que puede darnos una cierta ventaja o desventaja.

Son incontables los detalles que muestran hasta qué punto los desarrolladores han cuidado la calidad de la experiencia de juego. El control y la curva de aprendizaje son excepcionales, contamos con numerosos puntos de salvado y tiendas, y el sonido nos hace sentirnos dentro de un largometraje de animación interactivo, ya que absolutamente todos los diálogos son hablados. Eso sí, en inglés o japonés, y con subtítulos en castellano.

UN PLACER PARA LA VISTA. El apartado visual en general es fascinante, tanto por la calidad gráfica como por los diseños. Además, los elementos visuales de juego están bien integrados, y

SNOW

El líder de la resistencia es el protagonista de la trama amorosa. Un tipo grandote, pero con buen corazón.



LA CALIDAD GRÁFICA se apreciará en las animaciones faciales y el nivel de detalle. El nuevo motor dará que hablar.



EN EL MUNDO HELADO que hay bajo Cocoon dará comienzo el verdadero tutorial, que además durará unas horitas.



LOS JEFES FINALES pondrán a prueba nuestra habilidad, en el manejo del efectivo y profundo sistema de combate.

siempre contamos con un práctico mapa que nos indica nuestra posición y origen. Algo muy útil si tenemos en cuenta el impresionante entorno en el que nos movemos, y en el que también "viven" nuestros compañeros, quienes nos dan pistas sobre hacia dónde dirigirnos, o cómo evitar a los enemigos.

→AVENTURA MULTIPLATAFORMA. En principio se trataba de un proyecto de PS2 que, al pasar a PS3, conllevó la creación de un nuevo motor 3D, específicamente diseñado para sacar el máximo partido a la máquina de Sony. Sin embargo, con un mercado mundial tan dividido, en Square Enix decidieron programar la versión de Xbox 360. Las diferencias van a ser notables, ya que en la consola de Microsoft se necesitarán 3 DVD, se comprimirá la información de audio y vídeo, y la calidad gráfica en general será algo inferior. No obstante, seguro que será uno de los títulos más importantes de 2010 para las dos consolas. Allí os queda esperar hasta marzo... aquí estoy ya a punto de tenerlo en casita. ¡Sayonara! HC

UN MOTOR GRÁFICO CON VISTAS AL FUTURO

Además de probar durante horas el juego, también tuve la ocasión de hablar con los artífices del fenómeno. Yoshinori Kitase (productor) y Motomu Toriyama (director), se mostraron muy orgullosos de la calidad que habían alcanzado con su nuevo motor gráfico. Más de año y medio de dedicación ha dado como frutos "las animaciones faciales más convincentes", y se usará en nuevos títulos como, sin ir más lejos, «Final Fantasy XIV». Precisamente de cara al futuro, Kitase ve incluso la posibilidad de volver a retomar alguna "fantasía" del pasado, ya sea como secuela o como remake HD. También reconocen que muchas ideas no han cabido en esta edición, así que estaremos atentos.



LOS CREADORES se mostraron muy satisfechos con los frutos de su larguísimo proceso de trabajo. Es para estarlo, ¿no os parece?



FUI EL PRIMERO en probar la versión americana del juego, y encima lo hice junto a Kitase (izquierda) y Toriyama (derecha).

THE LEGEND OF ZELDA

■ Nintendo ■ Rol/Aventura
■ Otoño ■ Wii

LA LEYENDA Y LA FANTASÍA se volverán a hacer realidad con un juego que promete romper moldes en Wii. Poco se sabe por ahora sobre el regreso de Link y la princesa Zelda, pero lo que sí es seguro es que el juego hará gala del Wii Motion Plus en todo su esplendor. Este accesorio permitirá optimizar las situaciones de combate cuerpo a cuerpo con espada, pudiendo seleccionar más fácilmente el objetivo. Aún no se sabe si el uso de este periférico será obligatorio o solo optativo. Respecto a la historia y la jugabilidad, el ente que veis en la imagen de al lado nos prestará su ayuda, convirtiéndose en la propia espada del legendario héroe salvador de Hyrule.

2



3

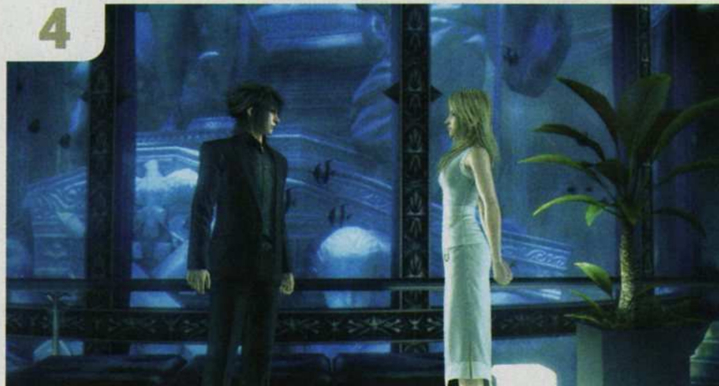


FABLE III

■ Microsoft ■ Rol ■ Otoño ■ Xbox 360

GOBERNAR UN PAÍS NO ES TAREA FÁCIL, bien podría ser la máxima de la tercera entrega de «Fable», en la que os meteréis en la piel del regente de Albión, descendiente del héroe de Fable II, cinco décadas después de éste, y que deberá sacar al país de una profunda crisis. El cómo será lo importante.

4



FINAL FANTASY VS XIII

■ Square ■ Rol ■ Sin confirmar ■ PS3

ENMARCADO EN LA TRILOGÍA DEL PROYECTO «FABULA NOVA CRYSTALLIS», el juego se alejará un tanto de la mecánica habitual de la saga para ofrecer una experiencia a caballo entre la acción más frenética y el rol, con personajes y una ambientación diferentes a las del también esperado «Final Fantasy XIII».

5



THE ANOTHER WORLD

■ Level 5
■ Rol
■ Sin confirmar
■ Nintendo DS

UN NIÑO PERDIDO EN UN MUNDO DE FANTASÍA donde tiempo atrás se prohibió el uso de la magia será el protagonista de esta emotiva aventura. Tras abrir un libro mágico, nos veremos transportados a un extraño mundo. Los escenarios serán en 2D, pero Oliver, el protagonista, estará diseñado en 3D, a lo que habrá que añadir unos diseños de lujo de los que se está ocupando el prestigioso estudio de animación Ghibli.

6



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP

■ Square Enix ■ Rol ■ Primavera ■ PSP

ESTA "PRECUELA" DE LAS VERSIONES DE PS2 nos situará en la piel de tres nuevos protagonistas: Terra, Ventus y Aqua, tres aprendices del arte de las llaves-espada. Juntos investigarán la desaparición de su maestro y harán frente a los planes del terrible Maleficent de conseguir siete corazones puros.



7

ALPHA PROTOCOL

■ Sega ■ Rol ■ Primavera ■ Xbox 360-PS3

UN AGENTE ESPECIAL DEL GOBIERNO protagonizará una aventura que explotará lo mejor del género del rol. Cualquier decisión influirá en el carácter del personaje.



8

FINAL FANTASY XIV

■ Square ■ Rol ■ Sin confirmar ■ PS3

LA FANTASÍA FINAL retomará la idea que ya presentara la undécima entrega, con un juego basado en combates multijugador online a lo largo del mundo de Eorzea.



9

BLUE DRAGON AWAKENED S.

■ Namco Bandai ■ Rol ■ Verano ■ DS

EL ROL "MADE IN AKIRA TORIYAMA" hará su segunda aparición en la portátil de Nintendo. Por primera vez en la saga, podremos personalizar a nuestro personaje.



10

STAR OCEAN THE LAST HOPE

■ Square Enix ■ Rol ■ Febrero ■ PS3

TRAS SALIR PARA XBOX 360 EN 2009, PS3 recibirá también su versión de este juego de rol futurista en el que habrá que buscar el origen de una rara enfermedad.



11

DRAGON QUEST IX

■ Square Enix ■ Rol ■ Sin confirmar ■ DS

ESTE CLÁSICO DEL ROL NIPÓN mostrará unos geniales gráficos en cel shading. Los diseños son de Akira Toriyama y Nobuo Uematsu firmará la banda sonora.



12

WHITE KNIGHT CHRONICLES

■ Sony ■ Rol ■ Primavera ■ PS3

ÉPICA Y FANTASÍA al estilo nipón en un juego de rol y acción con un joven protagonista portador del poder de un antiguo caballero legendario, el White Knight.



13

FFCC THE CRYSTAL BEARERS

■ Square Enix ■ Rol ■ Invierno ■ Wii

DENTRO DE LA SAGA CRYSTAL CHRONICLES este nuevo juego para Wii permitirá explorar los mundos de «Final Fantasy» a través del Wiimote. Aventura y minijuegos.



14

FINAL FANTASY AGITO XIII

■ Square Enix ■ Rol ■ Sin fecha ■ PSP

COMPARTIENDO TEMAS Y MITOLOGÍA con las versiones de «Final Fantasy» para las consolas mayores, «Agito» será una especie de prólogo pensado para PSP.

Tales of Graces 15

■ Namco ■ Sin confirmar ■ Wii



ESTA SAGA DE ROL regresará a Wii con una nueva entrega que narrará el conflicto entre 3 países. Lo protagonizará un chico de 18 años, y en los combates en tiempo real podremos usar dos estilos de lucha.

Last Rebellion 16

■ Hitmaker ■ Sin confirmar ■ PS3



DOS PERSONAJES, Nine y Aisha, serán los protagonistas de este juego de rol con combates por turnos. Podremos alternar el control entre uno y otro durante las batallas contra decenas de monstruos.

DC Universe Online 17

■ Sony ■ Sin confirmar ■ PS3



LOS HÉROES Y VILLANOS del universo de los cómic de DC, como Batman, Superman o Linterna Verde, se repartirán "cera" en un juego enfocado a partidas online.

Dragon Quest VI 18

■ Square ■ Sin confirmar ■ DS



EL CLÁSICO DE SUPER NINTENDO llegará a DS gracias a este "port". La jugabilidad girará en torno a la posibilidad de viajar entre el mundo real y el mundo de los sueños a través de diversos portales.



GOLDEN SUN

19

■ Nintendo ■ Rol
■ Otoño ■ Nintendo DS

HAN TENIDO QUE PASAR AÑOS para que los aficionados a la serie Golden Sun puedan esperar realmente una nueva entrega. Y ya casi está aquí: seis años después del último título de la saga que vimos para Game Boy Advance, llegará Golden Sun DS. La premisa será la misma: juego de rol y aventura, con los descendientes de aquellas primeras entregas como protagonistas, el mundo de Weyard como escenario, y la alquimia como la suprema amenaza que hay que controlar a toda cosa. Rol nipón de envergadura... y portátil.



20



MONSTER HUNTER TRI

■ Capcom ■ Rol ■ Marzo ■ Nintendo Wii

ESTA NUEVA ENTREGA DE «MONSTER HUNTER», un auténtico exitazo en Japón (donde ya está disponible) llegará aquí con todas las mejoras de la serie, entre ellas sus capacidades multijugador (hasta cuatro jugadores online) y el rediseño de algunas mecánicas, sin perjudicar su adictiva esencia.

21



MASS EFFECT 2

■ Bioware ■ Rol ■ Enero ■ Xbox 360

EL ROL Y LOS COMBATES INTERPLANETARIOS volverán con la segunda parte de la trilogía de «Mass Effect». La historia, en la que Shepard volverá a ser importante, girará alrededor de la desaparición de varias colonias de la galaxia y permitirá transferir los datos que tengamos guardados del primer juego.

22



CROSS TREASURES

■ Square Enix
■ Rol
■ Verano
■ Nintendo DS

EN COLABORACIÓN CON LA REVISTA japonesa V Jump, Square ha desarrollado este RPG partiendo de ideas sugeridas por los lectores, como por ejemplo poder crear sus propios mundos de juego. Hasta 4 jugadores podrán conectarse online para configurar una alianza contra monstruos gigantescos y explorar esos mundos en busca de todo tipo de objetos. Por supuesto se podrán editar completamente a los personajes y el sistema de combate será el típico de los action-RPG.

23



FRAGILE

■ Namco ■ Rol ■ Primavera ■ Wii

LA HUMANIDAD HA DESAPARECIDO en este drama jugable con tintes de rol, en el que Seto recorre el mundo buscando algún superviviente y enfrentándose a fantasmas y demonios en las ruinas de las ciudades. Su excepcional apartado gráfico y su peculiar sistema de juego serán sus puntos fuertes.

24



RESONANCE OF FATE

Sega | **Rol** | **Primavera** | **Xbox 360-PS3**

FUTURO POST-APOCALÍPTICO, historia sobre cambio climático y un sistema de combate a medio camino entre el tiempo real y los turnos son los pilares de este RPG.

25



VALKYRIA CHRONICLES II

Sega | **Rol** | **Verano** | **PSP**

LA ESTRATEGIA MILITAR Y EL ROL volverán a cogerse de la mano en esta secuela de la entrega aparecida en PS3. Se incluirá un multijugador para cuatro personas.

26



PIRATAS DEL CARIBE

Disney | **Rol** | **Otoño** | **Xbox 360-PS3**

AMBIENTADO COMO UN PRÓLOGO de las tres exitosas entregas cinematográficas, este "action-RPG" nos permitirá convertirnos en piratas en un amplio mapa.

27



THE SECRET WORLD

Funcom | **Rol** | **Sin confirmar** | **Xbox 360**

LAS SOCIEDADES SECRETAS de los templarios, los illuminati o el dragón nos darán cobijo en un juego que ofrecerá una experiencia masiva de juego online.

28



GOD EATER

Namco | **Rol** | **Otoño** | **PSP**

LA HISTORIA DE UN JOVEN GUERRERO enfrentado a una misteriosa criatura será el argumento de este juego con posibilidades para cooperativo de cuatro participantes.

29



TRINITY SOULS OF ZILL O'LL

Koei | **Rol** | **Sin confirmar** | **PS3**

EN ESTE JUEGO DE ROL Y ACCIÓN controlaréis a un trío de luchadores, cada uno con sus propias habilidades, en una extensa historia repleta de misiones secundarias.

30



VENETICA

DTP | **Rol** | **Febrero** | **Xbox 360**

EN EL MEDIEVO REIMAGINADO de Venetica, encarnaréis a Scarlett, la hija de la Muerte, que debe parar el plan de un nigromante con ganas de destruir el mundo.

31



BLEACH THE 3rd PHANTOM

Sega | **Rol** | **Febrero** | **Nintendo DS**

EL "UNIVERSO BLEACH" se va a integrar por primera vez en un desarrollo que mezclará elementos de rol con otros de estrategia que tendremos que aplicar en los combates.

32

Glory of Heracles

Nintendo | **Sin confirmar** | **DS**



VIAJAR POR LA ANTIGUA GRECIA y su mitología será posible en este RPG, en el que un desmemoriado Heracles tendrá que luchar y tratar a diversos personajes.

33

Monster Rancher

Tecmo | **Primavera** | **DS**



CRIAR Y HACER CRECER a nuestros monstruos será la base de este juego. Podremos incluso crear monstruos con nuestra voz o nuestros propios dibujos.

34

Phantasy Star Portable 2

Sega | **Sin confirmar** | **PSP**



LOS COMBATES EN TIEMPO REAL regresarán con una segunda entrega para PSP en la que el multijugador y el online volverán a ser los grandes estandartes.

35

Shiren the Wanderer

Sega | **Sin confirmar** | **Wii**



MITOLOGÍA, COMBATE Y AVENTURA son los pilares de este juego de rol repleto de mazmorras generadas al azar, objetos que coleccionar y monstruos que eliminar.



36

METAL GEAR SOLID RISING

Konami · Sin fecha · Aventura · PS3-Xbox 360

EL PRIMER JUEGO DE LA SERIE en llegar también a Xbox 360, «Metal Gear Solid Rising» dejará descansar un rato a Solid Snake y adoptará a Raiden, uno de los personajes más populares de la saga, como protagonista. Será, claro, en la versión ciborg que ya vimos en «Guns of the Patriots» (y no como el personaje original de «Metal Gear Solid 2»), pero poco más se sabe sobre la trama o los cambios que introducirá esta entrega. Llama la atención, eso sí, que el subtítulo habitual de la serie ("Tactical Espionage Action") ha sido sustituido por el prometedor "Lightning Bolt Action", algo así como "acción relámpago". ¿Menos sigilo en favor de acción directa? ¡Estamos deseando averiguarlo!

37



METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

Konami · Aventura · 27 de mayo · PSP

BIG BOSS SE INFILTRARÁ DE NUEVO EN PSP con una aventura ambientada en Costa Rica en 1974, donde, al mando de un cuerpo de mercenarios, intentará detener una amenaza nuclear terrorista. Una novedad de esta secuela de «MGS 3» será un multijugador para jugar las misiones hasta con tres amigos.

38



PRINCE OF PERSIA

Ubisoft · Aventura · Mayo · PS3-Xbox 360

LA AVENTURA Y LAS PLATAFORMAS de esta histórica saga regresarán coincidiendo con el estreno de la película. Esta nueva entrega, llamada «Las Arenas Olvidadas», recuperará el argumento de «Las Arenas del Tiempo», y mantendrá su espíritu clásico para llevarlo a nuevas cotas.

39



THE LAST GUARDIAN

Sony · Aventura · Sin confirmar · PS3

LA FANTASÍA Y LA EMOTIVIDAD nos atraparán nuevamente de la mano de los creadores de dos obras maestras como «ICO» y «Shadow of the Colossus». El protagonista deberá infiltrarse entre soldados enemigos, para lo cual contará con la protección de una criatura fantástica mezcla de ave, perro y gato.

40



RESIDENT EVIL ZERO

Capcom · Aventura · Enero · Wii

LA CORPORACIÓN UMBRELLA Y SU T-VIRUS tienen un antecedente y, gracias a esta adaptación del juego de Gamecube, podremos vivirla de nuevo. Junto al espíritu clásico de sustos, zombis y puzles, será fundamental la cooperación entre los dos protagonistas: la enfermera Rebecca y el ex presidiario Billy.

41



ENDLESS OCEAN 2

Nintendo | Aventura | Primavera | Wii

BUCEAR POR LOS OCÉANOS DEL MUNDO será nuestra tarea en el juego, que nos permitirá también juguetear con delfines y disfrutar de un buen hilo argumental.

42



ALAN WAKE

Microsoft | Aventura | Primavera | 360

UN ESCRITOR DE NOVELAS DE SUSPENSE se convertirá en protagonista de un thriller en un pueblo solitario, donde la luz será su aliada para afrontar las amenazas.

43



SILENT HILL SHATTERED M.

Konami | Aventura | Feb. | Wii-PSP-PS2

EL PIONERO DEL TERROR PSICOLÓGICO tendrá un "remake" de la primera parte (con control adaptado en Wii), mientras buscamos a la hija del protagonista.

44



DARK VOID

Capcom | Aventura | Enero | PS3-360

LOS DISPAROS Y LOS VUELOS CON JETPACK serán la base de una aventura en la que Will, un superviviente humano, se moverá por un mundo llamado "El Vacío"

45



DEAD SPACE 2

EA | Aventura | Otoño | PS3-360

ISAAC CLARKE volverá a enfrentarse a los Necromorphs en esta aventura de terror, que nos permitirá descubrir nuevas formas de desmembrar a los monstruos.

46



GHOST TRICK

Capcom | Aventura | Sin confirmar | DS

UN FANTASMA DESMEMORIADO tendrá que recuperar su pasado para saber quién y por qué le mato, mientras resuelve puzles e interactúa con objetos del entorno.

47



PRISON BREAK

Deep Silver | Aventura | Marzo | PS3-360

AMBIENTADO EN LA PRIMERA TEMPORADA de la serie de televisión, controlaremos al agente Tom Paxton en su investigación del extraño encarcelamiento de Scofield.

48



ACE ATTORNEY INVESTIG.

Capcom | Aventura | Febrero | DS

EL FISCAL MILES EDGEWORTH protagonizará un juego secuela del de «Phoenix Wright», con puzles y diálogos que ayudarán a resolver las escenas del crimen.

Iron Man 2 — 49

Sega | Primavera | Todas



EL HÉROE METÁLICO DE MARVEL volverá a trasladar sus circuitos a las consolas, inspirándose en parte en la nueva película. Los poderes del traje serán enormes y estarán mejorados respecto al original.

Hydrophobia — 50

Blade | Sin confirmar | PS3-360



UN BARCO ANEGADO POR EL AGUA será el escenario de una aventura en la que habrá que resolver diversos puzles con ayuda del líquido elemento, recreado con un motor gráfico diseñado expresamente.

Alicia en el País de las Maravillas — 51

Disney | Primavera | Wii



LAS PERIPECIAS DE UNA ALICIA que vuelve al País de las Maravillas años después de su primera visita centrarán esta adaptación de la peli de Tim Burton.

Dementium II — 52

Southpeak | Febrero | DS



QUE EL SURVIVAL HORROR tiene su sitio en DS ya lo demostró «Dementium: The Ward». Pero «Dementium II» llegará en muy breve para confirmarlo. Y meternos el miedo en el cuerpo, también...



SUPER MARIO GALAXY 2

53

■ Nintendo ■ Aventura/Plataformas ■ Navidad 2010 ■ Wii

EL FONTANERO MÁS FAMOSO del planeta volverá con el deseo de conquistar todas y cada una de las 120 estrellas de la galaxia. La primera entrega de Wii prestará su ambientación interplanetaria a esta secuela, pero el 90% del juego será inédito, con nuevos escenarios y planetas. Entre las novedades jugables destacará el regreso de Yoshi, al que Mario podrá utilizar como montura y que cambiará de color al adquirir poderes como una mayor velocidad o la capacidad de hincharse para llegar a zonas inalcanzables. Otra novedad será la inclusión de una especie de taladro con el que perforar la tierra.



54



OKAMIDEN

■ Capcom ■ Aventura ■ Sin confirmar ■ Nintendo DS

CHIBITERASU ES EL NOMBRE del protagonista de esta segunda parte de «Okami» para DS, una especie de versión cachorro de Amaterasu. El juego seguirá la misma línea del anterior (puzles, combate...), y la técnica del Pincel Celestial para habilidades especiales se verá mejorada aquí gracias al stylus.

55



JUST CAUSE 2

■ Eidos ■ Aventura ■ Marzo ■ PS3-Xbox 360

ACCIÓN DESENFRENADA Y ACROBACIAS DEMENTES serán el día a día de Rico Rodriguez en su misión para derrocar el gobierno dicatorial de la Isla de Panau. Para ello, deberá desestabilizar al régimen, sabotear instalaciones y enfrentarse a cientos de soldados en un gigantesco (o más...) entorno abierto.

56



SPLINTER CELL CONVICTION

■ Ubisoft ■ Aventura/acción ■ Febrero ■ Xbox 360

SAM FISHER VUELVE A LA ACCIÓN en esta nueva secuela de la serie auspiciada por Tom Clancy. Entremezclando tramas (la venganza por la muerte de su hija y un complot terrorista que detener), «Conviction» presentará un arsenal y sistema de combate mejorados. Se acabaron los retrasos. ¡Al fin!

57



MAFIA II

■ 2k Games ■ Aventura/acción ■ Verano ■ PS3-Xbox 360

LAS HISTORIAS DE LA MAFIA parecen no caducar nunca. «Mafia II» quiere igualar el éxito de su predecesor con las peripecias de Vito, un joven italo-americano que ve en la mafia su única salida. Acción, aires cinematográficos y entornos abiertos en un juego que se anticipa salvaje, duro y divertidísimo.

58



LEGO HARRY POTTER

■ Warner Bros ■ Avent. ■ Primavera ■ Todas

DESDE LOS BLISTERS DE FIGURITAS llegará también el año que viene la versión Lego jugable del joven mago. El juego abarcará las cuatro primeras novelas.

59



DARKSIDERS

■ THQ ■ Aventura/Rol ■ Enero ■ PS3-360

EL APOCALIPSIS HA LLEGADO a la Tierra... antes de tiempo. Guerra, el jinete del Apocalipsis, deberá averiguar por qué en esta intensa aventura de acción.

60



SHADOW OF DESTINY

■ Konami ■ Aventura ■ Verano ■ PSP

ESTA VA A SER UNA VERSIÓN PORTÁTIL del juego publicado en 2001 para PS2, y nos meterá en la piel de un muerto que deberá evitar su propio asesinato.

61



YAKUZA 3

■ Sega ■ Aventura ■ Marzo ■ PS3

KAZUMA KIRYU Y LA MAFIA JAPONESA regresarán de nuevo. La acción y los minijuegos se mantendrán en una aventura a caballo entre Tokio y la isla de Okinawa.

62



KANE & LYNCH 2

■ Eidos ■ Avent./acción ■ Otoño ■ PS3-360

DOS DE LOS CRIMINALES MÁS DESEQUILIBRADOS convertirán Shanghai en su nuevo reducto dentro del hampa. Tampoco faltará un multijugador online.

63



DANTE'S INFERNO

■ EA ■ Avent./acción ■ Feb. ■ PS3-360-PSP

EL PROTAGONISTA DE LA DIVINA COMEDIA descenderá a los nueve círculos del infierno para salvar a su amada. Con una guadaña se enfrentará a múltiples demonios.

METROID OTHER M

■ Nintendo ■ Aventura

■ Sin confirmar ■ Wii

LA CAZARRECOMPENSAS SAMUS ARAN desembarcará de nuevo con un juego en cuyo desarrollo están uniendo fuerzas Nintendo, creadora de la saga, y el Ninja Team. El resultado será una espectacular aventura que combinará el avance horizontal y en 2D de los inicios de la saga en NES con la perspectiva de disparos en primera persona de los «Metroid Prime» de Gamecube y Wii. Además, conoceremos más sobre el pasado de Samus.

64



Furia de Titanes

65

■ Namco ■ Verano ■ PS3-Xbox 360



OTRO FILM DE LOS 80 que verá una tardía adaptación en 2010, "Furia de Titanes" adapta el mito clásico de Perseo. Combates feroces, aventura, dioses...

Majin the Fallen Realm

66

■ Namco ■ Verano ■ PS3-Xbox 360



UN VIAJE ALUCINANTE llevará a un joven ladrón y su gigantesco monstruo-mascota de piedra a vivir una aventura marcada por la épica y la fantasía más excitantes.

ESDLA Aragon Quest

67

■ Warner ■ Primavera ■ Wii-PSP-DS



EL MONTARAZ MÁS FAMOSO recorrerá de nuevo la Tierra Media de la trilogía de Tolkien, con un aspecto desenfadado y la opción de cooperativo junto a Gandalf.

Captain Blood

68

■ Seawolf ■ Sin fecha ■ PS3-360



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN nos va a meter en la piel de un pirata, y como tal participaremos en combates cuerpo a cuerpo regidos por combos, así como en emocionantes batallas navales.



GOD OF WAR III

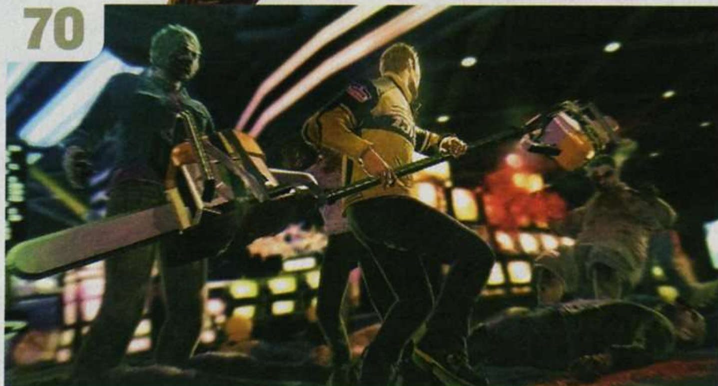
69



■ Sony ■ Acción ■ Marzo ■ PS3

EL DIOS DE LA GUERRA está listo para asaltar el Olimpo de los Dioses y consumar su venganza en el cierre de la trilogía de «God of War». Kratos protagonizará las batallas más antológicas de la historia y contará con nuevas habilidades para salir airoso, pues a los clásicos combos de la saga se unirán acciones como la de poder cabalgar sobre criaturas como cíclopes y arpías. El sistema de combate, depurado al máximo, hará gala de unas cantidades notables de gore, hasta el punto de que los intestinos de los enemigos tendrán su propia física. ¡La hora de visitar de nuevo el Hades y conquistar el Monte Olimpo se acerca!

70



DEAD RISING 2

■ Capcom ■ Acción ■ Otoño ■ Xbox 360 - PS3

LA CACERÍA DE ZOMBIS correrá esta vez a cargo de Chuck Greene, un ex piloto de motocross. En una ciudad inspirada en Las Vegas, el protagonista podrá usar todo tipo de armas, como motosierras dobles, para deshacerse de los innumerables zombis que aparecerán simultáneamente en pantalla.

71



MAX PAYNE 3

■ Rockstar ■ Acción ■ Finales de 2010 ■ Xbox 360-PS3

EL DETECTIVE MAX PAYNE se pondrá nuevamente manos a la obra para luchar contra la corrupción y la violencia en la ciudad de Sao Paulo, mientras busca vengar la muerte de su familia. La intensa acción y el uso de armas de fuego volverán a ser primordiales para la cínica personalidad de Max Payne.

72



DEAD TO RIGHTS RETRIBUTION

■ Namco ■ Acción ■ Primavera ■ PS3-Xbox 360

EL DÚO DE DETECTIVES compuesto por Jack Slate y su perro Shadow saltará de nuevo a la palestra para poner fin al crimen en las calles de Grant City. La acción será una constante gracias a los disparos en tercera persona, los combos y la opción de controlar a Shadow para infiltrarnos en ciertas zonas.

73



RED STEEL 2

■ Ubisoft ■ Acción ■ Otoño ■ Wii

LOS CORTES DE KATANA Y LOS DISPAROS serán más reales que nunca gracias a la incorporación del Wii Motion Plus a esta secuela de uno de los juegos pioneros de la consola. Con una ambientación de western futurista, reconocerá todas las posiciones del mando, hasta los movimientos de 360°

74



SPLATTERHOUSE

■ Namco ■ Acción ■ Otoño ■ Xbox 360-PS3

EL TERROR Y LOS GOLPES MÁS SALVAJES se unirán en la persona de Rick Taylor, un estudiante que -tras hallar una extraña máscara- se convertirá en una mala bestia.

75



MAG

■ Sony ■ Acción/Shooter ■ Enero ■ PS3

PARTIDAS ONLINE DE HASTA 256 JUGADORES darán lugar a batallas masivas. Habrá un sistema de rangos militares en base a la experiencia de cada jugador.

76



BATTLEFIELD BAD COMP. 2

■ EA ■ Acción ■ Marzo ■ PS3-Xbox 360

LA GUERRA MODERNA volverá a hacer acto de presencia en un juego en el que podremos emplear 46 armas y conducir hasta 15 vehículos, en partidas online u offline.

77



METRO 2033

■ THQ ■ Acción/Shooter ■ Invierno ■ 360

EL SUBURBANO DE MOSCÚ, en un futuro apocalíptico, albergará a los supervivientes de una catástrofe de 2013, entre ellos Artyom, criado en lo profundo de la ciudad.

78



SKY CRAWLERS

■ Namco ■ Acción/Shooter ■ Febrero ■ Wii

EN UN MUNDO SIN GUERRA, las corporaciones crearán batallas aéreas ficticias en las que pilotaremos aviones de combate con gran protagonismo del Nunchako.

79



NINETY NINE NIGHTS II

■ Microsoft ■ Acción ■ Sin confirmar ■ 360

LOS COMBATES MULTITUDINARIOS al estilo de «Dinasty Warriors» volverán a la palestra con un juego lleno de detallados escenarios, así como un modo cooperativo.

ALIENS VS PREDATOR

80

■ Sega ■ Acción/Shooter
■ Febrero ■ PS3-Xbox 360

EL SUEÑO DE LOS AFICIONADOS a estas dos emblemáticas sagas cinematográficas volverá al mundo de las consolas, pero esta vez con otro ingrediente necesario: los marines. Aquí podréis elegir con qué facción jugar (aliens, predators o marines), cada una con su propia campaña y características de combate particulares, incluyendo un sistema de trofeos para los Predator. Tendrá un potentísimo modo online y... sí, será un juego para adultos.



They

81

■ IMC ■ Sin confirmar ■ PS3-360



LA ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA será la nota predominante en un juego en el que el misterio envolverá al protagonista, que contará con un extenso arsenal de armas que podrá modificar y adaptar a su gusto.

Samurai Shodown

82

■ SNK ■ Sin confirmar ■ Xbox 360



LAS PELEAS DE SAMURAI viajarán de las recreativas niponas a Xbox 360. Allí, «Samurai Shodown Edge of Destiny» lucirá un conseguido aspecto 3D y modo online.

Gundam vs Gundam

83

■ Namco Bandai ■ Invierno ■ PSP



ROBOTS GIGANTES dándose cera con otros robots gigantes... No hace falta más presentación para la versión portátil de esta clásica serie de lucha robótica.

Sengoku Basara Samurai...

84

■ Capcom ■ Invierno ■ PS3-Wii



AMBIENTADO EN EL JAPÓN FEUDAL del siglo XVI, «Samurai Heroes» nos introducirá en multitudinarias batallas donde cada acción y cada espadazo cuentan.

HALO REACH

■ Bungie ■ Acción/Shooter ■ Otoño ■ Xbox 360

LA LUCHA ENTRE LOS HUMANOS Y EL PACTO ALIENÍGENA DEL COVENANT se librará de nuevo en Xbox 360. Aunque Bungie casi no ha soltado prenda respecto a la continuación de su exitoso shooter, esta nueva entrega será una "precuela" en la que se contarán los orígenes de la división Spartan de la UNSC. Inspirado en la novela gráfica «The Fall of Reach», en principio no controlaremos al Jefe Maestro, sino a un escuadrón de cinco soldados supervivientes de los ataques del Covenant al planeta Reach. No obstante, sí es posible que asistamos a los primeros pasos del líder Spartan. La calidad visual estará garantizada por un nuevo motor gráfico, y el multijugador online promete ser un bombazo.

85



86



CRACKDOWN 2

■ Microsoft ■ Acción ■ Verano ■ Xbox 360

LOS SUPERPOLICÍAS MODIFICADOS GENÉTICAMENTE volverán a hacer el cafre por las calles de Pacific City en una segunda parte dominada por los entornos abiertos (¡claro!), una misteriosa infección que arrasa la ciudad, y una organización terrorista que quiere derrocar a la Agencia. Acción salvaje.

87



BRINK

■ Bethesda ■ Acción/Shooter ■ Verano ■ PS3-Xbox 360

EL ARCA ES EL ÚLTIMO REFUGIO para la humanidad, un hábitat flotante y sostenible en un mundo al borde la inundación global. Pero una guerra civil está a punto de estallar en este juego de acción en primera persona que incluye un agilísimo sistema para movernos, saltar y trepar por el escenario.

88



LOST PLANET 2

■ Capcom ■ Acción ■ Primavera ■ PS3-Xbox 360

DIEZ AÑOS DESPUÉS DE LOS EVENTOS del primer «Lost Planet», parte del hielo que cubría el planeta se ha derretido, revelando junglas tropicales. Vuestra misión será acabar con los Akrid, esos insectos gigantes, que serán aún más poderosos. Esperad también mejoras suculentas en el multijugador.

89



CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW

■ Konami ■ Acción ■ Finales de 2010 ■ PS3-Xbox 360

LOS DEMONIOS DE LA SAGA se reinventarán con su puesta de largo en la nueva generación. De la mano del estudio madrileño Mercury Steam, el protagonista será Gabriel, un caballero que deberá hacer frente a tres clanes de demonios en una aventura con toques de «Devil May Cry» y «God of War».

90



RAGE

■ EA ■ Acción/Shooter ■ Sin fecha ■ PS3-360

UN FUTURO POSTAPOCALÍPTICO nos aguardará en un shooter en primera persona que incluirá también la conducción de vehículos y componentes de exploración.

91



THE AGENCY

■ Sony ■ Acción/Shooter ■ Sin fecha ■ PS3

COMO AGENTES DE ÉLITE, podremos levantar nuestra propia agencia, ya sea actuando como mercenarios o como espías. Habrá modos cooperativo y online.

92



DARIUS BURST

■ Taito ■ Acción/Shooter ■ Primavera ■ PSP

ESTE SHOOTER DE NAVES ESPECIALES se centrará en los disparos en 2D desde una perspectiva horizontal, con el desarrollo de los típicos "matamarcianos"

93

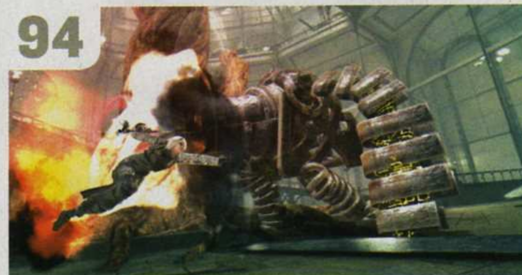


BAYONETTA

■ Sega ■ Acción ■ Enero ■ PS3-Xbox 360

UNA SUPERVIVIENTE DE LAS CAZAS DE BRUJAS se encargará de devolver el equilibrio entre el bien y el mal a base de infinitos combos contra un ejército de ángeles.

94



NIER REPLICANT

■ Square Enix ■ Acción ■ Sin fecha ■ PS3

EN UN MUNDO FUTURO, la humanidad será víctima de una plaga. Nosotros controlaremos a Nier, una heroína que lucha por encontrar una cura para su hermana.

95



DYN. WARRIORS MULTI RAID

■ Koei ■ Acción ■ Febrero ■ PS3-Xbox 360

LAS BATALLAS MASIVAS que ya vimos en PSP se trasladarán a las consolas mayores con una aventura que permitirá un cooperativo de hasta cuatro jugadores.

BIOSHOCK 2

96

■ 2k Games ■ Acción/Shooter
■ 9 de febrero ■ PS3-Xbox 360

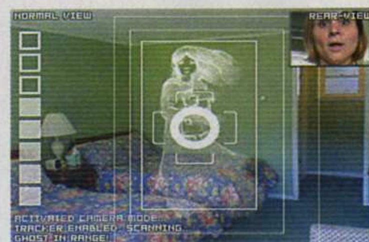
LA CIUDAD SUBMARINA DE RAPTURE nos aguardará con importantes novedades respecto a la primera entrega. El componente de shooter, los plásmidos y el Adam se mantendrán, pero en esta ocasión controlaremos a un prototipo de Big Daddy que nos permitirá movernos incluso por zonas anegadas por el agua. La relación con las Little Sisters nos permitirá "adoptarlas" para que nos ayuden a obtener Adam, pero nos encontraremos con un nuevo y temible enemigo: la Big Sister. Incluirá un multijugador para 10 participantes.



Ghostwire

97

■ Majesco ■ Invierno ■ Wii-PSP-DS



LOS FANTASMAS Y LAS APARICIONES nos obligarán a echar mano de la cámara de DSi para poder descubrirlos e interactuar con ellos, al estilo de «Invizimals» de PSP.

Sin & Punishment 2

98

■ Nintendo ■ Sin confirmar ■ Wii



DISPARAR A TODO LO QUE SE PONGA A TIRO con un jetpack a la espalda y una espada de complemento será la premisa fundamental de este juego futurista.

Homefront

99

■ THQ ■ Sin confirmar ■ PS3-360



ESTE ORIGINAL SHOOTER nos situará en los Estados Unidos de la década de los 20 del siglo XXI. Habrá que hacer frente a la invasión del territorio por parte del ejército del gobierno de Corea del Norte.

Astro Boy

100

■ D3 ■ Invierno ■ Wii-PSP-DS



EL JOVEN ROBOT ASTRO BOY se encargará de echar por tierra los planes del diabólico presidente Stone gracias a un completo arsenal de poderes y armas de fuego en este divertido juego.



101 RED DEAD REDEMPTION

■ Rockstar ■ Acción ■ Primavera ■ PS3-Xbox 360

WESTERN EN ESTADO PURO es lo que podemos esperar de la secuela de aquel magnífico «Red Dead Revolver» que tanto sorprendió en PS2. En esta ocasión el protagonista será John Marston, un ex forajido con ganas de repartir justicia... y venganza también. El juego seguirá una estructura de entorno abierto, estará ambientado en la primera década del siglo XX, y presentará un Salvaje Oeste al borde de la civilización. Como en cualquier «GTA», además del desarrollo principal habrá eventos aleatorios que nos asaltarán mientras recorremos la gigantesca extensión de los escenarios de juego.



102



EPIC MICKEY

■ Disney ■ Acción ■ Otoño ■ Wii

SON DOS PALABRAS QUE NUNCA hubierais pensado ver juntas, pero ahí están y así se llamará el próximo juego con el que Disney, junto al diseñador Warren Spector («Deus Ex»), quiere reimaginar a Mickey Mouse. Un ratón más adulto en un juego con sistema de moral, plataformas y tintes de juego de rol.

103



NO MORE HEROES: HEROES PARADISE

■ Ubisoft ■ Acción ■ Primavera ■ PS3-Xbox 360

EL ASESINO PROFESIONAL QUE CONOCIMOS en el «No More Heroes» de Wii, llegará en 2010 también a PS3 y Xbox 360 en esta adaptación para dichas consolas. Una versión con gráficos mejorados en la que Travis deberá, de nuevo, escalar puestos en el ranking de asesinos hasta ser el número uno.

104



MEDAL OF HONOR

■ Electronic Arts ■ Acción/Shooter ■ Otoño ■ PS3-Xbox 360

LA GUERRA MODERNA también hará su aparición en el que, hasta ahora, era el otro gran "shooter" en primera persona ambientado en la 2ª Guerra Mundial (junto con «Call of Duty»). Este relanzamiento de la serie contará la historia de un soldado americano que combate en el Afganistán de nuestros días.

105



THE 3rd BIRTHDAY

■ Square ■ Acción ■ Sin confirmar ■ PSP

AYA BREA Y LOS DISPAROS EN TERCERA PERSONA volverán a sacar lustre a «Parasite Eve», una saga inédita desde los tiempos de la primera PlayStation. El desarrollo estará mucho más enfocado a la acción que en las anteriores entregas y será indispensable colaborar con otros personajes para avanzar.



106 NIER GESTALT

Square Enix · Acción · Otoño · PS3-360

LA BÚSQUEDA DE UN PADRE en pos de una cura para su hija enferma es el argumento de este juego de acción lleno de combos y con la épica propia de Square Enix.



107 ARMY OF TWO: 40 DAY

EA · Acción · Enero · PS3-Xbox 360

LA ACCIÓN "ESPALDA CONTRA ESPALDA" de «Army of Two» se verá mejorada en esta secuela con controles más refinados y nuevas opciones de combate.



108 INVERSION

Namco · Acción · Otoño · PS3-Xbox 360

LA FUERZA DE LA GRAVEDAD será crucial en este título gracias al Grappler, un arma que permitirá manipularla a nuestro antojo en un desarrollo de acción frenética.



109 SINGULARITY

Activision · Acción/Sh. · Marzo · PS3-360

EL TIEMPO SERÁ NUESTRA ARMA en este juego de acción y ciencia ficción donde podréis manipular objetos y enemigos haciéndolos envejecer o rejuvenecer...



110 NO MORE HEROES 2

EA · Acción · Sin fecha · PS3-Xbox 360

TRAVIS TOUCHDOWN VOLVERÁ a Sta. Destroy tras tres años fuera del circuito de asesinos. Nuevos enemigos (hasta 50 jefes) y un combate mejorado le esperan.



111 LOS INMORTALES

Eidos · Acción · Primavera · PS3-360

LA PELÍCULA DE LOS OCHENTA protagonizada por Christopher Lambert verá, a estas alturas, su adaptación jugable, con la vida de otro McLeod como argumento.



112 ENSLAVED

Namco · Acción · Otoño · PS3-Xbox 360

UN FUTURO A 150 AÑOS VISTA nos presentará una América destruida y apocalíptica en la que Monkey y su compañera Trip deberán luchar para no ser capturados.



113 QUANTUM THEORY

Tecmo · Acción · Sin confirmar · PS3-360

DOS LUCHADORES QUE SE COMPLEMENTAN a la perfección (Syd, potente él, y Filena, más ágil ella) han de unir fuerzas para superar los peligros.

114 Warriors Legend of Troy

Koei · Verano · PS3-360



LA GUERRA DE TROYA servirá de telón de fondo en este juego de acción y espadazos de los creadores de «Dynasty Warriors» con cierto aroma a la película "300"

115 Dynasty W. Strike Force

Koei · Febrero · PS3-Xbox 360



LA SAGA DE COMBATES MASIVOS entre ejércitos que luchan a espadazos se lanza al juego cooperativo: hasta cuatro jugadores podrán combatir ahora juntos.

116 Mercs Inc.

EA · Final de año · PS3-360



LA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA «Mercenaries» será una secuela de «World in Flames», y ofrecerá acción en tercera persona ambientada en entornos abiertos y muy bélicos... ¡por supuesto!

117 Ride to Hell

Deep Silver · Sin confir. · PS3-360



LA FAMOSA PELÍCULA "EASY RIDER" tendrá su propio juego, por supuesto con un aire muy adulto. Siguiendo la línea «GTA», formaremos parte de una banda de motoristas que viven fuera de la ley.

GRAN TURISMO 5

■ Poliphony ■ Velocidad ■ Primavera ■ PS3



EL SIMULADOR DE CONDUCCIÓN MÁS REALISTA dispondrá los coches en la parrilla con carreras que pretenden ser las mejores vistas jamás en una consola. El juego incluirá más de 950 modelos reales y 20 circuitos con hasta 70 variaciones, con la inclusión de las licencias del Mundial de Rallies y la NASCAR estadounidense. Además, por primera vez en la saga se incluirá un sistema de daños en los vehículos, que también podrán tunearse con elementos exteriores. Todo ello con un motor gráfico diseñado desde cero y un modo online.

118



119



F1 2010

■ Codemasters ■ Velocidad ■ Primavera ■ PS3-Xbox 360

EL GRAN CIRCO DE LA FÓRMULA 1 correrá en Xbox 360 por primera vez, mientras que a PS3 llegará tres años después de su última entrega. Los mejores pilotos del Mundial, con Alonso a la cabeza, todas las escuderías y todos los circuitos estarán presentes. También disputaremos carreras online.

120



BLUR

■ Activision ■ Velocidad ■ Febrero ■ PS3-Xbox 360

LAS CARRERAS ARCADE MÁS DIVERTIDAS llegarán de la mano de los creadores de «Project Gotham Racing». Aquí el objetivo no será solo dar vueltas a un circuito, sino que habrá que usar también potenciadores y pequeños "truquitos" para fastidiar a los otros 19 rivales de cada carrera.

121



MOTO GP 09/10

■ Capcom ■ Velocidad ■ Marzo ■ PS3-Xbox 360

TODAS LAS CATEGORÍAS DEL MUNDIAL de motociclismo estarán presentes en la próxima edición de este clásico de la velocidad. Podremos elegir a los pilotos y escuderías reales y descargarnos los datos actualizados del próximo campeonato para seguir una temporada tanto en modo individual como online.

122



SPLIT: SECOND

■ Disney ■ Velocidad ■ Marzo ■ PS3-Xbox 360

CONDUCCIÓN Y DESTRUCCIÓN son las bases de un juego de carreras que se promete espectacular. Los corredores, participantes a la vez de un programa de televisión, pueden provocar explosiones y eventos que afectan a la pista de forma brutal: edificios demolidos, torres que caen, aviones sobre el asfalto...

123



MODNATION RACERS

■ Sony ■ Velocidad ■ Verano ■ PS3

LAS CARRERAS MÁS LOCAS Y FRENÉTICAS verán la luz verde del semáforo gracias a un juego que recogerá el espíritu de «Mario Kart». Incluirá un genial editor.

124



VANCOUVER 2010

■ Sega ■ Deportivo ■ Enero ■ PS3-360

LOS JUEGOS OLÍMPICOS DE INVIERNO de 2010 tendrán su juego de rigor, que incluirá deportes de nieve con novedades como la de jugar en primera persona.

125



SKATE 3

■ EA ■ Deportivo ■ Mayo ■ PS3-Xbox 360

EL TERCER TÍTULO EN LA SERIE centrará su atención en el juego cooperativo, ya sea online u offline, en multijugador, o incluso en el modo en solitario.

126



TONY HAWK RIDE

■ Activision ■ Dep. ■ Invierno ■ PS3-360-Wii

EMULAR A LOS SKATERS MÁS FAMOSOS será ahora más real que nunca gracias al periférico que incluirá el juego, una tabla inalámbrica que hará de monopatín.

127

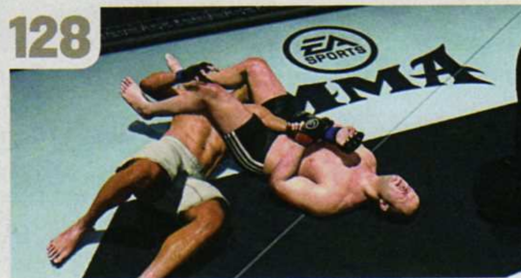


TATSUNOKO VS CAPCOM

■ Capcom ■ Lucha ■ Enero ■ Wii

EL CRUCE DE CAMINOS (y guantazos) entre los personajes de Capcom y los del estudio de animación Tatsunoko (Comando G) llegará dentro de poco a Wii.

128



MMA

■ EA ■ Lucha ■ Sin confirmar ■ PS3-360

EL CUADRILÁTERO SERÁ EL ESCENARIO de las luchas más realistas jamás vistas en un título de "wrestling" Los luchadores presentarán un aspecto excelente.

129



SUPER STREET FIGHTER IV

■ Capcom ■ Lucha ■ Primavera ■ PS3-360

EL REY DE LA LUCHA EN 2D sufrirá una revisión que incluirá a ocho nuevos luchadores. El modo online estará mejorado y se añadirá una barra de supercombos.

130



UFC 2010 UNDISPUTED

■ THQ ■ Lucha ■ Primavera ■ 360-PS3

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP es el circuito de lucha extrema que día a día gana más espectadores. Y este «UFC» será la séptima entrega de su serie jugable.

GTI Club Super Mini Festa

131

■ Konami ■ Primavera ■ Wii-PSP



LAS CARRERAS MÁS ALOCADAS nos pondrán al volante de 16 vehículos por circuitos ambientados en Francia, Italia o Japón mientras luchamos por vencer.

MX vs ATV Reflex

132

■ THQ ■ Febrero ■ PS3-360-DS



EL JUEGO DE CONDUCCIÓN OFF-ROAD de THQ incluirá múltiples opciones de juego y vehículos, así como deformación del terreno en tiempo real.

Sonic & Sega Allstar Racing

133

■ Sega ■ Marzo ■ PS3-360-DS-Wii



SONIC, TAILS, ALEX KIDD, RYO HAZUKI y otros grandes personajes de la historia de la mítica Sega se darán cita en un juego de carreras inspirado en «Mario Kart».

Sonic Classic Collection

134

■ Sega ■ Marzo ■ Nintendo DS



UN RECOPILATORIO GENIAL para todos los fans del erizo corredor que incluirá las tres primeras partes del «Sonic» de Mega Drive, y «Sonic & Knuckles».

SONY MOTION CONTROLLER

■ Sony ■ Varios
■ Primavera ■ PS3

LAS NUEVAS FORMAS DE CONTROL sustitutivas de los tradicionales "pads" se imponen en las consolas. Como respuesta al Wiimote de Nintendo y el Project Natal de Microsoft, Sony no ha querido ser menos y pondrá en el mercado su propio sistema de reconocimiento de movimientos en 3D. A partir de un mando especial que emitirá luces y la cámara PlayStation Eye, que calculará su posición, podremos ejecutar todo tipo de acciones, que nos permitirán simular el uso de una espada, de una raqueta o de lo que se tercie en cada juego.







Wii VITALITY SENSOR

■ Nintendo ■ Varios ■ Sin confirmar ■ Wii

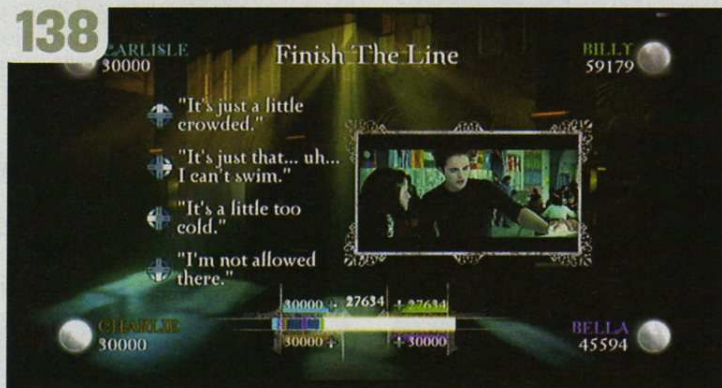
UN NUEVO E INAUDITO PERIFÉRICO hará su aparición en Wii, como ya se anunció en el E3. Si hasta hace poco habíamos visto innovaciones como la Balance Board o el Wii Motion Plus, esta vez el turno le tocará a un añadido del Wiimote que medirá la frecuencia cardiaca y se usará en diversos juegos.



TRAUMA TEAM

■ Atlus ■ Varios ■ Verano ■ Wii

LA MESA DE OPERACIONES MÉDICAS nos esperará con un total de seis ámbitos en los que tratar a los pacientes: cirugía, diagnóstico, traumatología, emergencias, endoscopia y técnicas forenses. El uso del Wiimote será fundamental a la hora de realizar las distintas terapias.



SCENE IT LUNA NUEVA

■ Konami ■ Preguntas ■ Invierno ■ Wii

LA SAGA «CREPÚSCULO» contará con su juego de preguntas y respuestas sobre escenas de las películas, sonidos y otros aspectos para ver quién sabe más. Por supuesto se incluirán vídeos originales de los films, apariciones estelares de los protagonistas y muchas sorpresas para los fans.



P. LAYTON AND THE LAST TIME TRAVEL

■ Level 5 ■ Puzles ■ Sin confirmar ■ Nintendo DS

EL CIERRE DE LA PRIMERA TRILOGÍA de esta genial saga de puzles y misterios de deducción volverá a deleitar a los usuarios de Nintendo DS. El profesor Layton y su ayudante Luke se verán envueltos en un extraño caso después de que el primero reciba una carta de un Luke venido del futuro.

140

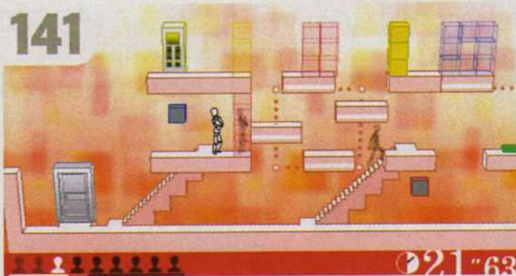


SUPER MONKEY BALL S...

Sega ■ Varios ■ Primavera ■ Wii

LA BALANCE BOARD será la estrella en el nuevo juego del mono y su burbuja: con nuestro equilibrio sobre la tabla deberemos superar los variados circuitos y retos.

141



ECHOSHIFT

Sony ■ Puzle ■ Invierno ■ PSP-PSN

NUESTROS INTENTOS PREVIOS de resolver cada puzle de este intrincado juego generarán fantasmas o ecos que nos ayudarán a... eso, resolverlos. Intrincado, sí

142



THE TOWER OF SHADOW

Hudson ■ Habilidad ■ Verano ■ Wii

SIN LLAMAR DEMASIADO LA ATENCIÓN, este título puede ser una de las sorpresas de 2010: puzles de plataformas que resolver con nuestra propia sombra...

143



R.U.S.E.

Ubisoft ■ Estrategia ■ Febrero ■ PS3-360

LA 2ª GUERRA MUNDIAL sigue siendo una fuente inagotable para la estrategia. Aquí, además, podréis lanzar faroles y trucos con tintes de juego de tablero.

144



KINGDOM UNDER FIRE II

Microsoft ■ Estrategia ■ Primavera ■ 360

ESTA NUEVA ENTREGA DE LA SERIE de estrategia vendrá cargadita de opciones para partidas multijugador, además de un componente masivo online prometedor.

145



3D PICROSS

■ Nintendo
■ Puzle
■ Primavera
■ Nintendo DS

YENDO UN PASO MÁS ALLÁ de lo que ofrecía «Picross DS», la serie da el salto a las 3D cambiando la cuadrícula (que escondía una figura en aquél), por un prisma compuesto de cubos. ¡Preparad el stylus!

PROJECT NATAL

■ Microsoft ■ Varios
■ Sin confirmar ■ Xbox 360

NO ES TANTO UN VIDEOJUEGO como un nuevo sistema de control y reconocimiento de objetos (y personas). Project Natal pretende convertirse en una nueva revolución en el mundo de las consolas. La idea es interactuar con el juego gracias a una cámara que detecta nuestros movimientos y comandos de voz. Ya se han visto varias demos, que mostraban las posibilidades de jugar sin necesidad de tener un mando entre las manos.

146



Front Mission Evolved

147

Square Enix ■ Primavera ■ PS3-360



LA NUEVA ENTREGA DE LA SERIE «Front Mission» estará ambientada en el año 2171, 50 años después del último título, con la exploración espacial como eje.

Supreme Commander 2

148

Square ■ Verano ■ 360



DIRIGIR TROPAS EN UNA GUERRA será nuestra misión. Con unas batallas masivas entre máquinas del futuro, podremos manejarnos solos o a través del online.

Steal Princess

149

Atlus ■ Primavera ■ DS



LOS PUZLES Y LAS PLATAFORMAS se combinarán en este ingenioso juego. Además de los 150 niveles que incluirá el juego, también podremos crear y compartir nuestras propias creaciones.

Pokémon Heart Gold/Soul Silver

150

Nintendo ■ Primavera ■ DS

LA SEGUNDA GENERACIÓN DE POKéMON que apareció en Gameboy Color revivirá con los remakes de las ediciones «Oro» y «Plata». Volveremos a visitar la región de Johto, con los mismos Pokémon de hace diez años, pero rediseñada y con algunas novedades. Los gráficos seguirán la línea de las ediciones Perla, Diamante y Platino.





Luchamos por tu diversión





Incluye mando Dualshock3

120 GB disco duro

Incluye juego

269.-

Precio recomendado 329.90

18% ¡MÁS BARATO!

Te ahorras 60.90

PS3™ PlayStation 3

PS3 120GB + DRAGON BALL Z BURST LIMIT

l pack incluye la consola PS3 Slim con 120GB de disco duro, un mando Dualshock 3, el juego Dragon Ball Z urst limit, manuales y cables de conexión.

os · musica · cine · videojuegos · software musica · cine · videojuegos · software · libros · musica · cine · videojuegos · software

de enero de 2010. Todos los precios aparatos eléctricos y electrónicos). dos en euros.

Horario de Lunes a Sábado
10:00 – 22:00

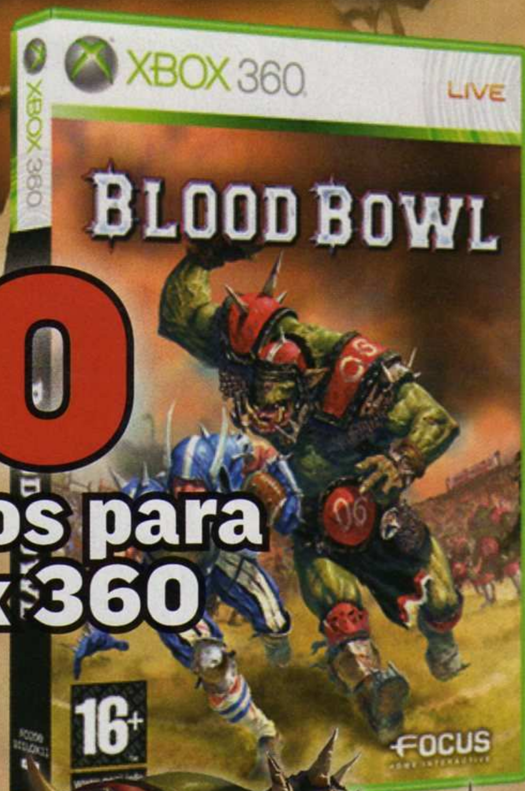
dia Markt®

CONCURSO

BLOOD BOWL®

¡PARTICIPA Y GANA UNO DE ESTOS PREMIOS!





20 juegos para Xbox 360

10 juegos para Nintendo DS

Cómo participar ES MUY SENCILLO

Sólo tienes que mandar un email a concurso.hobbyconsolas@axelspringer.es, indicando en el asunto: BLOOD BOWL y tus datos personales (nombre, dirección, teléfono y correo electrónico).



BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de enero de 2010.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
5. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Entre todos los emails recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

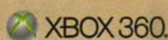
Protección de datos: En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A., domiciliada en C/SANTIAGO DE COMPOSTELA, 94 2ª planta - 28035 Madrid, siendo ésta la destinataria final de la información, cuya finalidad es mantenerte informado de novedades y comunicaciones comerciales. Podrás ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote a la dirección de Axel Springer España, S.A.



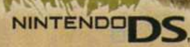












NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86

ZELDA SPIRIT TRACKS supone el regreso de Link a DS. De nuevo, gráficos en plan "cartoon" y un desarrollo que os va a enamorar.



PÁGINA 82

BAYONETTA: La bruja más sexy ha llegado al fin y tiene ganas de marcha. Descubrid por qué este juego de acción es tan sorprendente.



PÁGINA 78

DARKSIDERS: Guerra, uno de los Cuatro Jinetes del Apocalipsis, es el protagonista de este festival de acción que analizamos en exclusiva. Su asombrosa ambientación y sus intensos combates os van a parecer... divinos, je, je.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN www.pegi.com — 7 EDAD RECOMENDADA — SEXO — MIEDO — VIOLENCIA — LENGUAJE SOEZ — DROGAS — DISCRIMINACIÓN — APUESTAS — JUEGO ONLINE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 5 de enero ■ 16

¡EXCLUSIVA!

EL JINETE Guerra debe recuperar sus poderes y darle su merecido a ángeles y demonios en una aventura del estilo de «Zelda».

ÁNGELES Y DEMONIOS

DARKSIDERS



El fin del mundo no tendrá nada que ver con el calentamiento global, ni con el impacto de un meteorito. Será cosa de los jinetes del Apocalipsis y su lucha contra los ejércitos del Cielo y el Infierno.

■ **LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS** cabalgarán sobre la Tierra para anunciar el fin de los días según la profecía. Sin embargo, algo ha salido mal, y nuestro protagonista, Guerra, ha despertado un poco antes para presenciar la batalla entre ángeles y demonios. Por si esto fuera poco, el Consejo Celestial le culpa de este desastre, y le ha arrebatado sus poderes hasta que pueda demostrar su inocencia. Ahora nos toca acompañarle en una aventura de proporciones bíblicas, por su importancia... y también por el tamaño de los enemigos a los que nos vamos a enfrentar a lo largo del juego.

El desarrollo nos ha recordado bastante a las últimas entregas de la saga «Zelda». El inframundo está dividido en 10 zonas que podemos explorar libremente y en las que nos encontramos otras tantas mazmorras plagadas de puzles, saltos y combates. En cada una de estas fases, Guerra recuperará alguno de sus poderes o de sus armas, que nos abrirán el paso a nuevos escenarios.

➔ **LAS HABILIDADES DE NUESTRO JINETE** son muy variadas. Además de "repartir cera" armado con una espada, es capaz de lanzar una cuchilla voladora y un garfio, cabalgar sobre su caballo Ruina, absorber almas para mejorar sus habilidades y transformarse en una criatura del caos, durante un tiempo limitado, para golpear con más fuerza y resistencia.

Todos estos poderes resultan muy eficaces, se han integrado perfectamente en el desarrollo, y nos brindan más de 20 horas de exploración, que resultan muy emocionantes. El sistema de combate (con un botón de ataque y otro para esquivar) es bastan-







EL APARTADO VISUAL destaca por el diseño de los personajes, tipo cómic, y el tamaño de los escenarios y enemigos.



PODEMOS EJECUTAR ATAQUES FINALES (presionando un sólo botón) cuando los enemigos estén debilitados.



NUESTRO CABALLO nos permite viajar a más velocidad y realizar embestidas y ataques más poderosos.

SECUNDARIOS "DIVINOS"

«Darksiders» está plagado de referencias mitológicas y personajes secundarios que nos brindan su ayuda (o nos obstaculizan). La personalidad de todos está muy bien reflejada a lo largo de nuestra aventura. Mirad un par de ejemplos:



SAMAEL oculta sus motivos para vengarse del Destructor. Él nos pide el corazón de los tres guardianes de la Torre.



AZRAEL es uno de los ángeles que nos ofrece su ayuda... si antes le liberamos de su prisión junto al Trono Negro.





PODERES DE JINETE

Guerra es un protagonista muy versátil, cuyas habilidades no dejan de crecer:

1. VOLAMOS SOBRE UN GRIFO y también somos capaces de trepar por la pared, bucear o balancearnos con la ayuda de una cadena.

2. PODEMOS CONGELAR EL TIEMPO gracias a unas esferas mágicas. Así resolvemos algunos puzles complicados.

3. LA FORMA DEL CAOS es temporal. Sus golpes son más poderosos y es invulnerable, aunque no salta.

te sencillo, pero mejora cuando nos enfrentamos a los enemigos finales, que están inspirados en criaturas de distintas mitologías, como Tiamat, la reina murciélago, o el arcángel Uriel.

→ **LOS PUZLES SON UNO DE LOS PUNTOS FUERTES** de «Darksiders». Además de los típicos bloques e interruptores, el juego nos sorprende con enigmas en los que tenemos que jugar con el tiempo, arrebatar armas a nuestros enemigos o combinar distintas habilidades. Por suerte, contamos con la ayuda de una "sombra" que nos da pistas ▸▸



GUERRA →

EL PRIMER JINETE del Apocalipsis ha despertado antes de tiempo, y ahora tiene que derrotar a ángeles y demonios para recuperar sus poderes y vengarse del Consejo Celestial, que le ha condenado.

DEMONIOS DEFINITIVOS

Según sus creadores, no hay ninguna criatura que sea más pequeña que un edificio de cuatro plantas. Aquí podéis comprobar que tienen toda la razón:



TIAMAT se ha convertido en un dragón al que tendremos que hacer frente al terminar la primera mazmorra.



ESTA CRIATURA es el segundo guardián del juego. En su interior habitan cientos de pequeños monstruos alados.



UNA ARAÑA GIGANTE (todo un clásico de los videojuegos) se encarga de custodiar la salida del cuarto nivel.



PODEMOS PORTAR TRES ARMAS al mismo tiempo, aumentar su nivel y colocarles complementos especiales.



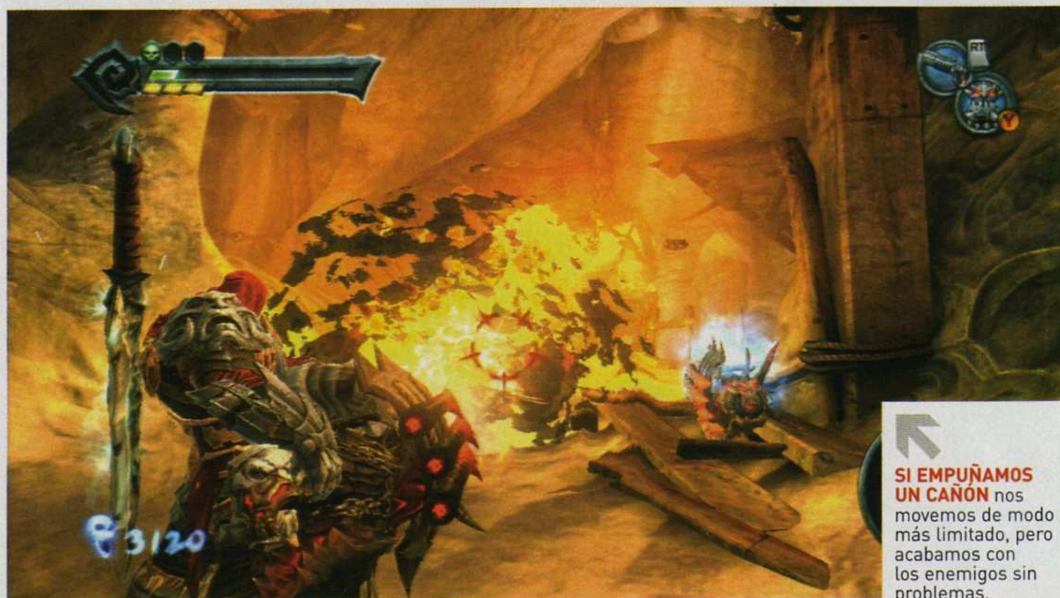
LOS PUZLES son muy complejos y están bien integrados en los escenarios. Cada habilidad ganada abre nuevos caminos.



BAJO EL AGUA los controles son sencillos, y también podemos utilizar la espada, aunque no armas a distancia.



LOS ESCENARIOS son muy amplios. Para no despistarnos, podemos fijar la vista sobre el enemigo más cercano.



SI EMPUÑAMOS UN CAÑÓN nos movemos de modo más limitado, pero acabamos con los enemigos sin problemas.

THE WATCHER

Es nuestro vigía, una sombra al servicio del Consejo Celestial que se encarga de darnos pistas y revela partes del argumento. Podemos invocarlo en cualquier momento.

(manteniendo presionado el botón Back, o Select en PS3) y que también se encarga de revelar partes del argumento.

Precisamente la historia, la selección de los personajes y los escenarios apocalípticos redondean una gran ambientación, mucho más oscura y "seria" de lo que estamos acostumbrados a ver en aventuras de este tipo. Los diseños de Joe Madureira, no son muy realistas, pero las texturas planas y los rasgos exagerados le dan mucha personalidad, y los efectos están a la orden del día.

→ LOS ASPECTOS TÉCNICOS SON SOBRESALIENTES. Los escenarios son enormes y muy variados (desde una ciudad destruida a un desierto de ceniza o enormes catedrales subterráneas) y los personajes tienen un tamaño impresionante. En cuanto a las animaciones, lo más



LAS NUEVAS HABILIDADES están encadenadas en esta especie de cofres, en medio de cada mazmorra, en la línea de «Zelda».





■ EL JINETE GUERRA SE ENFRENTA A LOS EJÉRCITOS DE CIELO Y DEL INFIERNO ■





"ALMADO" Y PELIGROSO. Guerra puede absorber almas de tres tipos: las que regeneran vida, magia y experiencia (izq.). Luego se invierten en mejoras (der.) en la tienda de Vulgrim.

UN MUNDO EN EXTINCIÓN

El mapeado del juego está dividido en 10 zonas (comunicadas entre sí) que podemos visitar libremente. Para movernos a mayor velocidad también podemos utilizar unos teleportadores llamados "agujeros de serpiente". Todos estos escenarios cuentan con zonas secretas y artefactos ocultos que podemos cambiar por almas.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK es el vínculo entre la Tierra (dentro de mil años) y los diferentes niveles del Inframundo.



EL DESIERTO DE CENIZA es enorme y abierto. Para recorrerlo es recomendable invocar a nuestro caballo.



EL NIDO DE LA ARAÑA está plagado de crías, a las que debemos "pisotear" antes de romper las barreras de telaraña.

destacable son los golpes finales (que se ejecutan presionando un solo botón) y los movimientos a lomos de nuestro caballo.

«Darksiders» nos ha dejado una estupenda impresión. Puede que el desarrollo no sea demasiado original, pero la ambientación, los puzles y los mastodónticos enemigos finales nos animan a seguir jugando. Es la mejor alternativa a las aventuras más "blandas" del estilo «Zelda». HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **HISTORIA Y AMBIENTACIÓN** son apasionantes. Además, los secundarios tienen mucho peso.

■ **LOS DISEÑOS DE JOE MADUREIRA,** con estilo de cómic, le dan mucha personalidad.

lo peor

■ **SE NOTA SU INSPIRACIÓN.** Armas, movimientos y enemigos han aparecido en muchos juegos antes.

■ **EL SISTEMA DE COMBATE** es muy simple. Basta con aporrear el botón de ataque sin parar.

alternativas

Más centrados en la acción tenemos **«Devil May Cry 4»** y **«Bayonetta»**, que también tienen una ambientación "infernal". **«Assassin´s Creed II»**, y solo en PS3 **«Uncharted 2»**, son superiores a «Darksiders» y tienen un estilo más realista. El último **«Prince of Persia»**, de desarrollo plataformero, tampoco está nada mal.

■ **GRÁFICOS** El diseño tipo cómic tiene mucha personalidad, aunque a algunos personajes les falta detalle. Los escenarios son enormes. **92**

■ **SONIDO** El doblaje está muy conseguido, aunque la banda sonora orquestal pasa bastante desapercibida. Los efectos son más que correctos. **92**

■ **DURACIÓN** La aventura supera las 20 horas, y además cuenta con un montón de zonas secretas y de artefactos coleccionables **93**

■ **DIVERSIÓN** El argumento está muy bien trazado, y el diseño de los puzles es genial. Los combates, por su parte, son algo limitados. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

El fin del mundo es una excusa perfecta para vivir una aventura de proporciones colosales en nuestra consola. Algunas situaciones parecen inspiradas en otros juegos, sobre todo en la saga «The Legend of Zelda», pero aportando una ambientación más oscura. Su apasionante argumento, el trabajado diseño de personajes y sus numerosos puzles consiguen mantenernos enganchados hasta el final. La estética de cómic es bastante original, y le aporta una personalidad inconfundible al su aspecto visual.

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 8 de enero ■ 18

ACCIÓN Y SENTIDO DEL HUMOR se dan la mano en un juego sorprendente, protagonizado por la bruja más divertida y habilidosa que podáis imaginaros.

¿PREPARADOS PARA LA CAZA DE BRUJAS?

BAYONETTA



La bruja que protagoniza este juego no vuela sobre una escoba, ni regala manzanas envenenadas... pero tiene poderes de sobra para enfrentarse con un ejército de ángeles.

■ **BAYONETTA ES UNA MAESTRA DEL COMBATE.** Es una bruja, sí, pero tiene estilo de sobra para darle su merecido a un centenar de criaturas celestiales. Sus armas, aparte de una personalidad arrolladora, son un par de pistolas, una espada… y el poder de congelar el tiempo, correr por las paredes o usar máquinas de tortura. Así no es de extrañar que protagonice uno de los juegos más frenéticos que recordamos.

El desarrollo es "calcado" a «Devil May Cry»: sus 15 escenarios se convierten en una sucesión de enemigos, a cual más grande, a los que tenemos que derrotar con combos muy elaborados.

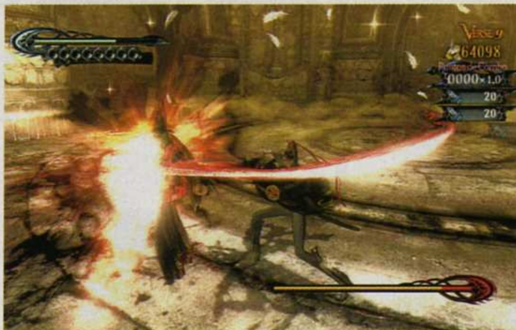
→ **EL SENTIDO DEL HUMOR ES BRILLANTE.** «Bayonetta» alterna momentos dramáticos con bromas tontas o detalles picantes. Cada vez que pulsamos un botón, la pantalla se llena de luces y efectos, y nuestra bruja practica todo tipo de posturas. El sistema de control se adapta a todo tipo de jugadores; los novatos pueden limitarse a "machacar" botones, mientras que los jugadores más experimentados son recompensados por esquivar en el último momento o realizar movimientos complicados.

Además, «Bayonetta» contiene guiños a clásicos de Sega como un nivel en moto, inspirado en






LA ESCALA ÉPICA de los enfrentamientos se adivina en cuanto la cámara se aleja para ofrecernos una nueva perspectiva.



EL SISTEMA DE COMBATE se adapta bien a todo tipo de jugadores, aunque recompensa a los más hábiles con el pad.



BAYONETTA TIENE UN ESTILO inimitable. Hasta podemos hacer algunos pases de baile durante los combates.

ENEMIGOS BRUTALES

Por diseño y por tamaño, los jefes finales de «Bayonetta» se cuentan entre los mejores que hemos visto últimamente en nuestra consola. Eso sí, pese a su aspecto aterrador, son todos bastante asequibles.



LOS PUNTOS DÉBILES de cada enemigo están señalados por gemas rojas, en la mejor tradición de los videojuegos.



EN MEDIO DEL MAR tenemos que luchar contra esta criatura de cuatro patas. Bayonetta monta sobre una tabla de surf.





PODERES DE BRUJA

Esto es una muestra de lo que es capaz de hacer nuestra protagonista, además de pelear:

1. **CORRE POR LAS PAREDES** y es capaz de ejecutar complicadas piruetas en el aire.
2. **CONGELA EL TIEMPO** si esquivamos los ataques enemigos en el último momento.
3. **SE TRANSFORMA** en felino para correr más deprisa y saltar mucho más lejos.

«Hang On», una fase de vuelo calcada a «Space Harrier» y un "beat ´em up" con el sabor de «Streets of Rage». Y, para ponerle la guinda a este planteamiento, la banda sonora alterna temas épicos con jazz y una versión j-pop de "Fly me to the Moon"

→EL RITMO DE JUEGO ES TAN ELEVADO que, después de unas partidas, perdemos la noción del tiempo. Cada jefe de fin de fase resulta más espectacular que el anterior, y el diseño de los escenarios, desde un ciudad europea al Paraíso, nunca deja de sorprender. Sin embargo, el argumento (que narra el origen de Bayonetta y su lucha con otra bruja llamada Jeanne) es el principal perjudicado, ya que pasa desapercibido pese a las numerosas secuencias de vídeo.

Desde el primer minuto nos hemos enamorado de esta



BAYONETTA

LA ÚLTIMA BRUJA DE UMBRA nos ha cautivado, por su belleza, el descaro que demuestra a lo largo del juego y sus armas.





LOS COMBOS se pueden interrumpir (para evitar un ataque) y continuar en el momento que queramos.





LA PANTALLA SE LLENA DE TANTOS EFECTOS QUE CUESTA DISTINGUIRLOS





EL "HUMOR" BRUJO. Los chistes de «Bayonetta» no son de lo más refinado. Sin embargo, sus juegos de palabras y "gags" le dan un tono muy divertido a todo el desarrollo.

CON SABOR A CLÁSICO

Justo antes de llegar al final del juego, «Bayonetta» nos recompensa con varios guiños a los títulos más emblemáticos de Sega (incluso conserva su banda sonora "remasterizada"). En este punto el desarrollo del juego se transforma en un "racer", un típico juego de naves o un "beat´em up" con desplazamiento horizontal. ¡Mirad!



«HANG ON» el juego de motos que fue precursor de «Out Run» tiene su particular versión, con enemigos y saltos.



«SPACE HARRIER» ha sido otro de los grandes clásicos de Sega; un "shoot´em up" con movimiento en profundidad.



«STREETS OF RAGE» fue un "beat´em up" de desarrollo horizontal que arrasó en Mega Drive. Tuvo tres entregas.

hechicera, que cambia de vestuario para realizar los ataques finales y toma chupa chups para recuperar su energía. Puede que su estilo de juego no sea demasiado innovador, pero el carisma de la protagonista, el tratamiento desenfadado y el bombardeo de efectos nos han convencido. Es verdad que se acaba demasiado pronto (podemos ver el final en menos de nueve horas), pero la experiencia es impagable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL PERSONAJE PRINCIPAL tiene un diseño y un carisma innegables. Nos hemos enamorado.

EL SISTEMA DE COMBATE es muy completo y se adapta a jugadores de todos los niveles.

lo peor

SE HACE CORTO, pese a que podemos desbloquear nuevos trajes y personajes, y tampoco es difícil.

NO ESTÁ DOBLADO, lo que hace que nos perdamos algunos de los chistes y juegos de palabras.

alternativas

La referencia más clara es **«Devil May Cry 4»**, que no tiene un ritmo tan frenético y además resulta mucho más "serio". Por otra parte, **«Ninja Gaiden II»** cuenta con un desarrollo espectacular y un sistema de combate muy equilibrado. **«Darksiders»**, que aparece este mes, es más aventurero, y también sobresaliente.

GRÁFICOS Escenarios barrocos, enemigos gigantes, y una protagonista que se mueve como el rayo. Hay tantos efectos que cuesta distinguirlo todo.	93
SONIDO La banda sonora es genial (alterna temas de jazz y j-pop), pero las voces se mantienen en inglés y no están bien sincronizadas.	87
DURACIÓN Los 15 capítulos duran alrededor de 9 horas, dependiendo del nivel de dificultad, y hay trajes y personajes desbloqueables.	86
DIVERSIÓN El argumento está tratado con mucho sentido del humor, y los combates son tan emocionantes que perdemos la noción del tiempo.	94
PUNTUACIÓN FINAL	93

valoración

Todo en «Bayonetta» es exagerado. La protagonista no deja de hacer poses (y bromas) mientras llena la pantalla de luces y explosiones, y recorre unos escenarios recargados y plagados de enemigos. Y eso sin necesidad de ser unos virtuosos con el mando. Por contra, tanto artificio le resta importancia al argumento, y muchos guiños sólo serán entendibles por los jugadores más experimentados. Aun así, es un juego "fresco" y entretenido como pocos de Xbox 360. El mes que viene veremos qué da de sí la versión de PS3.

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7

ZELDA es la "nueva" compañera de Link. Como de costumbre, tendremos que rescatarla, aunque esta vez su espíritu nos acompañará.

AVENTURAS PORTÁTILES "A TODA MÁQUINA"

THE LEGEND OF ZELDA SPIRIT TRACKS



Link se sube al "tren" de la modernidad. La saga de aventuras más grande regresa a nuestra portátil, y lo hace a toda velocidad y con los vagones llenos de diversión.

■ **LA LEYENDA DE ZELDA** es siempre garantía de calidad, y tener dos ediciones para la misma consola en solo dos años es para celebrarlo. Esto ha sido posible porque, como podéis comprobar en las pantallas, se ha partido del motor gráfico, los diseños y el desarrollo del anterior, «Phantom Hourglass». De nuevo tenemos a un Link "dibujado", con el que recorremos un Hyrule dividido en cuatro grandes zonas sin muchas posibilidades de exploración que, eso sí, hacen que nos frotemos los ojos a cada paso.

→ CIEN AÑOS DESPUÉS DE «PHANTOM HOURGLASS», el mundo ya no está cubierto de agua, sino que unas "vías sagradas" conectan las tierras de Hyrule. Pero estas vías tienen otra poderosa utilidad: mantener al Maligno encerrado bajo la "Torre de los dioses" Ahora las vías han empezado a desaparecer, y el destino lleva a un joven aprendiz de maquinista a convertirse en el salvador del reino... pero no estará solo. Tras los primeros compases del juego, en los que manejamos a Zelda en una divertida fuga del palacio, la Princesa caerá en las garras del Maligno, pero su alma queda libre para acompañarnos. Pronto descubrimos que, en este estado, la princesa puede dominar a los espec-





LOS JEFES de las mazmorras son los enemigos más duros. Hay que usar con inteligencia el arma más reciente.



PODEMOS CAMBIAR TESOROS vía inalámbrica con otros jugadores.

EL AVE PASA POR HYRULE

Se acabó viajar a caballo por largas llanuras, o recorrer los mares en barca. En estos tiempos modernos la profesión de moda es ser maquinista. Y no es de extrañar, porque con el tren viajamos rápido por las diferentes zonas, y encima cada ruta es un minipuzle muy entretenido.



EL CONTROL ES MUY SENCILLO: trazamos una ruta, en la palanca está la velocidad, la bocina sirve para ahuyentar a los animales y podemos comprar un cañón.



EN LAS TIENDAS tenemos los objetos clásicos y papeletas para sorteos.


GRÁFICAMENTE es impresionante. Todo está lleno de detalles y se mueve con fluidez.





AHORA "TOCA" LUCHAR

El lápiz de la DS vuelve a ser nuestra mejor arma, y encima es muy fácil de usar:

1. **NOS DESPLAZAMOS** tocando en cualquier punto, y damos volteretas con doble toque.
2. **TRAZAR RECORRIDOS** se usa en algunas armas, en la trayectoria del tren, y en el control de los espectros.
3. **PARA ATACAR** no hay más que tocar a un rival con el lápiz. Si hacemos círculo: ¡ataque giratorio!

tros, y esto da lugar a un nuevo abanico de puzles, basados en el control de los dos personajes a la vez, y en sus habilidades particulares (velocidad para Link y resistencia para Zelda).

➔ **LAS NOVEDADES PRINCIPALES SE CENTRAN** en el argumento y en un sistema de control que aprovecha al máximo las ventajas de nuestra DS (incluido el micrófono y la pantalla táctil). La pantalla táctil funciona a la perfección para el control de Link y para el del tren, todo un acierto que convierte cada viaje en un divertido reto. Además, vamos a estar media partida soplando gracias al nuevo vórtice del viento (un arma que suelta remolinos) y a la flauta terrenal, que habrá que tocar como si fuera de verdad. También tenemos los clásicos minijuegos táctiles, muchos puzles, tiendas y un



LINK ➔

EL HÉROE DE HYRULE vuelve a su estilo más animado. Ya es la tercera vez que se viste de cel shading, y le sienta de maravilla.



COMPETIR con tres amigos a la vez es genial. En 3 minutos hay que ser el más veloz y astuto.



MEJORAR EL TREN, para tener cañón y otros aparatos, es necesario y muy entretenido.

DE VIAJE CON LA PRINCESA

Al espíritu de Zelda no le queda otra que recorrer el reino con nosotros. Su capacidad para controlar espectros será clave para derrotar al Maligno.



COMO PRINCESA, tiene mucha información útil, y un objeto muy importante: la flauta terrenal.



ES INMUNE AL CALOR cuando va dentro del espectro, de modo que puede transportarnos por la lava.



LE DAN MIEDO LAS RATAS, por lo que tenemos que tapar todos los agujeros por los que se cuelan.



PUEDE ATACAR, con lo que los grupos de enemigos serán más fáciles. Y con ese espadón...

LLEVA AL LÍMITE LAS POSIBILIDADES TÉCNICAS Y LAS FUNCIONES DE DS



LA FLAUTA TERRENAL se toca soplando, mientras mueves las notas en la táctil.



LA PANTALLA TÁCTIL permite que apuntemos en el mapa todo lo que queramos. Es muy útil en los puzles.

montón de misiones secundarias que, junto a las mazmorras, dan para meses de diversión.

→ **EL MULTIJUGADOR** admite cuatro rivales con una sola tarjeta. Aunque no tiene online, se ha conseguido una divertida competición en la que gana quien más gemas encuentre. Un regalo que termina de redondear un título extraordinario, de los que dejan huella en el jugador.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO TÉCNICO** es impresionante: gráficamente no hay nada mejor y el sonido es de cine.

■ **LA HISTORIA** es tan épica como divertida. Lo mismo que el personaje de Zelda, un secundario de lujo.

lo peor

■ **ES MUY CONTINUISTA** con respecto a «Phantom Hourglass», aunque con tanta calidad...

■ **NO TIENE ONLINE,** cuando el anterior sí que tenía. Sin embargo, ahora el duelo es para 4 jugadores.

alternativas

«Phantom Hourglass», puso las bases técnicas de este juego. En comparación, queda atrás en todo, pero muy por lo pelos. Si queréis otra historia épica y con gráficos de lujo, hace poco que **«Kingdom Hearts»** nos dejó impresionados en clave más rolera. Con temática muy diferente, y solo para adultos, tenéis **«GTA Chinatown Wars»**.

■ **GRÁFICOS** Sobre la fantástica base de la edición anterior, se han mejorado y añadido muchos efectos y animaciones: los mejores de DS. **96**

■ **SONIDO** Magníficas nuevas melodías, muy a juego con el tren, y grandes mezclas con los acordes clásicos. No hay voces... como es normal. **95**

■ **DURACIÓN** Seis nuevas mazmorras más la enorme Torre de los Dioses... y mil secretos por descubrir. Será el «Zelda» portátil que más os dure. **95**

■ **DIVERSIÓN** Con un control tan preciso e intuitivo, y una historia tan bien construida, las horas jugando se pasan como si fueran minutos. **97**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

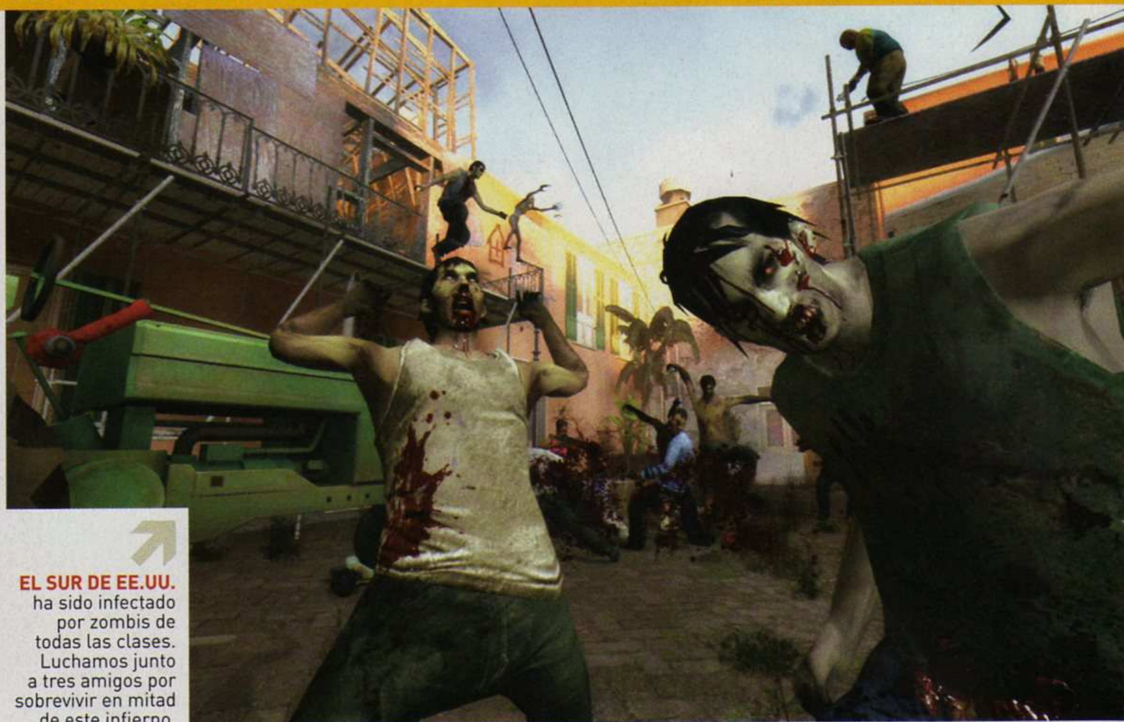
Aunque podemos estar ante el título más redondo de todo el catálogo de DS, sí que echamos en falta algo más de la libertad de exploración clásica de la saga. Es, como el anterior, un «Zelda» sin pérdida, y con una estética y diálogos un tanto infantiles. Sus mayores aportes son el control de Zelda, que abre las posibilidades de los puzles, y el uso del micrófono. Además, la historia empieza de cero, con lo que vivimos todo el proceso de Link hasta llegar a ser un héroe. En esencia, la historia de siempre... ¡pero cómo nos gusta!

■ SHOOT'EM UP ■ VALVE ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya Disponible ■ 18









EL SUR DE EE.UU. ha sido infectado por zombis de todas las clases. Luchamos junto a tres amigos por sobrevivir en mitad de este infierno.

LUCHAR JUNTOS O MORIR SOLOS

LEFT 4 DEAD 2

Si creéis que podéis acabar en plan Rambo con miles de muertos vivientes, vais listos. Será mejor que cooperéis con tres amigos para sobrevivir.

■ **EL HOLOCAUSTO ZOMBI SE HA EXTENDIDO** por el sur de EE.UU. Cuatro nuevos supervivientes van a tener que hacer frente a las interminables hordas de infectados que dominan las calles en este "shooter" en primera persona. Lo original y divertido del desarrollo es que tenemos que cooperar con nuestros compañeros (preferiblemente tres amigos a través de Xbox Live) para sobrevivir a la infección y conseguir escapar de ese infierno. Para ello tenemos que rescatarlos cuando lo necesiten, quitarles de encima ese molesto zombi, regalarles el botiquín que hemos guardado tan celosamente durante media campaña o incluso revivirles con un desfribilador. Y es que hay cuidar a los amigos, ya que cuantos más compañeros caigan, menos posibilidades de sobrevivir tenemos.

→ **TODO ES MÁS GRANDE Y MEJOR** que en la primera parte. En primer lugar, los escenarios son más abiertos y nos ofrecen distintos caminos para llegar al siguiente refugio (la única zona en la que estamos a salvo de ser atacados). Además hay nuevas armas como las de combate cuerpo a cuerpo, tan apetitosas como la sierra mecánica o el palo de criquet.

También hay nuevos enemigos, como los "splitter" que escupen, o los "charger" que se lanzan a por uno de nosotros y lo arrastran varios metros para separar

GUÍA DEL SUPERVIVIENTE

Para sobrevivir al holocausto zombi vais a necesitar algo más que habilidades y potentes armas. Si no cooperáis con los compañeros os espera un único fin: convertiros en uno de ellos.

1. ACABAD CON LOS ZOMBIS con lo primero que pilléis, desde una escopeta hasta una sartén, todo vale. Ah, y evitad darle a vuestros compañeros.

2. RESCATAD A LOS COLEGAS siempre que te sea posible. Sin ellos estáis perdidos en este holocausto. Que un compañero os vigile mientras lo hacéis o lo pasaréis muy mal.

3. SALID DE ESE INFIERNO lo más rápido posible. Explorad, pero sobre todo avanzad, ya que los zombis no pararán de salir.

ELLIS



Junto a Rochelle, Coach y Nick forma el grupo de supervivientes inmersos en el horror zombi. Siempre quiere contar sus "batallitas" de amor en los refugios.







LA AMBIENTACIÓN nos pone los pelos de punta todo el tiempo. Una feria siniestra, un cementerio, un pantano...



HAY QUE COMPARTIR con los compañeros. Aquí vemos a la buena de Rochelle en busca de un botiquín amigo.



PERMANECER EN GRUPO es fundamental para sobrevivir. Si nos desperdigamos por el mapa seremos una presa fácil.





LOS ZOMBIS CAZAN ONLINE

Aunque se puede disfrutar sin conexión a Xbox Live a pantalla partida con un amigo en casa, la verdad es que nos perderemos divertidos modos online, como ser un zombi.



LA CAMPAÑA se puede jugar con un amigo a pantalla partida, pero 4 online es mejor que 2.



EN EL VERSUS haremos de zombis. Una auténtica gozada. ¡Como odio a esos humanos!.



EN "BÚSQUEDA" vamos a por objetos, como botes de gasolina, evitando al equipo zombi rival.



EN EL MODO REALISTA los zombis son más resistentes y nuestros recursos más escasos.

al grupo. Por si esto fuera poco, también tenemos nuevos modos online, como el modo realista, en el que la dificultad se dispara, o el modo búsqueda, en el que tenemos que encontrar objetos por el mapa mientras el equipo de infectados nos ataca. En definitiva, un juego que sin grandes alardes técnicos y sin revolucionar su concepto frente al primer título, es una auténtica joya en cuanto a variedad y diversión. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DIVERSIÓN** al jugar junto a tres amigos online es impagable. Sobre todo en el modo realista.
- **LA TENSIÓN** de muchos momentos en que estamos siendo atacados por cientos de zombis.

lo peor

- **NO JUGARLO ONLINE**, porque pierde muchos enteros al jugarlo a solas. ¡Mejor en Xbox Live!
- **EL NIVEL GRÁFICO** podría ser mejor, y el desarrollo es bastante similar al del primer título.

alternativas

Si lo que os gusta es acabar con hordas infinitas de zombis, os recomendamos el excelente **«Dead Rising»**, más informal pero igual de divertido. Si lo que os va es la cooperación con amigos a tiro limpio, probad las "spec ops" del nuevo **«Call of Duty: Modern Warfare 2»** o el modo tiroteo de **«Halo ODST»**, ambos muy recomendables.

GRÁFICOS Aunque no están mal del todo, a veces hay ralentizaciones y además no han mejorado mucho con respecto a su antecesor. **86**

SONIDO La banda sonora nos mete de lleno en la acción, así como los contundentes efectos. El doblaje al castellano es sencillamente excelente. **91**

DURACIÓN Las 5 campañas duran unas 6 horas más o menos, pero el online con y contra vuestros amigos os puede durar muchos meses. **87**

DIVERSIÓN Luchar codo con codo y ayudar a nuestros amigos es divertidísimo. Hacer de zombis en el modo versus también nos encanta. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Uno de los reyes del juego cooperativo vuelve a las andadas. Sin que esto signifique necesariamente algo malo, esta segunda parte nos ofrece más de lo mismo: más armas, más enemigos, más caminos, más modos online y sobre todo más diversión con los amigos. El único problema es que no dispongáis de conexión a Internet. En ese caso la historia se os hará muy corta y el juego, aunque divertido, no os sorprenderá. Si sois habituales de Xbox Live, preparaos para pasarlo en grande con este título.

■ LUCHA ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12









LOS MISMOS COMBATES que en las consolas "grandes" ahora tienen lugar en la portátil. ¡Cuidado, Bob, estos golpes duelen de verdad!

PALIZAS EN LIZA

El modo Arcade es el más importante del juego, si bien hay muchas otras opciones que, seguramente, os entretengan durante más tiempo. Estas son las más interesantes:

1. HISTORIA: Incluye un prólogo con imágenes estáticas y un vídeo final para cada luchador. Cuatro combatitos (el último, contra el duro Azazel) y está superado.

2. FIEBRE DEL ORO: Por cada golpe que acertéis ganáis algo de dinero, pero los que recibáis os lo restarán. ¡Encadenad muchos combos para sacar una cantidad extra de "money-money"!

3. DUELO DE FANTASMA: Tenéis que pelear contra IAs especiales, que simulan el comportamiento de jugadores humanos. Tras cada ronda, podéis elegir a vuestro siguiente rival de entre tres.

ACCIÓN A PATADAS... Y A PUÑETAZOS, LLAVES...

TEKKEN 6

Seguro que no pensasteis que en tan poco espacio cupiera tanto dolor... ni tantos luchadores con ganas de armar gresca.

ANNA →
La más "ligera de cascos" de las hermanas Williams sigue siendo tan sexy como letal cuando le da por usar sus combinaciones de patadas.

■ **TRAS UN BUEN ESTRENO EN PSP** con «Tekken Dark Resurrection», esta saga continúa con la versión portátil de su sexta parte. Como era de esperar, se trata de una conversión muy similar al juego que vimos hace un par de meses en PS3 y Xbox 360: podemos elegir entre 40 luchadores (con 6 nuevas incorporaciones, como Zafina, Miguel o Leo) para superar los combates.

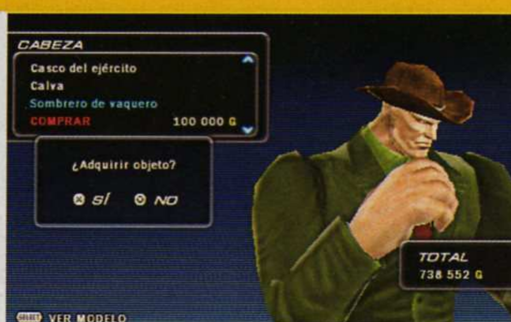
El control, fiel a la saga, se adapta muy bien a PSP: cada botón frontal controla un miembro del cuerpo. Mediante la sucesión de golpes y de direcciones conseguimos combos y ataques especiales. Además, en esta edición podemos usar partes de los escenarios como "arma": al golpear a un rival contra ellos podemos acceder a una nueva zona y causar un pequeño daño extra. Así, a efectos "jugables" resulta calcado a las otras versiones, aunque sí que encontramos algunas diferencias en otros aspectos.

→ **EN LA LISTA DE MODOS DE JUEGO** es donde más diferencias aparecen. La más evidente... ¡no hay Campaña! La ausencia de esta opción (en la que se superan combates con "historia" y zonas al estilo «Streets of Rage») no preocupará a muchos, pues de hecho su control era lo más flojo de las otras versiones. Sí se han mantenido los modos Historia y Arcade. Además, podemos participar en un Contrarreloj, Supervivencia o Fiebre del Oro (obtener dinero a base de encadenar






HAY COMBATES ESPECIALES que nos permiten "subir de rango". No sirve de mucho, pero para fardar está bien...



LA PERSONALIZACIÓN de nuestros luchadores es todavía más profunda que en la versión anterior del juego.



LA FAMILIA MISHIMA (Kazuya, Jin y Heihachi a la cabeza) aún es la que lleva el peso de la historia... y la que más pega.

NOVATOS Y LETALES



HAY 6 NUEVOS LUCHADORES respecto al juego anterior. Miguel (en la imagen) viene de España. ¡Ole, arsa!



AZAZEL es el gigantesco jefe final. Tiene ataques imparables, pero es vulnerable en la corta distancia.

ESTÁS EN LA SEXTA...

...la sexta parte de la saga, queremos decir. Por eso, hay algunos añadidos que no habíamos visto en los juegos anteriores, que dan un poquito más de variedad a los combates. Aparte de los lógicos cambios en la plantilla de luchadores, estas son las principales novedades que hemos encontrado.


EL MODO FURIA se activa cuando nos queda poca salud. En este estado hacemos mucho más daño y dejamos una estela roja cada vez que golpeamos.


LOS ESCENARIOS son interactivos. Algunos se pueden romper, lo que sirve para acceder a nuevas zonas y causar más daño a nuestro rival.


LA FASE DE BONUS del modo Arcade consiste en vencer a Nancy, este tozudo robot. Si perdemos, avanzamos, pero no conseguimos puntos extra.

golpes). Todo ello, más el versus local, conforma una oferta muy apetecible, aunque incomprensiblemente hay menos opciones que en el anterior «Dark Resurrection» (¿dónde está el minijuego de bolos, por ejemplo?).

Mención especial merecen los gráficos, sin duda de los más espectaculares que ha mostrado PSP. Eso y un control de lo más cómodo dan como resultado un estupendo juego de lucha.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CANTIDAD DE LUCHADORES**, golpes y estilos de pelea es un hito en portátiles.
- **LOS GRÁFICOS** son fluidos y espectaculares. ¡Se acercan mucho a las versiones para PS3 y 360!

lo peor

- **HA PERDIDO OPCIONES** respecto a versiones "mayores". Se nota mucho la falta de la Campaña.
- **LA EVOLUCIÓN** frente a previos «Tekken» no es muy grande en términos de jugabilidad.

alternativas

Hace poco analizamos **«Soul Calibur Broken Destiny»**. También es espectacular, pero tiene menos luchadores y modos de juego. Otras sagas consolidadas son **«Mortal Kombat Unchained»** o el curioso **«Dissidia: Final Fantasy»**. En lucha de dos dimensiones tenéis el magnífico **«Street Fighter Alpha 3»**.

GRÁFICOS Modelos y animaciones de los luchadores son muy buenos. El conjunto es genial, aunque quizá falte "chispa" en los escenarios. **94**

SONIDO Encontramos música electrónica que tanto gusta a los fans y voces muy convincentes, pero que no están dobladas al castellano. **84**

DURACIÓN La cantidad de luchadores es enorme y hay bastantes extras para picaros un tiempo. Eso sí, le falta un modo online. **92**

DIVERSIÓN El control funciona muy bien y la variedad de golpes es enorme. Los combates avanzados pueden asustar a los menos pacientes. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

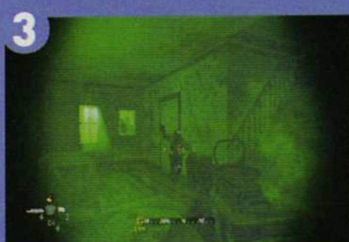
valoración

«Tekken» tiene su legión de seguidores, pero también gente que no traga su exigente sistema de combos y contras. Ni siquiera estos últimos podrán dudar que es uno de los títulos más cuidados gráficamente para la consola. Además, la cifra de 40 luchadores es incontestable, los tiempos de carga son cortísimos, los golpes son espectaculares... Es, en definitiva, un título impactante y completo, al que solo le falta algún modo extra. No es que traiga pocos, pero esta saga nos ha tenido siempre tan bien acostumbrados, que...

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16







EL OLOR DE LA PÓLVORA

La saga «Call of Duty» se caracteriza por tratar la guerra de un modo muy crudo y realista, y esta entrega es el mejor ejemplo de ello. Aquí os damos alguna de las claves de la gran ambientación de «Reflex»:

1. EL ARGUMENTO es ficticio (por primera vez en la saga), pero resulta muy verosímil. A medida que avanzamos, se producen un par de giros que nos van a poner la carne de gallina.
2. NUESTRO EJÉRCITO nos brinda apoyo aéreo, y siempre nos sentimos arropados por otros soldados. En alguna ocasión, incluso tenemos que actuar según las señas que nos hacen.
3. EL EQUIPO con el que contamos incluye sofisticados visores nocturnos, minas claymore, granadas cegadoras y lanzamisiles javelin y stinger.



LA MEJOR AMBIENTACIÓN bélica sirve como tarjeta de presentación para esta adaptación de «COD Modern Warfare» para Wii.

¡LLEGAN LOS REFUERZOS!

CALL OF DUTY MODERN WARFARE REFLEX

Los usuarios de Wii también se han alistado para jugar a «Modern Warfare»... solo que se trata de un "remake" del primer juego, un par de años después de que saliera en PS3 y Xbox 360.

EL PRIMER «MODERN WARFARE» le dio el empujón definitivo a la saga «Call of Duty». Como sabéis, se trataba de un "shooter" bélico realizado con el máximo realismo y ambientado entre Oriente Medio (acompañando al recluta Jackson, de los marines de EE.UU.) y Europa del Este (junto a "Soap" MacTavish, de los SAS británicos). Ahora el juego regresa, en versión "recortada", para hacer las delicias de los usuarios de Wii a los que todavía les queden ganas de guerra.

El modo historia, que contiene algunos momentos brillantes, se mantiene intacto salvo por los controles, que podemos ajustar según nuestro estilo (también es compatible con el adaptador Wiizapper). Y en lo que respecta al multijugador, se ha limitado el número de jugadores online, pero a cambio se mantiene el sistema de rangos y recompensas y se ha introducido un modo cooperativo; mientras el jugador principal se mueve y apunta, un compañero se puede sumar a la partida en cualquier momento, manejando un punto de mira adicional.

EL APARTADO TÉCNICO ES MÁS QUE NOTABLE, aunque todo el esfuerzo que se ha invertido en mantener unos modelos detallados y unos escenarios grandes pasa factura sobre otros elementos, como unas texturas borrosas y movimientos de cámara bruscos. La dificultad se ha suavizado ligeramente respecto al original, aunque echamos en falta un control clásico, con los dos sticks analógicos, para superar algunas escaramuzas más complicadas.



MARINE
Controlamos a cuatro personajes en todo el juego: el presidente Al-Fulani, el soldado Jackson, el capitán Price y el SAS "Soap" Mac Tavish.







TODAS LAS ARMAS son reales y se pueden modificar con miras telescópicas, lanzagranadas o silenciadores.



EL MULTIJUGADOR ONLINE se ha recortado, pero a cambio aparece un modo cooperativo que se juega en una pantalla.



LOS GRÁFICOS alternan unos modelos muy detallados y niveles amplios con texturas algo "borrosas"

DOS CAMPOS DE BATALLA

Los tres actos en que se divide el modo historia se reparten entre dos localizaciones: Oriente Medio y Europa Oriental. Además de estas dos campañas, visitamos un carguero en medio del océano y la ciudad de Chernobyl, quince años antes, en Ucrania.



ORIENTE MEDIO, ambientado en un país ficticio, nos ofrece un estilo similar a lo que hemos visto por TV sobre las guerras reales de Irak o Afganistán.



EUROPA DEL ESTE, donde se desarrolla la segunda mitad del juego, no tiene el mismo estilo de "guerra total", sino que parecen operaciones especiales.







PASARÁN A LA HISTORIA. «Modern Warfare Reflex» nos sorprende con momentos memorables como el nivel de francotirador (izq.) el AC-130 (centro) y la bomba nuclear (a la derecha).

La ambientación de «Modern Warfare Reflex» es tan absorbente que pasamos por alto todos estos fallos y volvemos a disfrutar de un juego de acción frenética, que demuestra de lo que es capaz nuestra consola. Si no pudisteis disfrutarlo hace un par de años, esta es la ocasión de sumergirse en un juego sobresaliente, que os hará saltar de la silla en ocasiones. Brillante, aunque no se trate de la mejor versión.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO** se mantienen al estupendo nivel de hace dos años.
- **EL MODO COOPERATIVO** (en una pantalla) y el control con el Wiizapper, exclusivos de esta versión.

lo peor

- **EL RETRASO DE DOS AÑOS,** respecto a la versión que apareció para las consolas "mayores".
- **EL APARTADO TÉCNICO** no alcanza el nivel del original, y los controles tampoco son tan precisos.

alternativas

El anterior **«Call of Duty»**, ambientado en la Segunda Guerra Mundial, ya tenía un nivel excelente. Si no os importa pasaros a la ciencia ficción, **«Metroid Prime Trilogy»** o **«The Conduit»** también son sobresalientes. Sobre raíles, tenéis los recientes **«Resident Evil Darkside Chronicles»** y **«Dead Space Extraction»**.

GRÁFICOS Los modelos son casi reales, y los escenarios, amplísimos. Pero las texturas y la fluidez de los movimientos se resienten.	90
SONIDO Buena música, mejor doblaje al castellano y unos efectos de sonido que nos hacen sentir como si estuviéramos "en el frente".	94
DURACIÓN El modo historia no es muy largo, unas ocho horas, pero seguro que repetimos, y además el multijugador es infinito.	87
DIVERSIÓN Un juego bélico imbatible, que pierde intensidad por culpa de un control algo impreciso y pequeños fallos visuales.	91
PUNTUACIÓN FINAL	**91**

valoración

Dejando a un lado que aparece con dos años de retraso (además de las lógicas diferencias en el apartado técnico) «Modern Warfare Reflex» consigue recuperar todas las emociones del original. Su ambientación no ha perdido "gancho" y esos niveles memorables (como el francotirador en Chernobyl o la explosión nuclear en Oriente Medio) han vuelto a dejarnos sin habla. Además, el control, sin ser tan preciso como el original, se puede configurar al máximo según nuestras preferencias. Un "shooter" excepcional.

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







VIAJE CON NOSOTROS

La aventura principal propone visitar 7 mundos distintos, que dan un total de 30 niveles. Cada uno tiene retos basados en saltar y en usar un poquito la materia gris, pero tenemos ayudas.

1. **LOS CREADORES CONSERVADORES** son los "guías" de cada mundo. Dan consejos sobre lo que nos espera.
2. **AL FINAL DE CADA NIVEL** recibimos una recompensa en forma de puntos o de objetos extra que nos sirven para diseñar nuestros escenarios.
3. **HAY RETOS EXTRA** que liberamos al encontrar las correspondientes llaves. Son fases cortas con un desarrollo diferente, como esta, en la que hemos de aguantar sobre la tabla de surf.



MUCHAS TRAMPAS amenazan al Sackboy en su viaje por el mundo. Con sus saltos y tu imaginación, todo es más sencillo.

SI NO LO VEO, LO CREO

LITTLE BIG PLANET

Jugar con los "quecos" en la habitación ya no es suficiente. Ahora podéis recorrer el mundo y crear vuestros propios retos. ¿Que ya sois mayores para eso? ¡La creatividad no tiene edad!



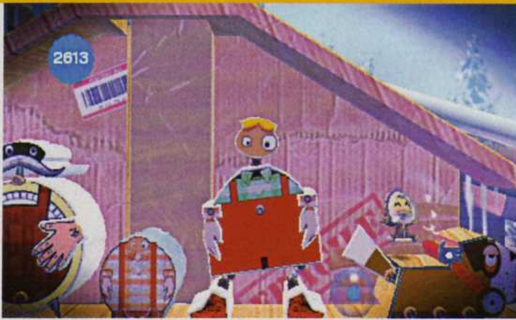
SACKBOY

No es un tipo duro ni un héroe carismático, pero este muñeco vive las aventuras más simpáticas e imaginativas.

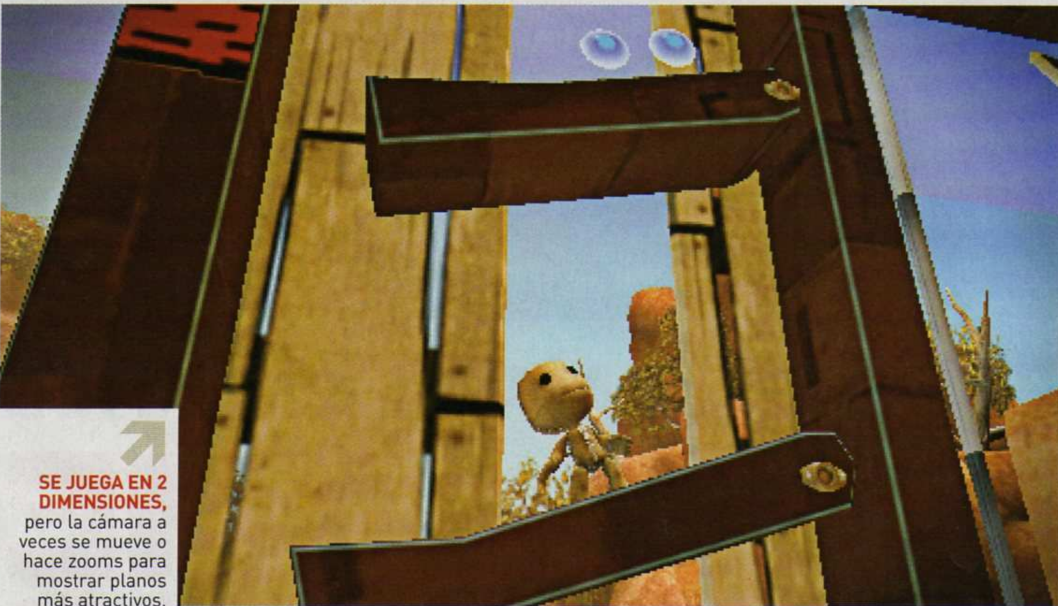
■ **IMAGINACIÓN:** un bien más escaso de lo que parece. Si sois de los que disfrutan entrenándola, estáis leyendo el análisis de vuestro juego ideal. Su protagonista es Little Big Planet, un mundo en el que los coches son de madera y los ojos de sus habitantes son simples pegatinas. Con un lugar tan curioso y diferente, se necesita un héroe a la altura. Él es Sackboy, un simple muñeco de trapo cuya misión es resolver los problemas de los otros habitantes para organizar un gran desfile. El desarrollo es propio de un juego de plataformas en 2D, si bien podemos movernos hacia el fondo en ocasiones. Solo podemos saltar y agarrarnos a objetos, pero mediante la mezcla de poleas, motores, diferentes materiales y la propia gravedad, el juego nos presenta situaciones muy variadas, como escenas oníricas, huidas en coche... ¡y hasta un duelo con el primo de King Kong!

→ **PODEMOS CREAR NUESTROS PROPIOS NIVELES** y colgarlos en Internet para que todo el mundo pueda bajarlos. El editor es completísimo (si bien al principio cuesta entender todas sus "normas"), por lo que podemos diseñar prácticamente





LOS 7 MUNDOS del juego tienen decorados y personajes "temáticos": una zona helada, un plató de cine, etc.


LAS PROPIEDADES ESPECIALES se pueden combinar. Así, con un motor y unas ruedas tenemos un camello corredor.


SE JUEGA EN 2 DIMENSIONES, pero la cámara a veces se mueve o hace zooms para mostrar planos más atractivos.

UN MUÑECO A TODO TRAPO


DECORAR AL SACKBOY es sencillo. Hay piezas para la cabeza, ropa, complementos o colores para la "piel"


SI PULSAMOS LA CRUCETA cambiamos sus expresiones. En realidad no sirve para nada, pero es gracioso.

EL PLANETA IMAGINARIO

Diseñar nuestros propios niveles puede parecer complejo nada más empezar, pero con un poquito de práctica descubriréis lo divertido que es... ¡y lo que da de sí!


LOS TUTORIALES nos permiten conocer cómo se usan todas las herramientas del menú Pop-it.


EN EL MENÚ elegimos piezas, herramientas o decorados y los "ensamblamos" en el escenario.


PODEMOS BUSCAR OBJETOS en la aventura principal o en niveles de otros usuarios.


LAS FASES DE LA COMUNIDAD son gratis y se descargan en unos segundos. Podéis votarlas.

cualquier fase que se nos ocurra. ¿Que no nos apetece crear? No pasa "na", ya que podemos descargar montones y montones de niveles creados por usuarios de todo el mundo. PSP hereda este sistema de la versión de PS3 que salió hace un año. Por el camino ha perdido el multijugador, pero todos los escenarios son nuevos (e incluso más creativos que en el original) y la sensación de "buen rollo" sigue siendo constante. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL EDITOR DE NIVELES** es un vicio. Con los de otros jugadores la duración es casi infinita.

■ **LA ORIGINALIDAD Y DESENFADO** en el diseño de las fases, la música, el propio Sackboy...

lo peor

■ **NO HAY MULTIJUGADOR.** Las partidas a cuatro eran divertidísimas en PlayStation 3... ¡qué pena!

■ **LAS HERRAMIENTAS DEL EDITOR** pueden resultar confusas durante los primeros minutos.

alternativas

¿Os gusta el rollo de crear? Pues también podéis probar con el editor de **«Echochrome»**, un juego más serio, pero igualmente enganchante. En el apartado de las plataformas, están **«Crash ¡Guerra al Coco-maniaco!»** o el discreto **«Prinny»**. Para aventuras desenfadadas, probad **«Lego Batman»**.

■ **GRÁFICOS** El mismo humor y creatividad vistos en PlayStation 3. Hay alguna ralentización, pero el conjunto es colorido y simpático. **91**

■ **SONIDO** Música alegre y creativa, que en ciertos niveles se hace algo pesada. El narrador es majete, pero no es Cristian Gálvez como en PS3. **83**

■ **DURACIÓN** La historia se supera en un par de tardes. El editor engancha y, si no os apetece diseñar, hay decenas de niveles de otros usuarios. **93**

■ **DIVERSIÓN** Los niveles atrapan por sí solos, pero el humor, el diseño de las plataformas y el reto de crear suman muchos enteros. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Quizá no cuente con el factor sorpresa de la versión PS3, pero mantiene su desparpajo, frescura y originalidad de la primera aventura de los Sackboys. Si miramos solo a las plataformas encontramos un juego clásico y cuidado, en la senda de los mejores saltos en 2D. Además, diseñar nuestros niveles y ver qué se le ha ocurrido a un jugador del otro lado del mundo son alicientes irresistibles. Humor, creatividad y una cantidad inagotable de fases son los ingredientes de una apuesta segura para PSP.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18









LA RESISTENCIA FRANCESA a la ocupación nazi durante la Segunda Guerra Mundial es la base de un juego lleno de acción.

SABOTEANDO EN LA CIUDAD

«The Saboteur» bebe mucho de los planteamientos de acción de la saga «GTA» y les añade una ambientación poco frecuente en el mundillo para redondear una aventura en la que lo principal es echar por tierra todos los planes nazis en la Ciudad de la Luz:

1. ROBAR Y CONDUCIR VEHÍCULOS es primordial para desplazarse por el enorme mapeado de París. También tenemos que participar en carreras de vehículos de la época.

2. EL ARSENAL que tenemos a mano incluye armas de fuego de todos los colores, desde pistolas y ametralladoras hasta bazookas y lanzallamas.

3. EL CÍRCULO DE PELIGRO indica, según diferentes niveles, si los nazis nos están persiguiendo por alguno de nuestros "ilícitos" comportamientos.

VIVE LA FRANCE

THE SABOTEUR

Francia tuvo que soportar la invasión del nazismo. Lo que no sabíamos es que un piloto irlandés había sido el primero en plantarle cara a los alemanes.



SEAN →
Este irlandés, mecánico y piloto de carreras, se une a la resistencia francesa contra los nazis para vengar la muerte de su mejor amigo.

■ **LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL ES UN FILÓN** cuando se traslada a los juegos, pero casi todos ellos son "shooters". Sin embargo, los creadores de «The Saboteur» han aprovechado su tirón para crear una aventura con un planteamiento muy original. Con la resistencia francesa a la ocupación nazi de 1940 como telón de fondo, se presenta un juego con un desarrollo calcado al de cualquier «GTA», con perspectiva en tercera persona y el deber de cumplir ciertos "encargos" para diversas personas.

El argumento nos pone en la piel de Sean Devlin, un piloto de carreras irlandés que se une a la resistencia gala después de que su mejor amigo sea asesinado a manos de Dierker, un mandamás nazi del que buscará vengarse. Mientras tanto, se verá envuelto en conspiraciones de espías y líos de faldas.

→ **LA AMPLIA VARIEDAD DE MISIONES** es uno de los puntos fuertes del juego. Sean debe recorrer una recreación exquisita de la ciudad durante la Gran Guerra, y su periplo alcanza incluso al erotismo de los cabarets. Por supuesto, puede llevar a cabo acciones como usar múltiples armas, robar y conducir cualquier vehículo o escalar por las fachadas de los edificios. La paleta de colores del juego combina a la perfección el blanco y negro con el color, según marche nuestra labor con los sa-






LAS MISIONES son muy variadas, desde sabotear un almacén hasta competir en carreras o abordar un zepelín.



EL MERCADO NEGRO permite adquirir diversas ayudas, como metralletas, dinamita, bazookas o mapas de la ciudad.



PARÍS está recreada genialmente, con enclaves como la Torre Eiffel, el Louvre, el Arco del Triunfo o la catedral de Notre Dame.

PONGA COLOR EN SU VIDA

La estética de la ciudad de París fluctúa entre el blanco y negro y el color según progrese el avance de nuestros ataques contra la ocupación nazi. A medida que "limpiamos" zonas del mapeado, se van abriendo otras nuevas, y las antiguas van recuperando su colorido progresivamente. Aquí tenéis unos ejemplos:



LAS ZONAS OCUPADAS tienen un aspecto lúgubre. Aparte del blanco y el negro, sólo destacan colores puntuales, como el rojo de las banderas alemanas.



AL LIBERAR LA ZONA, el color se presenta como símbolo de que hemos llevado a cabo la misión, con numerosos y notables efectos de iluminación.







LOS RECURSOS para liberar París son muy amplios. Sean se guarda ases en la manga como disfrazarse de nazi (izquierda), trepar y deslizarse por cornisas y cañerías (centro), y hasta conducir un tanque del ejército alemán (derecha).

botajes antinazis a lo largo y ancho de la capital de Francia.

Estamos ante una aventura sin duda original, pero con algunos defectos que no sabemos si achacar al reciente cierre de Pandemic, el estudio responsable de su desarrollo. Hablamos de una duración escasa (algo más de 10 horas), fallos técnicos, una IA bastante limitada y, sobre todo, una flagrante ausencia de traducción al castellano, una lástima. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** en el París de la Segunda Guerra Mundial, con todos sus lugares emblemáticos.
- **LAS ACCIONES** que puede realizar Sean para sabotear la ocupación de los nazis en Francia.

lo peor

- **ESTÁ EN INGLÉS**, tanto voces como textos, algo que no es de recibo en los tiempos que corren.
- **TIENE FALLOS TÉCNICOS** (saltos "al vacío", IA limitada...), señal de que se ha acabado con prisas.

alternativas

Lo más parecido que hay en cuanto a desarrollo y jugabilidad son los geniales **«GTA IV»** y **«GTA: Episodes from Liberty City»**. Como aventuras, también tenéis a pesos pesados del género como **«Assassin's Creed 2»** y **«Batman Arkham Asylum»**, sin olvidar en PlayStation 3 las aventuras de Nathan Drake en **«Uncharted 2»**.

GRÁFICOS La recreación de París es sublime y los personajes principales también destacan, pero se han colado defectos gráficos. **79**

SONIDO La BSO es magnífica, en especial la versión incluida del tema "Feeling good". Las voces, igual que los textos, por desgracia están en inglés. **84**

DURACIÓN La aventura principal dura unas 10 u 11 horas y las misiones secundarias alargan la vida útil, si bien no hay modo online. **80**

DIVERSIÓN El control responde bien y el desarrollo es original y variado, pero los fallos del juego, como la poca dificultad, lastran el conjunto. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Estamos ante una aventura con una ambientación genial en lo que respecta a la recreación de la ciudad de París y sus monumentos. A ello hay que añadir un desarrollo lleno de acción y variedad y un argumento que también cumple. El problema es que el cierre precipitado del estudio encargado del desarrollo ha impedido que el juego se acabara de pulir, traduciéndolo al castellano o eliminando los defectos técnicos. Aun así, la acción y la ambientación hacen de éste un juego diferente.





■ AVENTURA ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







ALGO MÁS QUE PLATAFORMAS

Esta nueva entrega de «Jak & Daxter» introduce partes de acción muy diferenciadas que se suman al toque plataformero:

1. EN LOS NIVELES PRINCIPALES controlamos a Jak, que con el apoyo de Daxter debe emplear sus habilidades para superar numerosas plataformas y superar mediante golpes y disparos a los sucesivos enemigos.

2. DAXTER OSCURO es un alter ego de Daxter que aparece en ciertos momentos por una sobreexposición al eco oscuro. En sus niveles predominan los golpes y la activación de interruptores que abren nuevas zonas.

3. LA CONDUCCIÓN DE AERONAVES es uno de los grandes alicientes del juego. Sirven para desplazarse a nuevos zonas, así como para superar niveles consistentes en auténticas batallas aéreas. Desbloqueamos varias a lo largo del juego y podemos mejorarlas.



JAK Y DAXTER, el peculiar dúo que ya triunfara en PS2, se presenta por vez primera en PSP con una historia totalmente original.





LOS PODERES DE ECO se van consiguiendo a lo largo del juego y permiten que accedamos a zonas antes inalcanzables. El teletransporte o el vuelo a propulsión son dos ejemplos.

A LA AVENTURA, "COMPADREJA"

JAK & DAXTER LA FRONTERA PERDIDA

El equilibrio del mundo está en peligro por los vaivenes del Eco, una materia que no se les resiste a estos dos buenos compadres.

■ **EL DÚO MÁS CARISMÁTICO DE SONY** se presenta por primera vez en PSP (también sale para PS2) con una aventura en la que debemos buscar una nueva fuente de Eco para devolver el equilibrio al mundo. La historia es fiel a la trilogía original de PS2, pero inédita: Jak y su fiel amigo Daxter se ven envueltos en un entorno de piratas espaciales a los que acaban uniéndose. Las plataformas y los "tortazos" vuelven a ser la base de la aventura, pero también hay numerosas zonas en las que toca conducir naves mientras nos desplazamos a nuevas zonas o derrotamos a diversos enemigos.

➔ **LOS PODERES DE JAK VAN MEJORANDO** conforme avanzamos, con un destacado papel para los llamados "poderes de eco", que nos permiten generar explosiones, crear plataformas, ralentizar el tiempo o teletransportarnos. Junto a eso, en ciertos niveles controlamos a un Daxter oscuro, con una dinámica que se asemeja más a un beat'em up.

El juego tiene un buen doblaje, pero en especial nos quedamos con la voz del hilarante Daxter. La duración está cerca de las 8 ó 9 horas y ofrece situaciones variadas, pero apenas innova y los problemas de cámara pueden llegar a desesperarnos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	80

Valoración La aventura es entretenida y mezcla partes muy diversas. El doblaje también es sobresaliente, pero los problemas de cámara y la escasa profundidad juegan en su contra.

PUNTUACIÓN FINAL 80

ardistel

*PARA DSi™ / DS™ lite

PRODUCTO OFICIAL





BOLSA NDS 805 - NDS 400



BOLSA MINIFOLIO



BOLSA HK 805



ESTUCHE GUARD CASE

*PARA DS™ i

POWER A™
Authentic, Period.





EVA SLEEVE KIT



FASHION KIT



NEOPRENE SLEEVE KIT

Wii™



Wii™ CARRY ALL



MOCHILA NW140

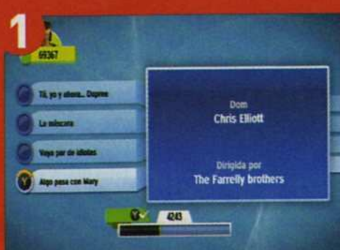


LIGHT UP LIGHTSABER
(2x espadas incluidas)

PISTOLA CLONE WARS BLASTER
(incluye pegatinas oficiales)




■ MINIJUEGOS ■ WARNER INTERACTIVE ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12





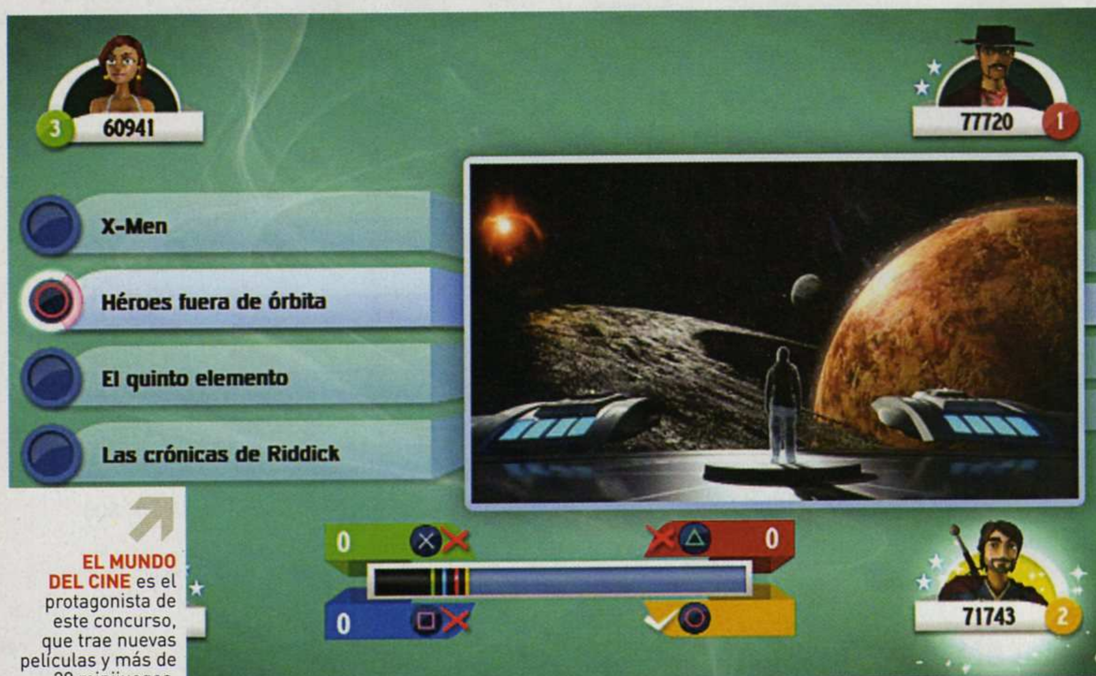
Y EL ÓSCAR ES PARA...

Para ganar en este concurso tendréis que pasar por una serie de pruebas de entre las más de 20 que hay disponibles.

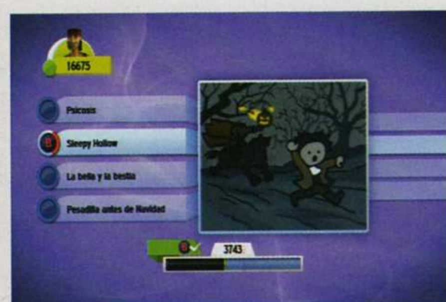
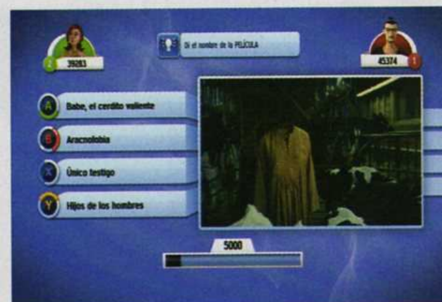
1. ANTES DE EMPEZAR tenemos que seleccionar la duración de cada ronda. Podemos elegir entre hacer rondas de tres pruebas o de cinco. Eso depende de la prisa que tengáis por ganar.

2. CADA MINIJUEGO es totalmente distinto, aunque si todos tienen algo en común es que debemos ser muy rápidos a la hora de contestar. Una barra situada debajo de las opciones de respuesta va descontando puntos a medida que avanza el tiempo.

3. AL FINAL DE CADA UNA DE LAS RONDAS se reparten unas estrellas, que no siempre serán para el que vaya primero. Las podemos usar para doblar nuestra puntuación cada vez que acertemos una pregunta. Aunque, si fallamos, los puntos son para el otro.



EL MUNDO DEL CINE es el protagonista de este concurso, que trae nuevas películas y más de 20 minijuegos.

HASTA CUATRO JUGADORES pueden participar al mismo tiempo, ya sea usando el mando o los pulsadores. Y no esperéis grandes cambios con respecto a la primera entrega.

LUCES, CÁMARAS... ¡PREGUNTA!

SCENE IT? ESTRELLAS EN PANTALLA GIGANTE

Si vuestros amigos son unos "peliculeros", nada mejor que este juego para demostrar quién es la estrella de verdad.

■ **LA SEGUNDA PARTE DE ESTE CONCURSO** vuelve a retarnos con una propuesta como la de la primera entrega: demostrar que somos los que más sabemos del séptimo arte mediante una ronda de preguntas y minijuegos. El desarrollo cambia si jugamos solos o si lo hacemos con amigos. En el primer caso, basta con responder rápido y bien, mientras que en el segundo participamos de una experiencia más social y divertida. Aunque las diferencias con la primera entrega son pocas y se centran en las películas.

→ **EL DESARROLLO ES BASTANTE SENCILLO**: la primera prueba nos muestra un breve vídeo de una película (todas más o menos recientes, como "Superman Returns", "Hairspray" o "Tropic Thunder"), tras el que debemos responder correctamente a unas preguntas sobre lo visto. Luego, el perdedor irá eligiendo entre más de 20 minijuegos a los que deben jugar todos, como adivinar una película mediante bocetos, o emparejar actores con filmes.

Para jugar bastan los mandos, aunque podemos usar los pulsadores de cada consola. Técnicamente no destaca (gráficos sencillos, mero texto o fotos de pelis), pero tampoco se le pide mucho más. Eso sí, os lo pasaréis en grande jugando con colegas. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Un juego ideal para pasar el rato con los amigos o la familia. Incluye miles de preguntas y las pruebas son divertidas, aunque técnicamente es discreto.

PUNTUACIÓN FINAL 83



■ AVENTURA ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7



1



2



3

EL JUEGO, PIEZA A PIEZA

El nuevo Lego mantiene esquema de la saga y añade algunos elementos, aunque menos de los que nos habría gustado encontrar.

1. SALTOS, PELEAS Y PUZLES son los ingredientes principales y, aunque entretienen, de vez en cuando el juego resulta monótono. Los muchos personajes que hay tienen habilidades únicas que hemos de combinar.

2. LOS VEHÍCULOS han ganado presencia, con seis niveles propios de los 30 que hay en el juego. Se controlan solo con el stick derecho y debemos ir destruyendo coches enemigos.

3. CON EL EDITOR DE NIVELES conseguimos nuevas fases -pequeñas en extensión- que podemos jugar por separado o combinar para crear nuestra propia aventura. También podemos crear personajes. Lamentablemente, no podemos compartirlos a través de Internet.



LA ÚLTIMA PELÍCULA de Indiana Jones ha pasado también por el "filtro" de Lego. El juego también incluye episodios de la trilogía clásica.





LOS MUNDOS CENTRALES son los más grandes de la saga. Hay muchos extras que recoger mientras encontramos dónde está el próximo nivel y revivimos las películas.

JUBILADO BUSCA TESORO

LEGO INDIANA JONES 2: LA AVENTURA CONTINÚA

¿Pensabais que Indy se retiraría por estar "viejuno"? De eso nada, ¡con un lifting ya tiene el cutis terso como el plástico!

■ **LA FUSIÓN ENTRE LEGO Y EL CINE DA OTRO PASO** con la adaptación de la última película de Indiana Jones. En total, la aventura se reparte entre seis episodios: tres corresponden a "El reino de la calavera de cristal" y uno más a cada película clásica, con cinco niveles cada uno. Todos ellos están repletos de plataformas, saltos y peleas para uno o dos jugadores en la misma consola. Entre las mejoras respecto al anterior juego encontramos unos escenarios más grandes y abiertos, especialmente los que sirven de mundo central a los niveles de cada uno de los seis bloques.

→ **LOS VEHÍCULOS HAN GANADO PRESENCIA,** y cuentan con un nivel propio en cada episodio. Son una especie de "coches de choque" y, aunque hay una gran variedad de máquinas, resultan similares. La duración total del juego ronda las ocho horas (eso sin desbloquear los numerosos extras), y se ha incluido un pequeño editor de niveles con el que podemos diseñar nuestra propia aventura.

Es una propuesta entretenida, pero carente de picos de emoción y con una dificultad muy baja. Da la impresión de que la saga se ha estancado en un motor gráfico y un desarrollo que piden a gritos "piezas" nuevas. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	78

Valoración La última aventura de Lego sigue los pasos de los anteriores, con lo que contentará a los fans de la saga. Sin embargo, resulta algo monótona y demasiado sencilla.

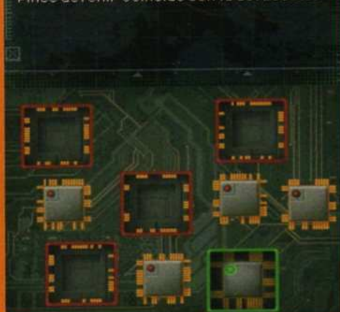
PUNTUACIÓN FINAL 78

MARIO JIMÉNEZ





■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16







NO SERÁ POR RECURSOS

Cuando uno se va a la guerra, además de una navaja suiza, conviene coger otras cosas.

1. **LOS MINIJUEGOS** son una constante durante el modo campaña, y rompen un poco la monotonía.
2. **SON MUY DIFERENTES** y van desde descifrar una clave hasta alinear una serie de satélites con su órbita.
3. **LOS VEHÍCULOS** son otra de las opciones: ponernos a los mandos de un avión o incluso manejar un robot espía.



DETRÁS DE NUESTRO ARMA repartimos justicia entre un ejército de terroristas en Oriente Medio.

UN RADAR en la pantalla inferior nos indica en todo momento el objetivo.





SI NOS ACIERTAN con un disparo, la pantalla se vuelve roja durante un rato.



EL ESCUADRÓN, de dos hombres, no posee una IA demasiado avanzada. Os tocará currar.

ESTA GUERRA NO ES UN JUEGO

CALL OF DUTY MODERN WARFARE

Antes había que hacer la mili para probar lo que es el ejército. Ahora lo más parecido es participar en estas batallas modernas.

UNA GUERRA ES ALGO MUY SERIO, pero DS demuestra que cabe en una portátil y se puede mostrar con toda su crudeza. Este juego nos sitúa en un conflicto moderno que nos enfrenta al terrorismo islámico. En primera persona controlamos a un miembro de un escuadrón de tres soldados, que deben avanzar por escenarios muy lineales superando objetivos y abatiendo a unos enemigos cuya principal cualidad no es la inteligencia, precisamente. De hecho, podréis pillarles por la espalda en muchas ocasiones y ni siquiera se darán cuenta.

→ TÉCNICAMENTE EL JUEGO ES NOTABLE: el doblaje al castellano es magnífico y los gráficos, aunque algo pixelados en ocasiones, también destacan Y aunque el modo campaña puede resultar sencillo, la posibilidad de controlar vehículos (aviones, un robot...) o los frecuentes minijuegos le dan mucha frescura. Hay que tener en cuenta, además, un modo multijugador muy trabajado, que admite hasta seis jugadores offline (cada uno con su tarjeta), y unas opciones online con modalidades como capturar la bandera.

Queda así un "shooter" que cumple sobradamente en el apartado técnico y que está bien en cuanto a modos de juego, pero algo escaso en la campaña.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	87
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	82

Valoración Un juego bélico con muchas posibilidades y una gran modo multijugador, pero algo flojo en cuanto a complejidad de desarrollo e Inteligencia Artificial.

PUNTUACIÓN FINAL 82

PSP | INVIZIMALS

■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 49,95 € (Juego y cámara) ■ 7

El fenómeno de los monstruos de bolsillo se traslada a PSP en un juego en que el objetivo es capturar a 123 criaturas y usarlas en diversos combates. La cámara es el eje del control, pues los Invizimals son aparentemente invisibles y sólo con ella podemos verlos a la pantalla.



valoración La utilización de la cámara es original y recuerda a «Pokémon», pero la apuesta de juego se muestra muy poco profunda. **77**

Wii | SHAUN WHITE W. STAGE

■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ 3

Este clásico invernal viene este año con una propuesta sencilla y directa, pero poco estimulante. Debemos superar una serie de pruebas para ser los mejores del mundo, pero al final se hacen repetitivas. Podemos jugarlo con la Wii Balance Board.



valoración Diversión directa y sin complicaciones dentro de un juego corto, algo repetitivo y más orientado al público infantil. **75**





XBOX 360
LIPS CANTA EN ESPAÑOL

■ MUSICAL ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € / 64,95 € (con micros) ■ 12

LA MÚSICA EN ESPAÑOL pasa, podríamos decir, por un momento dulce: montones de artistas cantando en castellano copan las listas de éxitos, y nada mejor que celebrarlo imitándoles con este juego que llega con 35 temas famosísimos de cantantes españoles y latinos. Entre las canciones encontramos éxitos de Amaral, Carlos Baute, Fito y los Fitipaldis, Maná o Héroes del Silencio. La mecánica es la típica de estos juegos: la pantalla nos muestra el videoclip de la canción y nosotros debemos entonar cantando las letras que aparecen en la pantalla. En este caso, y gracias a los micrófonos inalámbricos de la consola, podemos ejecutar una serie de poses que nos va indicando nuestro avatar, para obtener así una puntuación más alta.
El juego viene además con una tarjeta que contiene un código para descargarnos cinco nuevas canciones de forma gratuita.

valoración El juego ideal si sois fanáticos de la música en español. Si os tira más el inglés, echadle un ojo a la primera entrega. **86**

PS3-XBOX 360 | ROGUE WARRIOR

■ ACCIÓN ■ BETHESDA ■ 1-8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 16

Ambientado en Corea del Norte y la URSS, controlamos al mercenario Dick Marcinko. Podemos elegir entre superar los niveles por medio de los disparos o con sigilo. El problema es que el tosco control y la nula duración (incluso a pesar del modo online) arruinan el juego.



valoración Esta basado en un personaje real, pero la campaña se acaba en dos horas, tiene una IA penosa y el control es malo. **55**

PS3 | SINGSTAR MECANO

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € (sin micrófono) ■ 12

Si sois fans de Mecano, o por lo menos os sabéis sus canciones, vais a disfrutar con este juego, que recoge los 30 temas más conocidos de la banda. Además, cada una lleva su vídeo original en alta definición. ¡Ay! como ha cambiado Ana Torroja... a mejor, claro.



valoración Si os gusta Mecano lo pasaréis en grande con el juego. Si no sois fans, lo más probable es que se os haga algo pesado. **81**

Wii | U-SING

■ MUSICAL ■ MINDSCAPE ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (con micrófono) ■ 12

Wii se apunta a la moda de los karaokes con este juego de canciones de la discográfica Universal (Pitingo, Coldplay, Keane, Lady Ga Ga, Nena Daconte...).
No todas las canciones son éxitos conocidos de los artistas, aunque sí que vienen con los vídeos originales.



valoración Si lo vuestro no es el inglés, lo pasaréis regular. Casi todos los temas están en ese idioma y no todos son éxitos. **79**

PSP | ASSASSIN'S CREED BLOOD.

■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 16

La isla de Chipre es el escenario de una nueva aventura de Altair, que recrea con bastante fidelidad los entornos abiertos de la saga, pero cambia el desarrollo para apostar más directamente por la acción, y sufre el lastre de una cámara que dificulta mucho el control.



valoración Directo y más enfocado a la acción, «Bloodlines» es una versión "rebajada" de lo que nos ofrece esta magnífica serie. **72**

GameStop®

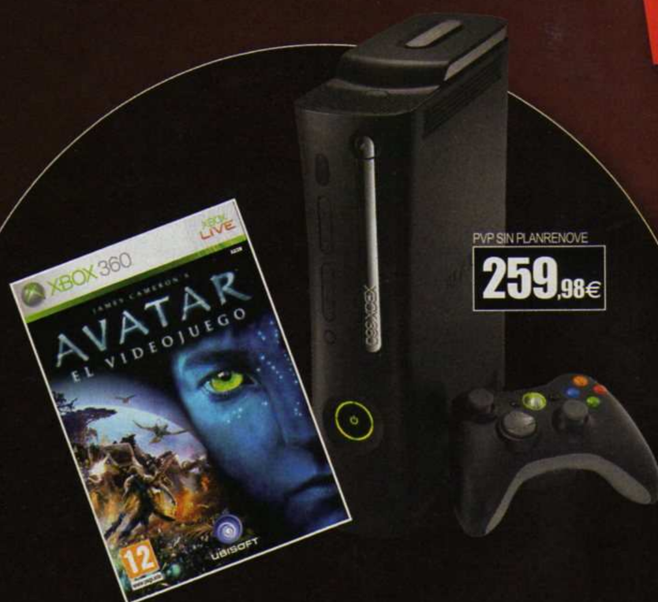
power to the players™

SI QUIERE
DE ESTAS CO
VI



PLANRENOVE
PRECIO AL ENTREGAR UNA X360 PRO + 5 JUEGOS ó ACCESORIOS
CONSULTA CONDICIONES REPLAY Y MÁS PROMOCIONES EN TU TIENDA GAMESTOP

CONSOLA PS3 120GB
+ PRO EVOLUTION SOCCER 2010



PLANRENOVE
PRECIO AL ENTREGAR UNA Wii ó NDS Lite + 3 JUEGOS ó ACCESORIOS
CONSULTA CONDICIONES REPLAY Y MÁS PROMOCIONES EN TU TIENDA GAMESTOP

CONSOLA XBOX 360 ELITE
+ X360 AVATAR

SI QUIERES AHORRAR... VEN A GAMESTOP!

REPLAY: LA ÚNICA DIFERENCIA "EL PRECIO"

El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, accesorios y películas de 2ª mano con un uso 100% garantizado. Nos traes tus consolas, juegos, accesorios y películas y nosotros te los compramos. Te llevas dinero o lo utilizas para comprar nuevos productos. Disponemos de más de 8.500 productos entre juegos y accesorios.

"Disponemos de más de 8.000 títulos REPLAY, más de 150 accesorios diferentes y consolas REPLAY a un precio increíble y 100% garantizadas"

COMPRA TU CONSOLA REPLAY EN GAMESTOP Y ELIGE TUS PROMOCIONES

CREA TU PACK REPLAY

20%
DE DESCUENTO AL COMPRAR UN **JUEGO REPLAY**

3x2
EN JUEGOS Y PELÍCULAS REPLAY
LLÉVATE 3 Y PAGA SÓLO 2
CONSULTA CONDICIONES

20%
DE DESCUENTO AL COMPRAR UN **ACCESORIO REPLAY**

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25/12 AL 25/01/2010. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SI. CONSULTA CONDICIONES REPLAY

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores*
- *losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es*

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Assassin´s Creed II
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 1 — Meses en lista: 2

Tras completar la aventura por completo, solo podemos quitarnos el sombrero (florentino, claro) ante Ezio.

2 Uncharted 2
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 2 — Meses en lista: 3

Nathan Drake consigue mantener su segunda posición un mes más, pero es que su rival directo es muy duro.

3 Call Of Duty MW 2
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 3 — Meses en lista: 2

Los combates "modernos" más realistas aguantan posiciones y se atrincheran en la tercera posición.

4 FIFA 10
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 4 — Meses en lista: 4

En un mes con pocos cambios en los primeros puestos, «FIFA 10» llega a la mitad de la temporada en 4º lugar.

5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 5 — Meses en lista: 19

Como de costumbre, Snake permanece ajeno a que lo sucede por encima y debajo de él, y ocupa la mitad de la tabla.

6 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 7 — Meses en lista: 11

A pesar de llevar casi un año en la lista, Chris Redfiel consigue remontar y araña una posición. Menudo Crack.

7 Profesor Layton 2
NINTENDO DS

Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2

Los rompecabezas más enrevesados y divertidos de DS ganan dos puestos y se colocan en la séptima posición.

8 Street Fighter IV
PS3- XBOX 360

Posición anterior: 8 — Meses en lista: 11

¡Cómo pasa el tiempo! Parece que fue ayer cuando flipamos con la nueva cara de este arcade y pronto cumplirá un añito.

9 Fallout 3
PS 3 - XBOX 360

Posición anterior: 6 — Meses en lista: 5

Este mes nos ha entrado un poco de agorafobia y el enorme mundo abierto de este juego cae tres posiciones.

10 Bioshock
PS3 - XBOX 360

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

Tras desaparecer del mapa un tiempo, «Bioshock» emerge de las profundidades y vuelve a nuestra lista de favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Uncharted 2	PS3
2	Assassin´s Creed II	PS3
3	FIFA 10	XBOX 360
4	Wii Fit Plus	Wii
5	Tekken 6	XBOX 360
6	Profesor Layton 2	NDS
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Singstar	PS3
9	Virtua Tennis 09	XB 360
10	New Super Mario B.	Wii

Javier Abad

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Assassin´s Creed 2	PS3
3	FIFA 10	XBOX 360
4	Uncharted 2	PS3
5	Resident Evil 5	PS3
6	Zelda Spirit Tracks	NDS
7	Wii Sports Resort	Wii
8	Batman Arkham...	PS3
9	Profesor Layton 2	NDS
10	New Super Mario B.	WII

David Martínez

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Uncharted 2	PS3
4	GTA IV	PS3
5	Gran Turismo	PSP
6	Resident Evil 5	PS3
7	Assassin´s Creed II	PS3
8	Field Runners	PSP
9	Ninja Gaiden S2	PS3
10	Bayonetta	XBOX 360

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Fallout 3	XBOX 360
3	Bioshock	PS3
4	Little Big Planet	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Assassin´s Creed II	PS3
7	Halo 3: ODST	XBOX 360
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Dead Space	PS3
10	Left 4 Dead 2	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Gran Turismo 5
PS3

El simulador de velocidad por excelencia en los sistemas PlayStation ya está calentando motores. No nos extraña que le tengáis ganas, porque cada vez tiene mejor pinta.



2 God of War III
PS3

La vuelta del Dios de la Guerra es, sin duda, una de las más esperadas por vosotros. Por lo pronto, su próxima aventura promete ser más épica y espectacular que nunca.



3 Final Fantasy XIII
PS3 - XBOX 360

La espera por este RPG se os está haciendo eterna, y el avance que os traemos este mes seguro que aumenta las ganas de echarle el guante.



4 Dead Rising 2
PS3 - XBOX 360

Seguro que en estos días os habéis pasado por algún centro comercial para hacer compras navideñas. ¿Os imagináis todas las tiendas repletas de zombis?



5 Just Cause 2
PS3 - XBOX 360

El agente de la CIA Rico Rodríguez ya ha empezado a poner al día todas sus habilidades para "darlo todo" en su próxima aventura, que promete ser enorme.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.



...EJORES JUEGOS.

1 Metroid Prime Trilogy

Samus Aran es una cazarrecompensas con una enorme cantidad de habilidades. Su traje especial le permite, entre otras cosas, disparar un cañón o convertirse en morfoesfera. Sin duda, es una chica con mucho carácter.

VUESTRAS CRÍTICAS



CALL OF DUTY MW2

La valoración de Hobby Consolas (nº 219) fue de 96.
Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ ¿Quién da más?
Joan Martín (e-mail)

El modo Campaña es excitante y realista, y los modos de dificultad están muy bien adaptados. Pero lo mejor es su modo online, repleto de posibilidades y con una fluidez exquisita. Por último, los gráficos son lo nunca visto y resultan el complemento perfecto para el genial apartado sonoro.

VALORACIÓN: 97

@ Uno de los mejores de 2009
Javier Moreno (e-mail)

Con unos gráficos que hacen que te quedes observando la TV embobado, y un tremendo modo multijugador, es el candidato ideal para ser uno de los mejores juegos del año 2009. Lo único malo es que el modo Campaña dura escasamente 6 horas, cosa que, por otro lado, compensa con el genial online.

VALORACIÓN: 97

@ Mejor... pero más de lo mismo
Ovidi Beascoechea (Barcelona)

¿Qué decir que no se haya dicho ya de este «Call of Duty»? Mejores gráficos, mejor jugabilidad, más armas, otro gran modo online... Eso sí, hubiera sido mucho mejor con un modo historia más extenso (el online es intocable). En definitiva, es un gran juego, pero le pesa el excesivo parecido a su predecesor.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
ASSASSIN'S CREED 2
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Assassin´s Creed II	PS3 - XBOX 360	! -	1	Lo habéis probado y os ha encantado. No nos extraña, puesto que se trata de una aventura absorbente como pocas.
2	Uncharted 2	PLAYSTATION 3	↓ 1	2	Al igual que en nuestra lista, Nathan es superado sólo por Ezio. ¿Os imagináis un combate entre ambos héroes?
3	Call of Duty MW 2	PS3 - XBOX 360	! -	1	Otro que ha sido salir y besar el santo. Y es que no os quejaréis de la calidad de lanzamientos del mes pasado, ¿eh?
4	Batman Arkham Asylum	PS3 - XBOX 360	↑ 9	2	Batman se sube al Batmóvil y pega un buen acelerón... tanto, que ha conseguido pasar del noveno al cuarto puesto.
5	Dead Space	PS3 - XBOX 360	↓ 4	5	Quizá ya no asuste tanto como al principio, pero jugar a solas y con la luz apagada os puede "aligerar" el turrón.
6	Metal Gear Solid 4	PS3 - XBOX 360	↓ 3	18	La llegada de nuevas caras ha hecho que Snake pierda apoyo. Tened un poco de compasión con el "abuelete", hombre.
7	Gears of War 2	XBOX 360	→ 7	3	Estos soldados son más brutos que un "arao", pero ahí los tenéis; aguantando la séptima posición como si nada.
8	Bioshock	PS3- XBOX 360	↑ 10	3	Se ve que ya echáis de menos la playa, porque este mes os habéis dado unos buenos "baños virtuales" por Rapture.
9	Pro Evolution Soccer 2010	PS3 - XBOX 360	R -	1	Si el mes pasado era «FIFA» el que estaba en la lista, ahora hacéis que entre "el Pro". ¡Anda y que no os gusta el fútbol!
10	Killzone 2	PLAYSTATION 3	R -	1	Hacía tiempo que no veíamos a este shooter por aquí. Pues nada, nada... bienvenido de nuevo y ¡a ver lo que dura!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Assassin´s Creed 2		New S. Mario Bros. (Wii)	
HC	Ha mejorado tanto que hace que el primero parezca más antiguo.	95	Sienta (de nuevo) las bases que todo buen plataformas 2D debe seguir.	94
Famitsu (Japón)	Ha aumentado su variedad, y la recreación de Italia es genial.	90	Ofrece toneladas de diversión, sobre todo en el modo multijugador.	90
1Up.com (EEUU)	Mantiene el espíritu del original y potencia todos sus apartados.	91	Rompe cualquier esquema y resulta "ridiculamente divertido".	99
IGN UK (UK)	Es muy superior a la primera entrega, aunque es poco original.	88	Jugando solo es muy bueno, pero acompañado resulta sublime.	94

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •1Up.com : Web EEUU •IGN UK: Web UK

CON PROTAGONISTA FEMENINA


Wii


Xbox 360

2 Bayonetta
Para haberse pasado los últimos 500 años en un ataúd, esta bruja se conserva la mar de bien. ¡Y como se mueve!


PS3 - Xbox 360

3 Mirror´s Edge
El "parkour" es la especialidad de Faith, una valiente chavala para la que casi nada resulta imposible.


PS3 - Xbox 360

4 Tomb Raider Underworld
La "diva virtual" más mediática volvió a demostrar que no hay trampa capaz de detenerla.


Xbox 360

5 Perfect Dark Zero
El aumento de polígonos le sentó de maravilla a Joanna Dark... al menos estéticamente.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	€ 97
2 Metal Gear Solid 4	€ 96
3 Resident Evil 5	96
4 Assassin´s Creed II	95
5 Uncharted 2	94
6 Dead Space	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 2009	€ --

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty MW 2	96
2 Call of Duty 4	94
3 Resistance 2	94

Plataformas	Puntuación
1 Little Big Planet	€ 95
2 Spyro La fuerza del...	€ 81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad	Puntuación
1 Midnight Club L.A.	€ 92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91

Rol	Puntuación
1 Fallout 3	94
2 Oblivion	€ 93
3 Dragon Age Origins	90

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	€ 93

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revol.	€ 89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3	€ 92
3 NBA 2K9	€ 92

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Singstar (Vol. 1)	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED II
- CALL OF DUTY MW2
- FIFA 10
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV
- UNCHARTED 2

El juego del mes



DARKSIDERS

Los Cuatro Jinetes del Apocalipsis descienden a la tierra para librar una batalla que cambiará el destino de la humanidad para siempre. Mola ¿no? Pues esperad a poneros en la piel del jinete Guerra para despachar a docenas de enemigos, luchar a lomos de su caballo o invocar a otros seres.

→ Wii



Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime Trilogy	95
3 Resident Evil 4	€ 90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Zack & Wiki	€ 88

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	€ 91
2 Pro Evolution 2010	88
3 Pro Evolution 2008	€ 85

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty MW	! 91
2 Call of Duty WAW	90
3 The Conduit	90

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 New Super Mario B.	94
3 Crash: L. de Titanes	€ 90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono	€ 80

Rol	Puntuación
1 Little King´s Story	90
2 FFCC Echoes of Time	76
3 D. Quest Swords	€ 71

Lucha	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 Smackdown 2010	90

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	€ 91
2 Pikmin	€ 90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos	Puntuación
1 Wii Sports Resort	90
2 SSX Blur	€ 88
3 Grand Slam Tennis	87

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Wii Fit Plus	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- NEW SUPER MARIO BROS.
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



CALL OF DUTY MW REFLEX

La versión para Wii de este shooter nos ha sorprendido muy gratamente: el modo Campaña tiene profundidad y muchas sorpresas, mientras que el multijugador online nos asegura muchas de horas de diversión.

→ XBOX 360



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	€ 97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2	95
4 Assassin´s Creed II	95
5 Dead Space	94
6 Gears of War	€ 94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 2009	€ --

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	€ 96
2 Call of Duty MW 2	96
3 Halo 3: ODST	95

Plataformas	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	€ 81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	€ 95
2 Forza Motorsport 3	94
3 Project Gotham 4	€ 93

Rol	Puntuación
1 Mass Effect	€ 94
2 Fallout 3	94
3 Oblivion	€ 93

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV	€ 93

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata	€ 89
3 Halo Wars	85

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3	€ 92
3 NBA 2K9	€ 92

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Lips canta en español	! 86

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED II
- CALL OF DUTY MW 2
- FIFA 10
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



BAYONETTA

La sensual bruja que protagoniza este juego nos ha cautivado. Lejos de ser una copia de «Devil May Cry» (comparten creador), la acción frenética, el espectacular apartado gráfico y sus enormes posibilidades le confieren una identidad propia. Muy divertido.

! NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PSP



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains..	€	95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops	€	94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Resistance Retribution		92
2	Socom F. Bravo	€	90
3	MOH Heroes 2	€	86

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Little Big Planet	!	93
2	Crush		90
3	Jack & Daxter	€	88

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo		95
2	Midnight Club LA	€	91
3	Motorstorm Artic E.		90

Rol

	Juego		Puntuación
1	Monster Hunter F. U.		92
2	Crisis Core: FFVII		90
3	Monster Hunter 2	€	90

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	Tekken 6	!	90
3	Soul Calibur		90

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Patapon		92
2	Patapon 2		90
3	Metal Gear Acid 2		87

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3	€	89
3	Everybody's Golf	€	87

Varios

	Juego		Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- LITTLE BIG PLANET
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.

El juego del mes



LITTLE BIG PLANET

El originalísimo título de PS3 llega ahora a PSP manteniendo su desarrollo plataformero y su genial editor de niveles, con el que podemos crear nuestras propios niveles y compartirlos en la red con el resto de usuarios.

NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA Chinatown Wars		97
2	Zelda Phantom Hour.		96
3	Zelda Spirit Tracks	!	96
4	Metroid Prime Hunt.	€	93
5	Prof. Layton y la Villa...		91
6	Prof. Layton y la Caja...		91

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Big Bang Mini		83
3	Nanostray	€	81

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Rol

	Juego		Puntuación
1	Kingdom Hearts		95
2	Chrono Trigger		93
3	The World Ends With..		92

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Bleach Dark Souls		90
2	Bleach		89
3	Dragon Ball Z S. W.		85

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.	€	90

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Varios

	Juego		Puntuación
1	Elite Beat Agents	€	92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- GTA CHINATOWN WARS
- KINGDOM HEARTS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.
- ZELDA SPIRIT TRACKS

El juego del mes



ZELDA SPIRIT TRACKS

La vuelta de Link siempre es buena noticia, pero si encima regresa para protagonizar un juegazo como este... Todo el espíritu de la saga y un montón de novedades, como controlar a Zelda, nos esperan en este RPG.

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09		96
3	FIFA 08	€	96

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Rol

	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Guitar Hero Metallica		92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



JACK & DAXTER: LA FRONTERA...

Tras protagonizar algunos de los mejores plataformas de la pasada generación, esta simpática pareja regresa a PS2 con una adaptación de su aventura para PSP. No es su mejor juego, pero la falta de alternativas lo hacen atractivo.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



Amplía tu señal

Nombre: Adaptador inalámbrico. **Compañía:** Microsoft **Consola:** Xbox 360 **Precio:** 79,99, €

Microsoft mejora la capacidad de Xbox 360 para captar redes Wi-fi. El nuevo receptor incluye dos antenas, en lugar de una, preparadas para funcionar con redes de 802.11 a/b/g y, como novedad, redes N -con protección WPA2-. De nuevo se enchufa al puerto USB trasero y ahora está fabricado en negro. Eso sí, continúa siendo un añadido muy caro para una opción que consideramos que la consola debería incorporar por defecto, como es la recepción de señal a Internet de forma inalámbrica.

Valoración: ★★★☆

Portátil dura de pelar

Nombre: BigBen **Compañía:** Metal Case **Consola:** PSPgo **Precio:** 12,90 €

La última revisión de PSP permite transportar la portátil de Sony de forma muchísimo más cómoda. Tanto, que se parece a llevar un móvil directamente en el bolsillo. Claro, que quizá llevarla con esta "alegría" os dé reparo por si recibís algún golpe inesperado. Para tranquilizaros llega Metal Case, una carcasa extra metálica para PSPgo que no aumenta pácticamente nada el tamaño de la consola y que la protege con su dureza. En su interior está recubierta de terciopelo para evitar ralladuras y está disponible en seis colores diferentes: azul, rojo, plata, negro, titanium y verde. Tiene algún punto flaco: en la parte de la pantalla no hay protección, es algo cara y no tiene goma antideslizante de la parte posterior.

Valoración: ★★☆☆



¿Dónde meto la moneda?

Nombre: Real Arcade Pro EX **Compañía:** Hori **Consola:** Xbox 360 **Precio:** Entre 139,9 €

Ya sea con títulos de corte clásico, con juegos de lucha o con las muchas opciones disponibles en el servicio Xbox Live Arcade, ¿a quién no le gusta viajar al pasado y sentirse como en un salón recreativo dentro de su propia casa? Opciones hay unas cuantas, pero esta de Hori es de las mejores gracias a su impresionante volumen, peso y acabado metálico. Por supuesto, no le faltan unos enormes botones ni la conexión para el "headset", para poder hablar como si estuviéramos con un colega al lado "matando marcianitos". Buscadlo en **www.shinestar.es**.

Valoración: ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


TECLADO WIRELESS Inalámbrico y recargable. **39,90 €**


VOLANTES DRIVING FORCE El volante de referencia de PS3. **149,95 €**


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 Para jugar por fin con vibración. **59,99 €**


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. **19,99 €**


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 Habla on-line y sin cables. **22,95 €**

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE Buena opción para conducir. **14,95 €**


ACCESORIO Wii MOTIONPLUS Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. **19,95 €**


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales" **19,90 €**


PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW Con gatillo para pulsar A. **15,95 €**


BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico. **119,90 €**


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables. **49,99 €**


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico. **44,90 €**


BASE CHARGER BATERÍAS Dos baterías con base. **29,90 €**


VENTILADOR INTERCOOLER Para evitar "calentones" **19,95 €**

¿Cuál es tu deporte?

■ **Nombre:** Sports Resort Pack ■ **Compañía:** Logic 3
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95, €

Con la llegada de la continuación del juego más popular de Wii no falta una línea de accesorios pensada para sus deportes y para albergar el WiiMotion Plus. El pack para «Wii Sport Resort» incluye un palo de golf, una raqueta de ping-pong, una espada, un remo, un frisbee, un arco y manillar de moto de agua. ¡No sabemos si nos cansaremos más con los deportes o cambiando tantas veces el mando!

■ **Valoración:** ★★☆☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO Wii



No des un "patinazo"

■ **Nombre:** T-Freestyle
■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Nos encanta utilizar la Balance Board como si de verdad nos deslizáramos por la nieve o "grindásemos" por el mobiliario urbano. Además, ahora podemos mejorar la experiencia con este llamativo accesorio. Aparte de añadir un 'look' mucho más molón con su tabla de madera decorada, con ella sentimos de verdad el balanceo sobre el periférico, con lo que girar en juegos de snow o skate resulta bastante más cómodo. Eso sí, al igual que cuando usamos la tabla sola, es conveniente tener un punto de apoyo para afinar el control. Hay que atornillar las diferentes piezas a la tabla pero luego se pone y se quita de la Balance Board con una cómoda pinza.

■ **Valoración:** ★★★★





"Strike" a dos pantallas

■ **Nombre:** Game traveller ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** Nintendo DSi y Lite ■ **Precio:** 17,95 €

Esta bolsa tan chula (en rojo, azul, negro o morado) imita las de bolas de bolos y tiene licencia de Brunswick, firma especializada en este deporte. Cabe la consola, varios juegos, stylus y cargador. No incluye accesorios, pero su diseño es genial. ¡Ahora no lancéis la DS por una pista de madera!

■ **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



ESTUCHE DSi
T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS
THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DS LITE
TRAVEL PACK NGS
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES
STYLUS NOBILIS
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA
TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP



PSP SLIM EN LA TV
CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS
GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €



SONIDO
AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS
MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS
TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2



VOLANTES
DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS
SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL
DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA
MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS
TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

Este mes llega una nueva ración de clásicos. Wii recupera a Earthworm Jim, PlayStation 3 "resucita" la saga «Power Stone» y Xbox 360 hace lo propio con el «Call of Duty» original. Y, por supuesto, hay extras navideños para todos.

Wii

Wii Ware juegos descargables o[...]les

Rabbids Lab

Precio: 500 WP **Compañía:** Ubisoft
Género: Minijuegos **Jugadores:** 1

En vez de ser un adorable cachorro, esta mascota virtual es un alocado rabbid que está encerrado dentro de un Wiimote gigante. Su entorno reacciona a los movimientos que hagamos con el mando, de forma que podemos hacerle dar tumbos como si estuviera dentro de nuestro propio mando. Además, podemos pintarlo o ponerle ropas absurdas. No podemos hacer muchas cosas, pero por ver las tronchantes muecas del rabbid merece la pena.



PUNTUACIÓN 78





COPTER CRISIS

Precio: 500 Wii Points

Somos unos pilotos que hemos de rescatar a los civiles que están desperdigados entre los acantilados. También hay zonas de disparo y de recolección de items, pero todo se viene abajo por un control impreciso y un desarrollo reiterativo.



PUNTUACIÓN 59

Consola Virtual juegos de consolas clásicas

SHANGHAI II: DRAGON´S EYE

Mega Drive: 800 WP

El reto consiste en buscar las fichas iguales entre una enorme pirámide, teniendo en cuenta que no podemos mover las fichas que se encuentren tapadas. Incluye 12 pirámides distintas y modo para dos jugadores. En simple, pero enamorará a los fans de los puzles.



PUNTUACIÓN 82

Earthworm Jim 2

Mega Drive: 800 WP **Compañía:** Interplay
Género: Plataformas **Jugadores:** 1

Uno de los mayores héroes plataformeros de los 16 bits regresa en un juego firmado por el inimitable David Perry. Hemos de ayudar a Jim a superar niveles de saltos y disparos donde no faltan situaciones tan delirantes como una barbacoa gigante o una competición de lanzamiento de gorrinos. Aunque la dificultad es alta, el juego destaca por su humor, sus animaciones "cartoon" y sus buenos saltos.



PUNTUACIÓN 89





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Power Stone (PS3/PSP)

■ Com.: Capcom ■ Género: Lucha
■ Jug.: 1 ó 2 ■ Precio: 17,99 €

Este clásico de la lucha 3D es reeditado en su versión «Collection»: reúne los 2 juegos de la saga con todas las armas y multijugador local, que es la mejor opción para pelear.

PUNTUACIÓN 81



LILO & STITCH: PROB. EN EL PARAÍSO (PS3 y PSP)

■ Precio: 4,99 €

Un juego "for kids" en el que hemos de controlar a los dos amigos en una serie de fases plataformeras muy clásicas. Hay montones de objetos para buscar y música de Elvis (yeah!), pero el control es impreciso y un tanto frustrante.

PUNTUACIÓN 64





PIXELJUNK SHOOTER (Sólo PS3)

■ Precio: 9,99 €

Parece un "shoot ´em up" clásico, pero hay mucho más. En los escenarios hay elementos como agua o lava, que reaccionan con física realista. Podemos usar uno contra otro: el agua enfría la lava, por ejemplo. Romped, rescatad y volad en este original juego.

PUNTUACIÓN 89

EL MINI DEL MES (minijuego de PSP)

HERACLES CHARIOT RACING

■ Precio: 3,99 €

El héroe Heracles (o Hércules, para los amigos) ha de superar una serie de carreras a lo «Mario Kart», con rivales y escenarios propios de la mitología griega. A las carreras les falta algo de fuerza, pero la experiencia general es entretenida.

PUNTUACIÓN 83



Expansiones y demos

BORDERLANDS se vuelve más grande con la expansión «La Isla Zombi del Dr.Ned». Por 8 € tenemos una nueva aventura... plagada de zombis, ¿cómo no? Como dice aquél, "en estas fechas tan señaladas", probad también el pack de estilismo navideño para «Eyepet». En cuanto a las demos, tenéis «Bayonetta» y «Topatoi» para disfrutar un rato.



Multimedia

UNCHARTED II: EL OJO DE INDRA es una serie de cómics animados con otra aventura de Drake. El primer episodio es gratis y los siguientes valen 0,99 € cada uno. Si os ha llamado la atención «Fairytale Fights», hay un montón de trailers sobre este curioso juego. Y para rematar, un regalito en forma de fondo de pantalla, con «Assassin´s Creed II» como tema.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Call of Duty

Comp.: Activison **Género:** Shooter **Jugad.:** 1 a 8 **Precio:** 1200

El primer «Call of Duty» que salió regresa en una versión con gráficos en HD y multijugador para 8. Técnicamente ha quedado anticuado, pero aún es intenso.

PUNTUACIÓN 82



DINER DASH

Precio: 800

Somos la camarera de un restaurante y nuestra labor es llevar a los clientes a su mesa, servirles y hacer que se vayan lo antes posible, para dar paso a más clientes. El objetivo es conseguir el mayor número posible de propinas. La mecánica atrapa, pero pronto descubrimos su poca variedad. Hay modo para 2 jugadores.

PUNTUACIÓN 72





GYROMANCER

Precio: 1200

En la línea de «Puzzle Quest», este juego mezcla rol y puzle. La idea es ir avanzando por un mapeado de fantasía. Cuando nos ataca un monstruo, hemos de vencerlo a base de superar puzles en plan «Bejewelled». La mecánica funciona muy bien, aunque por ese precio se habría agradecido un multijugador.

PUNTUACIÓN 81

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)



WEAPON OF CHOICE

Precio: 240

Esto juego es un homenaje a clásicos del disparo como «Contra». Hemos de acabar con una invasión de enormes insectos por medio de contundentes armas o inventos como un exoesqueleto que nos permite caminar por el techo. Es intenso, pero los colores resultan de lo más estridentes.

PUNTUACIÓN 82

Expansiones y demos

BAYONETTA, uno de los juegos que más han dado que hablar últimamente, ya tiene su versión demo para que disfrutéis viendo su par de... gafas. También hay versiones de prueba para «Fairytale Fights» y «Guitar Hero Van Halen» (¿significa eso que el juego saldrá finalmente por nuestras tierras?). Ojo también al nuevo pack de coches para «Forza Motorsport III». Son 10 "bugas" del estilo supervacaciones por 400 .



Multimedia

LA COMPATIBILIDAD CON ZUNE del Bazar de Vídeo nos permite acceder más rápido a las películas en alquiler o incluso verlas por "streaming", sin tener que descargarlas al disco duro. Todo esto, mediante una actualización gratuita. No os perdáis el clip en exclusiva de "Avatar" (la peli) y los nuevos trailers de «Dante´s Inferno» y «Darksiders». Si os atascáis, probad las videoestrategias de «Halo ODST».



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"

2- CARGAR EL MONEDERO

Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

DSi Ware

Foto Face: The Face Stealer Strikes

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** Hudson Soft ■ **Género:** Acción ■ **Jugad.:** 1 a 8

Sobre el papel, este es un juego clásico de plataformas, en el que hemos de superar algún que otro acertijo y saltos medianamente complejos. Pero hay una particularidad: ¡el protagonista somos nosotros mismos! Gracias a la cámara de la consola podemos fotografiarnos la cara y usarla como el rostro del personaje. Además, podemos usar el micrófono para incluir nuestras voces en el repertorio de sonidos del juego. Es un poco pesado tener que hacerse fotos cada dos por tres, pero seguro que va a gustar a los jugones jóvenes.

PUNTUACIÓN 79



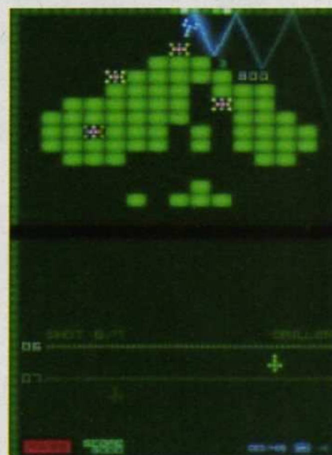


REFLECT MISSILE

■ **Precio:** 500 DSi Points

Desde la pantalla inferior hemos de lanzar misiles que rompan los bloques de la parte superior. Podemos hacerlos rebotar en los laterales, para que sigan una cierta trayectoria. Hay varios tipos de misiles, 200 niveles ocultos y muchos "power up" La imagen no os dirá mucho, pero creednos: es uno de los mejores juegos descargables.

PUNTUACIÓN 88



Mighty Flip Champs!

■ **Precio:** 800 DP ■ **Comp.:** Way Forward ■ **Género:** Plataformas ■ **Jug.:** 1

La protagonista ha de superar niveles que mezclan puzle y plataformas. La gracia está en que podemos "invocar" el nivel de la pantalla inferior de la consola, de forma que la distribución de las plataformas cambia. Un juego original y un estilo gráfico de lo más "retro" que le viene que ni pintado.

PUNTUACIÓN 87





ARMY DEFENDER

■ **Precio:** 200 DSi Points

Somos un soldado encargado de disparar a los soldados invasores que buscan tomar nuestra fortificación. Hay 2 bandos y hemos de disparar proyectiles del color adecuado para acertar a cada uno (cambiamos de color pulsando un botón y apuntamos tocando la pantalla táctil). ¿Simple? Un poco. ¿Enganchante? Pues sí.

PUNTUACIÓN 74





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet" Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware" Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

Estas navidades hemos recibido una avalancha de juegos descargables, pero cada vez cuesta más entrar en las listas. ¿Será porque el nivel es ya altísimo?

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

	Juego	Precio	Tamaño
1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

PSP

	Juego	Precio	Tamaño
1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

	Juego	Precio	Tamaño
1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	METAL GEAR SOLID	9,99 €	700 MB
3	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
4	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
5	WIPEOUT	4,99 €	180 MB



SYPHON FILTER 3 mezcla espionaje y acción como pocos han sabido hacerlo. ¡Devolved a Logan al lugar de honor que merece!

XBOX 360

Arcade

	Juego	Precio	Tamaño
1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



WORMS 2: ARMAGEDDON es un vicio tan grande que veréis gusanos psicópatas hasta cuando durmáis. Lo mejor... ¡el multijugador, claro!

Originales Xbox

	Juego	Precio	Tamaño
1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Juegos Indie

	Juego	Precio	Tamaño
1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

	Juego	Precio	Tamaño
1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

	Juego	Precio	Tamaño
1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

	Juego	Precio	Tamaño
1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	REFLECT MISSILE	500 DP	35 Bloques
4	LITTLE RED RIDING HOOD...	800 DP	122 Bloques
5	BOMBERMAN BLITZ	500 DP	49 Bloques



BOMBERMAN BLITZ supone el regreso de este frenético arcade. ¿Quién de vuestros colegas será el primero en salir por los aires?

ardistel

*PARA DSi™ / DS lite™

PARA DSi / DS lite REAL TOUCH PEOPLE



▶ BASIC PACK



▶ PACK PLATINUM



▶ MEGAPACK



▶ SMART PACK

PARA Wii™



▶ ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT



▶ PISTOLA + JUEGO JAMES BOND: QUANTUM OF SOLACE





▶ SUPER GAMER PACK 8 EN 1



▶ SPORTS PACK 8 EN 1

Wii fit COMPATIBLE



▶ TOTAL PACK WIIFIT

PLAYSTATION 3

Brutal Legend



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Si queréis que vuestro personaje sea aún más bestia de lo que ya es, cumplid los siguientes requisitos y veréis lo que pasa.
INCREMENTAR EL PODER NITROSO:
- Completad todas las misiones de conducción.
HACHA SPIKE-QUILLED:
- Terminad todas las misiones de cazador.

DJ Hero

PERSONAJES Y PISTAS
Introducid los siguientes códigos en la sección de trucos para poder conseguir lo que se indica en cada caso.
5RTG:
- DJ Z-Trip.
D1G?:
- Todos los ítems de Daft Punk.

Dynasty Warriors 6 Empire

CONSEGUIR TODOS LOS TRAJES
Para que podáis ir alternando en vuestra indumentaria.
HAWK & OWL:
- Derrotad a los bandidos Hei Shan, Ju Zhang y Shao Hua.
IMPERIAL & PRINCESS:
- Derrotad a la guardia de la dama Cai Wenji, protegedla y defendedla.
KUNG FU & SUMMER:
- Superad el entrenamiento y el desafío de Wu Tai Monk.
OCCULT & SAGE:
- Venced en la revuelta.



TRIBAL & WILDCAT:
- Superad todas las fases tribales.
DRAGON & PIRATE:
- Derrotad a los piratas Bai Bo, Jin Fan y Qian Tang.
KNIGHT & UNICORN:
- Superad el modo Imperial.

Fight Night Round 4

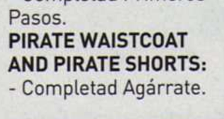
ESTADÍSTICAS AL MÁXIMO
En el modo carrera, ganad el primer torneo, mirad el número total de golpes de la última pelea y pulsad círculo. Lograréis **+5** en energía, poder y vitalidad. Haced esto hasta que lleguéis al máximo.
PANTALÓN DE GLADIADOR



Ganad un campeonato completo.
TRAJE DE MIKE TYSON
Ganad una pelea profesional para conseguirlo.

Little Big Planet

CONSEGUIR TODOS LOS TRAJES
Para que vuestro Sackboy vaya a la última, apuntad dónde localizar los trajes que se esconden en el juego.
BUNNY TAIL:
- Completad La Guarida del Coleccionista.
CHICKEN BEAK:
- Completad Los Bailarines de la Corte.
CHICKEN GLOVES:
- Completad El Gran Palacio mágico.
CHICKEN TAIL:
- Completad El Templo del Elefante.
COWBOY BOOTS AND LEATHER GLOVES:
- Completad Ciudad Boom.
COWBOY HAT
- Completad El Santuario de la Serpiente.
DINOSAUR MASK:
- Completad El Sitio de Construcción.
DINOSAUR TAIL:
- Completad Lowrider.
GOOGLY EYE GLASSES:
- Completad Castillo perdido de Sensei.
GREEN SOCK PUPPET:
- Completad Subterráneo.
JAPANESE FESTIVAL HEADBAND:
- Completad El Terrible Volcán de Oni.
JAPANESE FESTIVAL ROBE:
- Completa El Dojo de la Resistencia.
JEANS WITH A BELT AND COWBOY BANDANA:
- Completa las Minas.
MOUSTACHE:
- Completad El Bosque Quemado.
NEON HELMET:
- Completad El Bunker.
PIRATE HAT:
- Completad Patinar a la Victoria.
PIRATE HOOK AND PIRATE EYE PATCH:
- Completad Primeros Pasos.
PIRATE WAISTCOAT AND PIRATE SHORTS:
- Completad Agárrate.



RINGMASTER JACKET:
- Completad La Expedición Mecedor.
ROMAN ARMOR:
- Completad La Oscuridad.
ROMAN HELMET:
- Completad Skulldozer.
WHITE NEON EYES:
- Completad La Tundra Congelada.
WOODEN SWORD:
- Completad la Recepción Nupcial.
YELLOW HEAD:
- Completad El coleccionista.

Lost Planet: Extreme Condition

MUNICIÓN ILIMITADA
Pausad la partida y luego presionad:
- **R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, L2, L1, R1, ▲, ←, ↓, ■, R1+L1**. Si lo hacéis correctamente escucharéis un sonido de confirmación. El código tendrá efecto solo en el nivel actual y será deshabilitado cuando paréis la partida o al completar el nivel. Solo podréis utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.
CONSEGUIR SALUD ILIMITADA
Pausad la partida y presionad:
- ↓ (3 veces), ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑ (tres veces), ↓, ■, ↓, ■, ↓, ■, ←, ▲, →, ■, ←, ▲, →, ■, **R1 + L1**. Escucharéis un sonido de confirmación si lo hacéis correctamente. El código tendrá efecto solo en el nivel actual y será deshabilitado cuando paréis la partida o al completar el nivel. Solo podréis utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.
PUNTOS T-ENG 500 AÑADIDOS
Pausad la partida y presionad:
- ↑ (2 veces), ↓ (2 veces), ←, →, ←, →, ■, ▲, **R1 + L1**. Como antes, escucharéis un sonido, y solo se puede usar durante a partida actual.
SECUENCIA FINAL DE CONTROL
Mantened apretado:
- **L2 + L1 + R2 + R1 + ■ +▲ + B** durante el final de la secuencia antes de que el "Test Placer" alcance el control Wayne's LP-9999 VS. Podréis volar hacia el Akrid destruido.

NBA 2k10

TODOS LOS EXTRAS
Si usáis estos códigos en el menú de claves, desbloquearéis cosas



muy interesantes. .
2KCHINA:
- Equipo de China de 2K Sports.
2KSPORTS:
- Equipo de 2K Sports.
PAYRESPECT:
- Pelota ABA.
NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA 2K.
VCTEAM:
- Equipo de bocetos.

Ninja Gaiden Sigma 2

BARRA DE VIDA DORADA
Terminad el juego en nivel Maestro Ninja para que vuestra barra de vida valga su peso en oro.



DESBLOQUEAR TEST DE SONIDO
Terminad el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear el típico test de sonido.
MODO MAESTRO NINJA
Concluid la aventura en modo Mentor y accederéis a este modo, apropiado para los más valientes.
CONSEGUIR EL MODO MENTOR
Acabad el juego en modo Acólito o Guerrero. ¿Sencillo, no?
MISIONES POR EQUIPOS
Finalizad el primer nivel del modo historia en cualquier dificultad.

Pro Evolution Soccer 2010

LAS SELECCIONES CLÁSICAS
Si echáis de menos a esos jugadores con pelos cardados

TRUCOS DE LOS LECTORES



FIFA 10

JUGADORES INVENCIBLES
Para aquellos que quieran ser invencibles, os envió este truco, que permite dominar a jugadores de 99 de media.
Para ello, tenéis que crear un jugador en "Editar Jugadores". Ponedlo de portero y, debido a que los porteros no pueden jugar el Modo Profesional, podréis subirle los atributos sin ningún problema. Poned luego vuestro portero de 99 de media como el jugador que mas queráis. Los atributos no se perderán y tendréis vuestro "Jugador 99"

Dani Vázquez (email)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*



y melenas rizadas, ataviados con pantalones poco más largos que un slip y camisetas con cuello, este es vuestro truco. Todo lo que tenéis que hacer es ganar la Copa Intercontinental con estas selecciones para desbloquear al equipo clásico:
- Argentina.
- Brasil.
- Inglaterra.
- Francia.
- Alemania.
- Italia.
- Países Bajos.

Ratchet & Clank: Atrapados en el Tiempo

■ DESBLOQUEAR UN JUEGO EXTRA
Completad el juego para conseguir el modo New Game +, en el que mantendréis todas las armas e ítems, pero los enemigos serán mucho más difíciles.



■ DESCUENTOS EN LAS ARMAS
Debéis tener algún archivo guardado de «Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes».

■ CONSEGUIR UN SOMBRERO PIRATA
Es necesario tener algún archivo guardado de «Ratchet & Clank: En busca del tesoro».

Uncharted 2

■ SUPERAR EL ÚLTIMO EPISODIO
Lo mejor al principio es huir, cual rata, de los enemigos y recoger el arma mientras caéis. Luego avanzad saltando por las plataformas y recoged el otro arma. Acto seguido, después del vídeo, continuad hasta que aparezcan unos enemigos que no habréis visto antes durante la aventura. Lo mejor es moverse rápido y esquivarlos hasta que acabéis con el primero y le quitéis la ballesta dorada, con la que podréis vencer al resto. Por cierto, en la zona superior hay un tesoro. Si seguís por las plataformas veréis unas plantas azules a las que hay que disparar para avanzar. Subid por las escaleras y encaminaos por la parte derecha, donde hay otra reliquia.



Venced a los enemigos y llegad a una puerta con una manivela cuyo mecanismo no funciona. Solucionadlo usando a Nate de contrapeso. Tiraos al agua y acabad con los guardias, subid las escaleras del lado izquierdo, eliminad al francotirador, llegad hasta su posición y justo a la izquierda veréis otro trofeo. Cuando veáis a los enemigos luchar entre ellos, intentad coger la metralleta pesada para derrotarlos. Luego, cuando Nate diga que la piedra tiene que estar por aquí, mirad hacia arriba a la derecha, disparad a lo que brilla y recoged otra reliquia, la última del juego. Subid las escaleras y comenzará otro vídeo; cuando termine, cubríos y abrid paso para que Chloe, pueda llevar a Elena a una zona segura.

■ VÍDEO GRAVE ROBBING
Id a la pantalla de recompensas e introducid el siguiente código:
- ←, R2, →, ↑, L2, ▲, R1, L1, ■.

■ CONSEGUIR VÍDEO TIME' S UP
Haced lo mismo que para el vídeo anterior:
- L1, →, ■, ↓, ←, ▲, R1, ↑: Desbloquea vídeo.

■ GALERÍA DE ARTE - BONUS 2
Id a la pantalla de Recompensas, situaros encima de Concept Art Bonus 2 y escribid el siguiente código:
- ■, L1, →, ←, ↓, R2, ▲, ↑

■ NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD
Para desbloquear el último modo de dificultad, la dificultad Rompedora, completad la aventura del amigo Nathan en dificultad Difícil.

■ NUEVAS APARIENCIAS
Para vestir a Drake con nuevas trajes haced lo que os indicamos a continuación.
MARCO POLO HÉROE:
- Conseguid el trofeo de platino.
GENGHIS KHAN VILLANO:
Terminad el juego en el nivel de dificultad Rompedora. Además os costará 1.500.000 dólares.



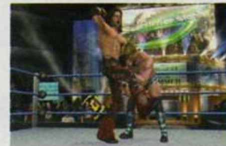
■ UNOS CUANTOS CONSEJOS
Aunque no es un juego difícil, aquí os damos unos cuantos consejos para que se os haga más llevadero.
LA EXTRAÑA RELIQUIA:
- Podréis encontrar esta Extraña Reliquia en las alcantarillas del capítulo cinco.
GANAR 10.000 DÓLARES CON MARCO POLO:
- Id hasta la piscina en la azotea del hotel del capítulo seis. Una vez allí, saltad y veréis que Chloe y Nate se ponen a jugar al juego de Marco Polo. Participad y podréis ganar 10.000 dólares para gastarlos en bonus.
DERROTAR A LAZAREVIC:
- Para vencer a este villano tenéis que conseguir que se coloque cerca de la savia azul volátil,



que encontraréis por diferentes zonas del nivel. Cuando esté ubicado, disparad sobre la savia para provocar una explosión y dañarle.
ACABAR MÁS FÁCILMENTE CON LOS GUARDIANES:
- Después de eliminar a un Guardián conseguiréis la ballesta de Oro, con la que os resultará más sencillo "dar matarile" a los Guardines que usando armas convencionales.
GANAR UN DINERILLO EXTRA:
- Si tenéis una partida guardada del primer «Uncharted» en vuestra PS3 recibiréis 20.000 dólares si presionáis Cuadrado el entrar en una tienda. Si además, tenéis salvado un archivo con la aventura completa, os caerán otros 80.000 dólares con la misma acción. En ambos casos el dinero puede ser utilizado tanto en el modo 1 jugador, como en las tiendas del modo multijugador.
LA REACCIÓN DE FLYNN:
- Cuando Flynn os obligue a dar una vuelta al puente, presionad Cuadrado para balancearos. De esta forma esquivaréis el disparo y además acabaréis con Flynn. Si lo hacéis una segunda vez, Flynn disparará y esta vez no fallará.

WWE Smackdown! Vs Raw 2010

■ ARENAS Y LUCHADORES
Si introducís estos dos códigos en el menú de claves, dentro del menú de opciones, podréis desbloquear un nuevo personaje y dos nuevas arenas para usarlos en cualquier modo.



BONUSBRAWL:
- Desbloquea las arenas The Dirt Sheet y Mr. McMahon's Office.
THE GREAT ONE:
- Desbloquea al luchador The Rock.

■ TRAJES ALTERNATIVOS
Estas estrellas son unas presumidillas. Dadles estos trajes y las haréis felices. Las claves se introducen de la misma forma que en el truco anterior:
VIPERRKO:
- Randy Orton.
MILAN MIRACLE:
- Santino Marella.
BOW DOWN:
- Equipamiento DX para Shawn Michaels.
SUCK IT!:
- Equipamiento DX para Triple H.
CENATION:
- John Cena.

■ NUEVAS HABILIDADES
Conseguid los puntos que se indican para obtener la habilidad correspondiente. Cuando las tengáis, podéis asignarlas en Create-A-Moveset.
DURABILIDAD:
- Puntuación de atributo de 85.
EXPLODER TUNBUCKLE ATTACK:
- Puntos de atributo de velocidad de 75.
FAN FAVORITOS:
- 80 puntos de carisma.
FIRED UP:
- Puntuación global de 90.
HARDCORE RESURRECCIÓN:
- Puntuación de hardcore de 90.
KIP UP:
- Puntuación técnica de 85.
LOCK PICK:
- Puntuación de presentación de 80.
OBJETO ESPECIALISTA:
- Puntuación hardcore de 70.
RESISTENCIA:
- Calificación general de 92.
STRIKE FUERTES:
- Puntuación de huelga de 75.





EL TONTOTRUCO



Assassin's Creed 2

■ UN PULPO GIGANTE
Hola, este monstruo lo podéis encontrar en el último de los lugares secretos (Santa Maria Delle Visitazione). Para verlo tenéis que ir a la parte ya del final, que se encuentra inundada. Tirad de la palanca que hay al principio, para que se ponga en marcha el mecanismo, y poneos en el borde mirando al agua. Al cabo de un minuto aproximadamente la cámara cambiará de posición y aparecerá el pulpo gigantesco. Si volvéis a tirar de la palanca y os asomáis de nuevo, esta vez sacará un tentáculo del agua y sorprenderá a Ezio.



Christian Rodríguez Herencia (email)

XBOX 360

Assassin's Creed 2



NUEVAS HABILIDADES

Realizad estas acciones para conseguir lo que os indicamos:

HABILIDAD DE SUBIR SALTANDO:
- Completad la misión de Rosa "Mono ve, Mono hace" en la secuencia 7 para ganar la capacidad de subir saltando. Con esta capacidad podréis saltar durante la escalada, lo que os permite agarraros a zonas donde normalmente no llegaríais.

TÉCNICA DE DESARMAR LUCHANDO:
- Completad las maniobras evasivas de la misión "Mario" Desarmar permite contrarrestar los ataques.

ENCONTRAR CUCHILLOS

Si os habéis quedado sin cuchillos para lanzar o sin medicamentos, saquead cadáveres de vez en cuando y podréis encontrar estos artículos de forma gratuita.

Call of Duty Modern Warfare 2

ALGUNAS VENTAJAS

Para que la guerra no sea tan perra.

MODALIDAD DE BLANCO Y NEGRO:
Todo se parece a las típicas películas viejas. Necesitáis 2 portátiles.

CLAROSCUROS: 0



- Haced que las luces se vean mucho más luminosas y las zonas oscuras, más negras, llevando los contrastes audiovisuales a nuevos niveles. Esto lo podéis activar a partir de 6 portátiles.

VARIADOS CAMBIOS EN PANTALLA:
- Generan tierra y rayas, la banda sonora se limita a un piano. Se necesitan 8 portátiles.

EXPLOSIÓN:
-Cuando activéis este truco, los soldados enemigos explotarán cuando los eliminéis. Para conseguirlo se necesitan 15 portátiles.

TIEMPO DE SOBRA:
- Ralentizad el juego presionando el botón de disparo. Esto genera que el juego transcurra a mitad de la velocidad normal. Se logra reuniendo 20 portátiles.

MUNICIONES ILIMITADAS Y ELIMINAS LA NECESIDAD DE RECARGAR:
- Este importante y práctico secreto lo podéis activar cuando obtengáis los 30 portátiles.

Dragon Age: Origins

CONSEGUIR MANUALES GRATIS

Tenéis que localizar al vendedor que tiene el manual que estáis buscando. Salvad el juego, comprad el manual para desbloquear la especialización y después volved a cargar la partida. La habilidad estará desbloqueada y no habréis perdido el dinero. El manual tampoco estará en el inventario del comerciante.

Dragon Ball Raging Blast

PERSONAJES OCULTOS

Si seguís nuestros consejos no os costará mucho encontrar a los nuevos luchadores.

BROLY, SUPER BROLY, BROLY LSSJ:
- Completad la misión ¡Libertad!

BROLY SSJ3:
- Completad El Super Saiyan Legendario Reborn (la batalla secreta 39: Super Saiyan Saga Legendario).

SSJ3 VEGETA:
- Completad el Super Saiyan Strongest 3 (batalla secreta 47).

SUPER GOGETA:
- Terminad la fusión en Super Gogeta Parte 1.

VEGITO, SUPER VEGITO:
- Completad la fusión completa en Super Vegito Parte 2.

Fight Night Round 4

TENER EL STATUS AL MÁXIMO

Empezad una nueva partida en el modo Legado y ganad el primer torneo. En la última pelea presionad



B. El juego os dará +5 de poder, estamina y corazón. Haced esto todas las veces que queráis hasta que dejen de sumarse "stats"

GTA IV: The Ballad of Tony Gay

NUEVOS VEHÍCULOS Y ARMAS

Mientras jugáis, realizad una llamada con el móvil a cualquiera de estos números para obtener de inmediato el vehículo asociado:

272-555-8265:
- Tanque APC.

359-555-2899:
- Helicóptero Buzzard.

625-555-0200:
- Moto Akuma.

625-555-3273:
- Moto Vader.

938-555-0150:
- Bote Floater.

359-555-7272:
- Consigue un Paracaídas.

276-555-2666:
- Golpes explosivos.

486-555-2526
- Rifle de Francotirador explosivo.

GTA IV: The Lost & Damned

CÓDIGOS PARA EL TELÉFONO MÓVIL

Introducid cualquiera de estos códigos en el teléfono móvil de John Klebitz, para obtener el efecto deseado.

CÓDIGOS VEHÍCULOS:

Para que no os falte ni uno.

245-555-0100:
- Innovation.

826-555-0100:
- Slamvan.

826-555-0150:
- Burrito.

245-555-0125:
- Double T.

245-555-0199:
- Hakuchou.

245-555-0150:
- Hexer.

227-555-0100:
- FIB Buffalo.

359-555-0100:
- Helicóptero Annihilator.

CÓDIGOS GENERALES:

De todo un poco.

486-555-0100:
- Pack de armas 1.

486-555-0150:
- Pack de armas 2.

267-555-0150:
- Aumenta el nivel de búsqueda.

267-555-0100:
- Elimina el nivel de búsqueda.

362-555-0100:
- Armadura.

482-555-0100:
- Salud, armadura y munición.

ARMAS DE LAS GUERRAS DE BANDAS

Estas son las armas que se consiguen al completar las guerras de bandas.

RECORTADA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 10 guerras de bandas.

PISTOLA AUTOMÁTICA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 20 guerras de bandas.

CARABINA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 30 guerras de bandas.

RIFLE DE ASALTO EN EL PISO FRANCO:
- Completad 40 guerras de bandas.

LANZAGRANADAS EN

TRUCOS DE LOS LECTORES



Skate 2

Hola, amigos Hobbyconsoleros. Es la segunda vez que os escribo y en esta ocasión me gustaría compartir estos trucos de un gran juego (al menos para mí). Aquí os los dejo y espero que disfrutéis de ellos.

CAMBIAR COLOR DE LA ROPA

Para cambiar el color de vuestras camisetas y camisas, lo primero que tenéis que hacer es NO tener comprada la camiseta básica (la que tú eliges el color). Después compras la camiseta que quieras. La equipas y vuelves donde seleccionas las camisetas. Pulsas la camiseta básica y cuando estés en selección de color pulsa start. Te saldrá el recibo, pulsas en editar y borras la camiseta básica que ibas a comprar. Acto seguido le das a volver a la tienda. Verás que estás en selección de color de la camiseta básica, ¡pero con la camiseta que llevabas puesta antes! Eliges el color que más te gusta y le das al start. Eso es todo.

PATINAR CON BIG BLACK

En el menú principal, vas a extras y a meter código. Allí introduce letsdowork.

MODO 3D (CON GAFAS 3D)

Introduce strangeloops.

DESBLOQUEAR A DEM BONEZ

Para desbloquearlo, completa todos los objetivos de Hall of Meat en Modo Carrera.

CORONA REY DE LA MONTAÑA

Completa todas las carreras en Modo Carrera (no necesariamente las carreras extras)

CORONA DE LEYENDA

Llega la Nivel online de Leyenda.

Arcadi Tarrida (email)

EL PISO FRANCO:
- Completad 50 guerras de bandas.
LAS ARMAS DE TERRY GRATIS:
- Completad todas las guerras de bandas.

Left 4 Dead 2

ACABAR EL ÚLTIMO CAPÍTULO



Una vez que hayáis llegado al puente y os parezca que no podéis continuar, dad marcha atrás y subíos al camión cisterna por las escaleras de su parte trasera. Saltad de vehículo en vehículo y llegaréis al final del puente. Llegaréis a una parte en la que el puente se inclina hacia la derecha. Usad la adrenalina para ser más rápidos y no fallar. Avanzad despacio y volved a la zona en la que puente está entero, momento en que surgirán zombis de todas partes y os harán muy complicado el camino. Aguantad como podáis (aquí no hay truco que valga) y esperad hasta que os digan que un helicóptero llega en vuestra ayuda. Cuando creáis que ha llegado vuestro fin, desviaros a la derecha y, milagrosamente, veréis una valiosísima ametralladora pesada para enfrentaros a estos asquerosos bichos. Despejad el camino y salid corriendo hacia el helicóptero. Cuando lleguéis a él no dejéis de disparar hasta que lleguen los compañeros. La nave despegará y habréis acabado el juego. Ahora, a disfrutar de los vídeos.

Marvel: Ultimate Alliance 2

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid estas combinaciones si es que no os habéis cansado de desbloquear trucos.
TODAS LAS AGENDAS:
- ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, **Start** (en el Menú principal).
TODOS LOS DOSSIER:
- ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, **Start** (en el Menú principal).
PODER DE FUSIÓN:
- →, →, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, **Start** (Durante el juego).
DINERO EXTRA:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑ ↓, **Start** (Menú de Detalles del Héroe).
TODOS LOS VÍDEOS:
- ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, **Start** (en el Menú principal).
TODOS LOS POWERS:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, **Start** (Durante el juego).

Tekken 6

DESBLOQUEAR NUEVOS ESCENARIOS

Para que luchéis a gusto en nuevos rings.
ISLA KIGAN:
- Dirigíos a la Puerta del Abismo jugando en Modo Difícil y derrotad al hombre de sombrero de paja llevándoos su botín. Después salid del mapa del mundo.
ESTACIÓN DE TREN NIGHMARE:
- Completad el Templo



de Azazel en el Corredor central.
ESTACIÓN SUBTERRÁNEO PAVILLION:
- Despejad el sitio de Excavación de la 16th Expedición Arqueológica con Dificultad Difícil.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES

Más personajes para que estrenéis los nuevos escenarios.
ANNA:
- Derrotadla en la Torre de la corporación Millennium.
ARMOUR KING:
- Vencedle en Lost Cemetery.
ASUKA:
- Acabad con ella en Kazama-Style Traditional Martial Arts Dojo.
BAEK:
- Derrotadle en West Coast Canal Industrial Complex.
BOB EN ARENA:
- Vencedle en Central District, 11th Avenue.
BRUCE EN ARENA:
- Dadle candela en G Secutiry Service, Operación Headquarters.
BRYAN:
- Derrotadle en Southern Woodlands.
CHRISTIE:
- Luchad y venced en Seahorse Grand Hotel.
DEVIL JIN:



- Machacadle en Nightmare Train.
DRAGUNOV:
- Vencedle en el Contenedor de la Terminal 7
EDDY:
- Vencedle en Tekken Force 4th Special Forces. Operación Group Compound.



FENG:
- Pelead contra él y vencedle en Deserted Temple.
GANRYU:
- Ganadle en Aranami Stable.
HWOARANG:
- Vencedle en Industrial Highway 357.
HEIHACHI:
- Dadle lo suyo en Mishima Estate.
JACK-6:
- Acabad con él en el Contenedor de la Terminal 3.
JIN:
- Derrotadlo en el Templo de Azazel, Corredor Central.
JULIA:
- Acaba con todos los enemigos en G Science y Technology, Edificio de Investigación 3.
KAZUYA:
- Eliminadle en el Helipuerto de la Tooree de G Corporation.
KING EN ARENA:
- Vencedle Marduk en Mixed Martial Arts Gym "Wild Kingdom"
KUMA O PANDA:
- Hacedle trizas en North Nature Park.

LOGRAR LA POSE DE VENCEDOR

Las poses de ganador se tiene que hacer justo antes del vídeo del final de una lucha. Para ello tenéis que mantener presionado patada izquierda o derecha, o puño izquierdo o derecho, para seleccionar la postura. Algunos luchadores tienen más poses que otros.

The Beatles Rock Band

DESBLOQUEAR LAS FOTOS OCULTAS

En la pantalla de título tenéis que introducir la siguiente combinación de botones:
- Azul, Amarillo, Naranja, Naranja, Naranja, Azul, Azul, Azul, Amarillo, Naranja.



Virtua Tennis 2009

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Por si no tenéis bastantes con los tenistas que ya trae de serie el juego, aquí os decimos como liberar algunas leyendas.
BORIS BECKER:
- Completad el modo Arcade en modo individual.
DUKE:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.
KING:
- Ganad el modo Rey de Jugadores y vencedle.



STEFAN EDBERG:
- Completad el modo Arcade jugando a dobles.
TIM HENMAN:
- Completad todos los retos de la academia (en modo principiante y avanzado).

TRUCOS A LA CARTA

Dead Space

Ángel Álvarez (email)
Hola buenas, soy Ángel, de Ciudad Real, y tengo un problema: me he quedado pillado en «Dead Space», en el capítulo 3 llegando a la centrifugadora. No sé lo que tengo que hacer. Vi una guía que me iban a atacar 2 enemigos pero por más que lo intento, nada, no lo consigo. Espero que me podáis ayudar y enhorabuena por esta cacho de revista.
Hola Ángel. Esperamos que esto te pueda ayudar. Como estarás en gravedad cero, da un salto hacia el techo. De esta manera tendrás un espacio más abierto para poder disparar a los monstruos. Una vez que hayas liquidado al grupo de monstruos, tendrás que poner en funcionamiento la centrifugadora. Salta de nuevo hacia el suelo y ponte cerca de los grandes módulos generadores. Primero dispara la stasis sobre ellos y después usa la kinesis para empujar los módulos dentro de la centrifugadora. Mete los módulos de energía dentro de la centrifugadora con la ayuda de la kinesis. Acaba con los enemigos que aparecerán y luego sigue hacia el panel de control que hay junto a la entrada y conecta la energía. Tras esto, la centrifugadora abrirá la zona al vacío. Rápidamente ve hacia la entrada y baja por el ascensor hacia la zona inferior, pero no salgas, ya que el brazo mecánico de la centrifugadora estará girando por toda la zona y posiblemente acabarás muerto. Espera a que el brazo pase y después baja por la derecha hasta el siguiente punto seguro de la pared y continúa avanzando hacia la derecha en todo momento. Cuidado, porque un monstruo te saldrá al encuentro en el segundo punto seguro.

Camina hacia el tercer punto seguro, en el cual encontrarás el ascensor que necesitas para subir al nivel superior y entrar de nuevo en la sala de control de la centrifugadora.

El camino de vuelta no supondrá problema hasta que llegue un inmenso monstruo con forma de serpiente que te atrapará e intentará meterte en su guarida. Tan pronto como te sea posible, coge el cutter y dispara hacia la parte amarilla y bulbosa unas tres veces para volar por los aires a la asquerosa criatura y quedar a salvo. Dispara al saco amarillo para poder liberarte del abrazo mortal. Dirígete de nuevo hacia la sala de descontaminación (en el cual te encontrarás con otro monstruo) y hacia la sala de control. Salva la partida, potencia tus armas y continúa tu camino hacia otra sala de vacío.



Wii

Caza-fantamas



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Para desbloquear estas opciones extra tenéis que coleccionar el arte oculto y escanear fantasmas y objetos. En la pantalla de opciones podréis activarlos o desactivarlos. Por defecto estarán activados cuando los desbloqueéis.

VELOCIDAD DE ESCANEO INCREMENTADA:
- Escanead el 50% de los fantasmas y objetos escaneables en el juego.

MEJORA DE FUERZA DE EQUIPAMIENTO:
- Tenéis que coleccionar todo el Arte.

SIN RECALENTAMIENTO DE EQUIPAMIENTO:
- Coleccionad todos los datos de escaneo.

RECUPERACIÓN DE SALUD MÁS RÁPIDA:
- Conseguid el 50% del Arte.

TRAJE DE NOVATO GOZERIAN:
- Terminad el juego en dificultad Gozerian (Difícil).

INVULNERABILIDAD:
- Conseguid todo el arte y datos escaneados, y completad el juego.

Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco!

EXTRAS Y VENTAJAS
Durante el modo Historia pausad el juego, mantened pulsado el botón de cubrir e



introducid cualquiera de las secuencias de botones con el D-pad.

CRASH CONGELARÁ A CUALQUIER ENEMIGO QUE TOQUE:
- Abajo, Abajo, Abajo, Arriba.

EL CUERPO DE CRASH SE AGRANDA:
- Izquierda, Izquierda, Izquierda, Abajo.

DEJAR ENEMIGOS DETRÁS CON "EVO-WUMPA" (FRUTA DE COLOR PÚRPURA):
- Arriba, Abajo, Abajo, Arriba.

LOS ENEMIGOS DEJAN DE USAR LA SÚPER PATADA.
- Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda.

LOS ENEMIGOS DEJAN DE HACER DAÑO X4:
- Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

LOS ENEMIGOS NO USAN LA FRUTA WUMPA:
- Derecha, Derecha, Derecha, Arriba.

CRASH SE TRANSFORMA EN UNA SOMBRA:
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha.

TRUCOS DE LOS LECTORES



New Super Mario Bros.

En el mundo 2-3, al llegar al final, en la escalera de piedra hay una tortuga que vendrá bajando. Slo hay que pegarse a uno de los escalones, y justo cuando la tortuga está un escalón antes del nuestro habrá que saltar encima de ella sin dejar de saltar en ningún momento. De esta forma conseguiremos las 99 vidas y podréis jugar con Mario sin gorra.

Kibsaim Lens (email)

TRUCOS A LA CARTA

Mario Kart

Álex Ferrándiz (email)
Buenas. Me llamo Álex y quería pediros algunos trucos para «Mario Kart» de Wii. Seguramente hayáis sacado algo ya, pero si fuerais tan amables de echarme una mano, o un volante, os lo agradecería.
Hola Álex. Eso está hecho, amigo. Aquí van esos trucos.

TODAS LAS CARRERAS
Para que compitas a gusto:

COPA ESTRELLA:
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Flor.

COPA ESPECIAL:
- Queda por lo menos 3º en la copa Estrella.

COPA HOJA:
- Debes quedar por lo menos 3º en la copa Banana.

COPA RELÁMPAGO:
Tienes que llegar al menos 3º en la copa Hoja.

KARTS DESBLOQUEABLES
Algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y lo vuelvas a seleccionar.

CHEEP CHARGER (KART PEQUEÑO):
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas 50cc Retro Grand Prix.

BLUE FALCON (KART PEQUEÑO):
- Gana la copa espejo relámpago.

RALLY ROMPER (KART PEQUEÑO):
Desbloquea los datos de un experto fantasma en los time trials.

TURBO BLOOPER (KART MEDIANO):
Gana la copa hoja de 50 cc.

ROYAL RACER (KART MEDIANO):
- Gana la copa hoja de 150 cc.

PIRANHA PROWLER (KART GRANDE):
- Gana la copa especial 50cc.

DRAGONETTI (KART GRANDE):
- Gana la copa relámpago 150cc.

Dragon Ball: Revenge of King Piccolo

PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO
Si sois de los frikis de la serie, aquí tenéis los personajes secundarios para luchar con ellos.

AKKUMAN:
- Recoged todos los tesoros del nivel 6.

ARALE:
- Encontrad todos los tesoros del juego y alcanzad el rango S en todos los niveles.

BLUE:
- Conseguid todos los tesoros del nivel 3.

DRUM:
- Recoged todos los tesoros del juego y llegad al rango S en diez niveles.

GRAN REY DEMONIO PICCOLO (VIEJO):
- Conseguid todos los tesoros del juego así como el rango S en quince niveles.

GRAN REY DEMONIO PICCOLO (JOVEN):



- Recoged todos los tesoros del juego y llegad al rango S en veinte niveles.

MUMMY BOY:
- No dejéis ni un solo tesoro en el nivel 6.

MURASAKI:
- Recoged todos los tesoros del nivel 2.

SON GOHAN:
- Haceos con todos los tesoros del nivel 6.

TAMBOURINE:
- Terminad el juego.

TAO PAIPAI:
- Conseguid todos los tesoros del nivel 4.

NBA 2k10

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Para que triunféis en esto del baloncesto hasta en la Wii, meted estos códigos en el menú de trucos.

CLASSICTHREADS:
- Debloquea a los uniformes alternativos de "Rip City"

EYDONSCAR:
- Desbloquea el uniforme secundario de Grizzlies, Hawks, Mavericks y Rockets.

YCPRTII:
- Desbloquea el uniforme de local de Trail Blassers.

WASSHCICSL :
- Uniformes Clásicos para Orlando, Minesota, Cleveland, Porland y Utah.

New Super Mario Bros.

ELEGIR LAS CASAS SETA
El tipo de casa que aparecerá cuando rescatéis a un Toad depende del último dígito del contador de tiempo que aparezca cuando lleguéis a la salida del nivel.

CASA SETA DORADA:
- Llegad al Toad a la salida del nivel y tocad la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 7, 8 ó 9.

CASA SETA VERDE:
- Llegad con el Toad al final de nivel y tocad la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 0, 1, 2 ó 3.

CASA SETA ROJA:
- Rescatad al Toad al final del nivel y tocad



la bandera cuando el último dígito del contador de tiempo sea 4, 5 ó 6.

GUARDAR EN CUALQUIER LUGAR
Cuando finalicéis la aventura podréis guardar partida en cualquier momento.

CONSEGUIR NUEVOS NIVELES
Para desbloquear el mundo 9 es necesario completar el juego. Luego tenéis que recoger las monedas estrella del mundo cuyo número corresponda con el del nivel.

NIVEL 9-1:
- Todas las monedas estrella del mundo 1.

NIVEL 9-2:
- Haceos con todas las monedas estrella del mundo 2.

NIVEL 9-3:
- Lograd todas las monedas estrella del mundo 3.

NIVEL 9-4:
- No dejéis ni una sola moneda estrella en el mundo 4.

NIVEL 9-5:
- Coged todas las monedas estrella del mundo 5.

NIVEL 9-6:
- Haceos con todas las monedas estrella del mundo 6.

NIVEL 9-7:



- Lograd todas las monedas estrella del mundo 7.

NIVEL 9-8:
- A por todas las monedas estrella del mundo 8.

NIVEL 9-9:
- Será vuestro si lográis todas las monedas estrella del mundo 9.

Marvel Ultimate Alliance 2

RESPUESTAS PARA EL JUEGO DE STARK
A continuación os mostramos las respuestas, colocadas en orden, para el minijuego que se nos plantea en Industrias Stark HQ. Todo un truco, ¿verdad?

1. Steve Rogers.
2. Daredevil.
3. Max Dillon.
4. Cinéticamente cargos.
5. El hombre maravilla.
6. Una explosión de rayos gamma.
7. Volando.
8. Respirar en el espacio.
9. Susan Storm.
10. Jetpacks.
11. Un experimento.
12. Scorcher.
13. Phineas Mason.
14. Whirlwind.
15. Un rico industrial.
16. Anthony Edward Stark.
17. La experiencia de Espionaje.
18. Congelado en el hielo.
19. Un abogado.
20. Remy LeBeau.
21. Una lucha en el patio de la escuela.
22. Crear Campos de Fuerza.
23. Alcohólico.
24. Viuda Negra.
25. Equipo Bravo.
26. Electro.
27. Control de Daños.
28. Súper suero para el soldado.
29. Ben.
30. Bromas.
31. James.
32. Diamantino.
33. La radiación cósmica.
34. Tribal.
35. Accidente de avión.



RESIDENT EVIL: DARKSIDE CHRONICLES



CONSEGUIR NUEVOS TRAJES
Cazar zombis, y además hacerlo a la última moda, es todo lo que un buen héroe puede desear.

UNIFORME DEL CÁUCASO DE CHRIS:
- Completad el capítulo 5 de la Operación Javier en el modo de dificultad Normal.

UNIFORME DE MERCENARIO DE KRAUSER:
- Terminad el capítulo 5 de la Operación Javier en el modo de dificultad Normal.

UNIFORME DE AGENTE DE LEON:
- Completad el capítulo 7 de la Operación Javier en el modo de dificultad Difícil.

UNIFORME DE LA R.P.D. DE LEON:
- Finalizad el capítulo 7 de la Operación Javier en el modo de dificultad Difícil.

NINTENDO DS

Bakugan



CÓDIGOS PARA VENTAJAS
Al comenzar una nueva partida, introducid cualquiera de estos códigos como si fuera vuestro nombre para obtener la ventaja que otorga el truco.
180978772269:
- 1000 BP.
332044292925:
- 5000 BP.
423482942968:
- 10.000 BP.
449824934071:
- Bronce Warius.

Call of Duty. Modern Warfare 2



DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Para jugar, y jugar, y jugar...
MODO SUPERVIVENCIA:
- En primer lugar, id a la Sala de Guerra del menú principal. A continuación, dirigíos a la pantalla de opciones e introducid la siguiente combinación de botones: **- Select, L, R, Select, Y, Y, X, R, L, X, R, Y.** Tenéis que meter esta clave nada más iniciar el juego, no vale hacerlo después.
MODO ARCADE:
- Completad la campaña en la modalidad de dificultad media o difícil.
MODO MINI-JUEGO:
- Completad la campaña en cualquier nivel de dificultad.
MODO SUPERVIVENCIA:
- Completad la campaña en el modo de dificultad más difícil.

Crash: Guerra al Cocomaníaco

APARIENCIA SÚPER CRASH
Súper Crash es una forma alternativa de Crash en la que es más fuerte y más rápido y similar a Súper Sonic. Para obtener esta forma tenéis que completar el juego al 100%.

GTA: Chinatown Wars

TODAS LAS VENTAJAS
No es fácil reunir tantos trucos en tan poco espacio. Aquí tenéis todos los extras disponibles para este grandísimo juego.
ARMAS NIVEL 1:
- R, ↑, B, ↓, ←, R, B, →.
ARMAS NIVEL 2:
- R, ↑, A, ↓, ←, R, A, →.
ARMAS NIVEL 3:
- R, ↑, Y, ↓, ←, R, Y, →.
ARMAS NIVEL 4:
- R, ↑, X, ↓, ←, R, X, →.
EXTRA ARMADURA:
- L, L, R, B, B, A, A, R.
EXTRA SALUD:
- L, L, R, A, A, B, B, R.
AUMENTAR NIVEL DESEADO:
- L, L, R, Y, Y, X, X, R.
DISMINUIR NIVEL:
- R, X, X, Y, Y, R, L, L.
EXPLOSIVOS ÁGUILA:
- L, R, X, Y, A, B, ↑, ↓.
TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, A, B, L, R.
EXTRA TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, B, X, L, R.
TIEMPO NUBLADO:
- ↑, ↓, ←, →, X, Y, L, R.
TIEMPO LLUVIOSO:
- ↑, ↓, ←, →, Y, A, L, R.
TIEMPO CON TORMENTA ELÉCTRICA:
- ↑, ↓, ←, →, A, X, R, L.
HURACÁN:
- ↑, ↓, ←, →, B, S, R, L.
NIEBLA:
- ↑, ↓, ←, →, Y, B, R, L.
MEJOR ARMADURA:
- Tendréis que completar los cinco niveles de la misión vigilante con un 100% en tasa de eliminar a los enemigos.
SPRINT INFINITO:
- Completad los cinco niveles de la misión paramédico.

Lego Battles

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Introducid estos códigos en el menú de inicio para conseguir lo que corresponde en cada caso:
QMSLPOE:
- Construcción rápida.
SHWSDGU:
- Ninja Máster.
UGDRSQP:
- Islas.
XRCTVYB:
- Rey Troll.
ZVDNJSU:
- Líder del espacio criminal.
KVBPQRJ:
- Minería Rápida.
PQZLJOB:
- Cosecha rápida.
UMSXIRQ:
- Toda la unidad.
ZPWJFUQ:
- Magia de largo alcance.
DWFTBNS:
- Súper magia.
BGQOYRT:
- Dobles Bricks LEGO.
JRTPASX:
- Magia Rápida.
IBGOFWX:
- Mostrar Enemigos.
ABABLRX:
- Regenerar vida.
CPLYREK:
- Mostrar LEGO Studs (Azul).
RTGYPKC:
- Mostrar Ladrillos Rojos.
LJYQRAC:
- Mostrar Minikit.
QMSLPOE:
-Construir Edificio Rápido.
AVMPWHK:
- Matar de un Golpe (Héroe único).
HJCRAWK:
- Héroe Invencible.
SKQMXPL:
- Revelar Mapa.
EDRFTGY:
- Actualizar Torres.
THNBGRE:
- Súper Explosiones.

THE LEGEND OF ZELDA: SPIRIT TRACKS

RECOMPENSA DE RECOLECTOR DE SELLOS
Visitad a Niko en la villa Aboda después de recibir su carta y os dará un libro de sellos. Hay 15 estaciones de sellos en 15 áreas (Villas, calabozos, etc.) y podéis visitar el Mapa del camino (Rail map), ya que algunas estaciones están bien escondidas.
Acercaos a la Estación del sello para obtener un sello y regresad donde Niko después de que hayáis recolectado algunas estampitas más. Tras esto os recompensará por los esfuerzos.



10 SELLOS:
- Escudo Antiguo.
15 SELLOS:
-Equipo de Ingeniero.

Mario & Luigi: Viaje al Centro de Bowser

FINALES ALTERNATIVOS
Para poder ver cómo se las apañan los hermanos fontaneros, aquí van un par de finales diferentes al original.



FINAL ALTERNATIVO 1:
- Completad el juego con Mario, Luigi y Bowser al nivel 40.
FINAL ALTERNATIVO 2:
- Terminad la aventura con Mario o Luigi al nivel 17 o menos.

Profesor Layton y la Caja de Pandora

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
La aventura de Layton y Luke esconde unos cuantos secretos. Si nos hacéis caso descubriréis de qué se trata.
FICHAS DE PERSONAJE:
- Conseguid 2.500 picarats.
VOCES DE PERSONAJES:
- Lograd 4.000 picarats.
MÚSICA DEL JUEGO:
- Haceos con 3.500 picarats.
PELÍCULAS:
- Conseguid 4.500 picarats.
IMÁGENES:
- Reunid 3.000 picarats.

Scribblenauts

ESTRELLAS DE ORO
Después de completar un puzle, se os recompensará con una estrella de plata. Pero esto no quiere decir que os tengáis que conformar con eso; podéis aspirar a un rango más alto. Para conseguirlo, basta con que repitáis el mismo puzle. De esta forma activaréis el Modo Avanzado, en el que tendréis que completar el mismo nivel tres veces seguidas con un objeto distinto en cada ocasión. Si lo conseguís, obtendréis una estrella de oro como premio.



TRAJE ORIGINAL DE SCRIBBLENAUT
Para conseguirlo debéis completar todos los niveles de desafío en el modo avanzado. Este modelo es el diseño original para el personaje principal antes de que se cambiara por Maxwell.



EL TONTOTRUCO

Kingdom Hearts 358/2 Days

LUCHAR CONTRA ANTI-SAÏX
Si hacéis la misión 91, "Escapar del Castillo Inexistente", en modo misión, cuando llegáis a luchar con el jefe, veréis que, en vez de luchar contra Saïx lucháis contra una criatura llamada Anti-Saïx. Probadlo, veréis que Anti-Saïx es bastante fuerte.

PSP

Badman



■ ACCEDER AL MODO DIFÍCIL
En el menú de inicio encontraréis cuatro opciones. Dentro del mismo menú, introducid esta combinación de botones **L, R, L, R, L, R, L, R, L, R** y conseguiréis acceder al modo difícil. Si es demasiado para vosotros, volved a meter el código para regresar al modo normal.

GTA: Chinatown Wars



■ PARA SER UN BUEN TRAMPOSO
Durante la partida, ejecutad cualquiera de estas combinaciones de botones para lograr lo que se indica en cada caso. Pero atención, porque se desactiva la opción de autoguardado.

PAQUETE DE ARMAS 1:
- R1, Arriba, X, Abajo, Izquierda, R1, X, Derecha.

PAQUETE DE ARMAS 2:
R1, Arriba, Círculo, Abajo, Izquierda, R1, Círculo, Derecha.

PAQUETE DE ARMAS 3:
- R1, Arriba, Cuadrado, Abajo, Izquierda, R1, Cuadrado, Derecha.

PAQUETE DE ARMAS 4:
- R1, Arriba, Triángulo, Abajo, Izquierda, R1, Triángulo, Derecha.

ARMADURA:
- L1, L1, R1, X, X, Círculo, Círculo, R1.

TIEMPO NUBLADO:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Triángulo, Cuadrado, L1, R1.

REDUCE EL NIVEL DE BÚSQUEDA:
- R1, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, R, L1, L1.

ÁGUILA EXPLOSIVA:
- L1, R1, Triángulo, Cuadrado, Círculo, X, Arriba, Abajo.

TIEMPO MUY SOLEADO:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, X, Triángulo, L1, R1.

NIEBLA:
- Abajo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, X, R1, L1.

SALUD:
L1, L1, R1, Círculo, Círculo, X, X, R1.

HURACÁN:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, X, Cuadrado, R1, L1.

INCREMENTA EL NIVEL DE BÚSQUEDA:
L1, L1, R1, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, R1.

MUCHA LLUVIA:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Círculo, Triángulo, R1, L1.

TIEMPO LLUVIOSO:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, L1, R1.

TIEMPO SOLEADO:
- Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Círculo, X, L1, R1.

Locoroco 2



■ DESBLOQUEAR NIVELES SECRETOS
Todos los niveles ocultos a vuestro alcance, y todo por la patilla. ¿Se puede pedir algo más?

NIVEL BUIBUI FORT 3:
- Debéis conseguir los 3 mapas manchados.

NIVEL JAOJAB 3:
-Necesitaréis los 3 mapas ásperos.

NIVEL KELPATON 2:
- Es el turno de los 3 mapas empapados.

NIVEL PERCULOKA 2:
- A por los 3 mapas deformados.

■ DESBLOQUEAR JEFE SECRETO
Si este jefe se esconde, seguro que se debe a que es un cobarde. Haced lo que os indicamos para que aparezca y le podáis dar su merecido:

DESBLOQUEAR GALANMAR:
- Limpiad las nubes negras de todos los niveles.

Monster Hunter Freedom United



■ PELÍCULAS DE ÁREA DE LA GALERÍA
Las películas de área se desbloquearán al hacer la primera misión en un área específica. Al principio de la misión veréis una escena. Para todas las áreas, excepto la torre, esto ocurre en el campamento base. Para la de la torre debéis ir al Área 1 primero para ver la escena.

INTRO DE LA PLAYA:
- Realizad una misión en el área de la playa.

INTRO DEL DESIERTO:
- Realizad una misión en el área del desierto.

INTRO DEL BOSQUE Y LAS COLINAS:
- Completad cualquier misión.

INTRO DE LAS MONTAÑAS:
- Lo mismo que el anterior.

INTRO DEL PANTANO:
- Seguimos con lo mismo.

INTRO DE LA TORRE:
- Repetimos.

INTRO DEL VOLCÁN:
- ¿Hace falta decirlo más veces?

■ PELÍCULAS DE MONSTRUO
Las películas de la galería pueden ser desbloqueadas encontrando ciertos monstruos, así como realizando ciertas tareas en el juego. Las películas son escenas que veréis cuando encontréis un monstruo por primera vez. Si encontráis un monstruo de los que os indicamos a continuación, aparecerá su película:
- Babakonga.
- Diablos.
- Dodobrango.
- Dos Fango.
- Gizami.
- Gravios.
- Khezu.
- Monoblos.
- Rathalos.
- Rathian.
- Velocidrome.
- Yian Kut Ku.
- Zazami.
- Akantor.
- Fatalis.
- Crimson Fatalis.
- Ucamulbu.
- Hypnoc.
- Yamatukami.
- Narugakaruga.
- Volganos.
- Giadrome.
- Cephadrome.
- Gypceros.
- Garuga.

Hay algunos monstruos que requieren algo más

INTRO DE RAHJAN:
- Encontrad un Rahjan en la misión Elder Dual Rahjan.

INTRO DE KIRIN:
- Encontradlo en el área





de la Montaña.

INTRO DE LAO SHAN LUNG:
- Completad la misión de Lao Shan Lung encargada por el herrero legendario.

INTRO DE OONAZUCHI:
- Buscadle en el área del bosque y las colinas.

INTRO DE TEO TESKATORU:
- Está en el área del volcán.

INTRO DE ANCIENT (BLANCO) FATALIS:
- Encontrad a Ancient Fatalis.

INTRO DE NANA TESKATORY 1:
- Completad la misión Nana Teskatory urgente.



TRUCOS A LA CARTA

Tenchu: Shadow Assassin

Marc William (email)
Hola a todos en la redacción. Os quería pedir algunos trucos para el «Tenchu: Shadow Assassin», si es posible. Un saludo muy grande y que tengáis unas Felices Fiestas.
Hola Marc. Aquí van esos trucos. Feliz Navidad para ti también.

■ CONSEGUIR EL MODO SHADOW
Cuando completes cualquiera de las misiones del juego podrás jugarlas de nuevo en el "Modo Shadow". Para ello, pulsa Start en la pantalla de selección de misión del modo Historia. Este modo es una versión más difícil de las misiones que se han completado, con menos artículos y con más enemigos en diferentes configuraciones.

■ LO QUE TODO NINJA NECESITA
No te aconsejamos salir a la aventura sin antes tener estos artículos que te vendrán muy bien.

NINJATO INDESTRUCTIBLE (ESPADA):
- Obtén el 100% de los trozos del mapa en la Historia Normal.

MÁSCARA Y TRAJE ONIKAGE:
- Consigue el 100% de los trozos del mapa en el modo Shadow.

ANTIGUAS TÉCNICAS HISSATSU:
- Completa 30 misiones.

VESTUARIO TENCHU CLÁSICO:
- Completa el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.

IZAYOI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE RIKIMARU):
- Obtén todos los pedazos del mapa de las misiones 1-5 y 10.

ONIBI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE AYAME):
- Logra todos los pedazos del mapa de las misiones 6-9.

MÁSCAR DEL DIABLO:
- Consigue las 20 piezas de la máscara en el modo Shadow.

NINJA TABI '08:
- Completa el modo Historia al 100%.

■ CONSEGUIR MISIONES EXTRA
Ideales para seguir repartiendo estopa sigilosamente.

4 MISIONES EXTRA:
- Alcanza el rango S en las diferentes misiones del modo Historia.

3 MISIONES EXTRA:
- Logra el rango A en las diferentes misiones del modo Historia.

2 MISIONES EXTRA:
- Consigue el rango B en las diferentes misiones del modo Historia.

PLAYSTATION 2

Ben 10: Alien Force



CONSEGUIR ALIENS INFINITOS
Introducid este código para que nunca os falten unos cuantos alien:
- Ben, Swampfire, Gwen, Big Chill. Para todos los combos deberéis introducir: Swampfire, Gwen, Kevin, Ben.

DESBLOQUEAR EL NIVEL LORD
Para conseguirlo meted esta combinación:
- Gwen, Kevin, Big Chill, Gwen.

CÓMO SER INVISIBLE
Este es el código:
- Kevin, Big Chill, Swampfire, Kevin.

Cazafantasmas

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Haced lo que os indicamos en cada uno de los casos para conseguir los extras.

REGENERACIÓN DE SALUD MÁS RÁPIDA:
- Conseguid el 50% de las ilustraciones de Tobin, el espíritu de Guía.



TRAJE DE NOVATO GOZERIAN:
- Lograd 100% compitiendo en dificultad Gozerian.

INCREMENTA LA VELOCIDAD DE EXPORACIÓN:
- Alcanzad el 50% de exploración de Tobin, el espíritu de Guía.

INVULNERABILIDAD:
- Conseguid el 100% de complemento de cualquier dificultad.

QUE EL EQUIPO NO SE SOBRECALIENTE:
- Obtened los 103 exploraciones (100%) de Tobin, el espíritu de Guía.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

LUCHADORES MAXIMIZADOS
En la pantalla de Contraseñas, que está en el Centro de Datos del menú de inicio, introducid estos códigos para que los luchadores tengan sus capacidades al máximo. Para que el truco funcione, antes debéis equiparles con un arma. Estos personajes podréis utilizarlos en los modos Duelo y Entrenamiento.

GOKU (INICIO):
- S+2wRffGk pF2R96Y!c Q*x2K!0pC$ NQXM$2.

GOHAN (NIÑO):
- (ZIZgRW#?1 q%q2nxCf ck!zb$6c3l4P*v*X.

PICCOLO (INICIO):
- 14qnmF$ +vVrjqVmNd vyBd$6jt6gbWt1wg$.

VEGETA (EXPLORADOR):
- S0VVVlfNj B$&$&#G5 *tT0r9PnysgDC.

KRILIN:
- c7wQ@jjR64 T&glrF2n $@%q7!0r9PnysgDC.



YAMCHA:
- gZk4TR5t7pll&9Ph9Pf) @pnTLPhZQjv9+#.

TRUNKS (ESPADA):
- tpcBkkx(mW¬NJ+?xm wf9Nvz$M* 78vM+2-W.

GOKU (FINAL):
- bjGN)1#&K5*l!%$mdc 0gsWNLsfH$ICZR-q.

GOTEN:
- zk*9!$6h81P%B&t Sg@8MTZT@11p(294nKD.

FREEZER:
- K3vBFdcrSDnYz9r NRJLJS9t4j4!Jr1z%9k

CELULA:
- 1yCbW7rl#0nRcWPRv F5HYNX7sRf*BZ+41j.

TAO PAI PAI:
- 15%IMxxySdh(fd?$Kg Rzfc+CXy+0G)hWd2.

ARALE:
- 0Qkc2S#!nS#(y!$C7p8 *s3 3jX1M6XXn2P$.

NBA 2k10

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Introducid estos códigos en el menú de Opciones:

2KCHINA:
- Desbloquea el equipo de 2K China.

2KSPORTS:
- Desbloquea el equipo de 2K Sports.

PAYRESPECT:
- Desbloquea la pelota ABA.

NBA2K:
- Desbloquea el equipo de los desarrolladores de NBA 2K.

VCTEAM:
- Desbloquea el equipo Visual Concepts.

TNA Impact

NUEVOS LUCHADORES
Para poder pelear con los luchadores ocultos, haced lo que se indica en cada caso.

SENSHI:
- Ganad 200.000 puntos de estilo.

DON WEST:
- Ganad 250.000 puntos de estilo.

JEFF JARRETT:
- Derrotad a Jeff Jarrett en el modo Historia.

JAY LETHAL:
- Ganad el combate "3 man gauntlet" en el modo Historia.

TOMKO:
- Derrotad a a AJ Styles y Tomko en un combate por equipos en el modo Historia



SONJAY DUTT:
- Derrotad a Sonjay Dutt en un combate individual en el modo Historia.

AJ STYLES X:
- Derrotad a AJ Styles en un combate individual en el modo Historia.

CHRIS SABIN X:
- Derrotad a Chris Sabin en un combate individual en el modo Historia.

BROTHER RAY:
- Derrotad al Equipo



3D en un combate por equipos en el modo Historia.

ERIC YOUNG:
- Ganad el título TNA por equipos en el modo Historia.

ABYSS:
- Derrotad a Abyss en el modo Historia Parte 6.

Up

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Entrad en el apartado de Bonus desde el menú principal. Después, dentro de la sección de Trucos, tenéis que introducir estos códigos para conseguir conseguir nuevos extras y ventajas:

AVIATOR GOGGLES:
- Gafas de aviador para Carl.

BUTTERFLY:
- Las mariposas van hacia Rusell.

CARLHEAVY WEIGHT:
- Si Carl salta desde el Balancín, Rusell se elevará.

BALLOONPARTY:
- Aparecerán globos de colores con los saltos de Carl.

WWE Smackdown! vs Raw 2009

LUCHADORES Y ESCENARIOS
Usad estos trucos en el menú de códigos:

ALTJERICHO MODELSVR09:
- En el fondo Chris Jericho siempre ha sido un clásico. Así que si queréis su traje de toda la vida, utilizad esta clave.

BOOGEYMAN EATSWORMS:
- Boogeyman es un ser horrendo, pero ¡ay, amigo!, qué bien utiliza los puños. Vamos a por él con este código.

BOOYAKA BOOYAKA619SVR:
- ¿Que Rey Mysterio siempre lleva la misa ropa? De eso nada, probad con esto y veréis qué traje más chulo le sale.

CMPUNKALT COSTUMESVR!:
- CM Punk es un envidioso y se ha apuntado a esto de los trajes alternativos.

FLAIR WOOOOOOOOOOOOOO:
- Ric Flair ya se ha jubilado, pero su recuerdo no se puede borrar tan fácilmente. Para tenerlo de nuevo entre nosotros, utilizad esta clave.

HORNSWOGGLE ASMANAGER:



- En la vida es muy importante tener a un manager. En este caso tendréis a Hornswoggle.

PLAYASJILLIAN HALLSVR:
- Jillian Hall: otro tío cachas para la colección.

RYDER & HAWKINS TAGTEAM:
- Curt Hawkins y Zack Ryder: dos por el precio de uno. Estamos que lo tiramos.

SATNIGHT MAINEVENTSVR:
- El Saturday Night, un ring más donde repartir leches como panes.

UNLOCKECW DIVALAYLA09:
- Oye, que en la WWE también existe la paridad de sexos. Ahora es Layla la que reclama su sitio.

UNLOCKECW TAZZSVR2009:
- Conseguiréis a Tazz, que no es el Demonio de Tazmania, pero casi es igual de feo.

TRUCOS DE LOS LECTORES



X-Men Orígenes: Lobezno

Hola, antes de nada, enhorabuena por vuestra revista. Os quiero mandar un truco para el juego «Lobezno» de PS2. Espero que os sea de utilidad.

DESBLOQUEAR DIFICULTAD BERSERK
Para desbloquear el nivel de dificultad Berserk (se trata de la dificultad más alta del juego), debéis primero completar el juego en cualquier nivel de dificultad.
Un saludo.

Cristian San Miguel (email)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Mi familia japonesa es la bomba... me dijeron que en Navidad me darían una sorpresa, y aquí les tenéis, en plan "manifestación Santa Claus". Qué paciencia... ¡A ver esas dudas!

Jugar con 256 usuarios

@Hola Yen. Soy un gran fanático de los videojuegos y un gran lector de vuestra revista. Nunca os he escrito y me gustaría resolver algunas cuestiones sobre la PS3.

■ ¿Es verdad que sacarán una actualización para la PS3 con la cual se podrá jugar y ver Bluray en 3D estereoscópico? ¿Si es así, en qué consiste y cuando saldría?

Eso ha dicho Sony recientemente. Requerirá el uso de gafas polarizadas (como las que dan en el cine) y un televisor de 200Hz, como los últimos modelos de Sony Bravia. Ya se han realizado sesiones de demostración con «Wipeout HD» y el resultado es bastante bueno.

■ He leído en Internet y he visto algunos vídeos de un juego llamado ‹MAG› (Massive Action Game) en el que se podrá jugar online con hasta 256 personas. ¿Es esto verdad? ¿Es algo asombroso, no? ¿Cuándo saldrá esta nueva bestia?



MAG (MASSIVE ACTION GAME) es un juego de disparos desarrollado por Zipper Interactive que permitirá participar a 256 jugadores a la vez. Habrá un sistema de jerarquías muy complejo e infinitas opciones estratégicas. Llega en 2010.

Sí, es verdad, podrán enfrentarse dos equipos de hasta 128 jugadores cada uno. Las posibilidades se antojan infinitas, y puede ser divertidísimo jugar tanta gente a la vez. Llegará a primeros del año que viene.

■ Tengo una gran duda sobre la compra de discos duros para la PS3 ya que tengo la versión de 40 Gb y mal me sirve para instalar todos los juegos que tengo. ¿Hay alguna preferencia entre los discos duros SATA 150?

No, solo asegúrate de que no tiene ningún problema de incompatibilidad con la consola. El sistema que usa es FAT32, así que quizá lo tengas que formatear desde un ordenador.

■ Quería comprarme algunos juegos este año para mi PS3 y tengo dudas entre ‹Call of Duty Modern Warfare 2› (este ya es seguro), ‹Uncharted 2›, ‹Wet› o ‹Assassin's Creed II›. ¿Cuál me aconsejaríais?

A ver, de todos los que mencionas, el menos bueno es «Wet». De los otros tres... uf, intenta hacerte con todos, aunque sea poco a poco. Si no es posible, la elección depende de tus gustos personales, ¿prefieres "shooter" o aventura y acción?.

Lucas Pestana

Le apasionan los juegos de skate

@¡Buenas, Yen! Felicidades por el gran trabajo que haces. Leer tantas cartas debe ser malo para la salud. En fin, vamos al grano, gracias por adelantado.

■ Dos grandes juegos de skate como son ‹Tony Hawk: Ride› y ‹Skate 3› están en camino. Yo, como buen aficionado al género, tengo decidido comprarme uno



SKATE 3 será la nueva entrega de esta saga de EA. Su mayor novedad residirá en un modo cooperativo en el que tres jugadores deberán mostrar sus habilidades de manera conjunta. Este juego llegará el próximo mes de mayo.

¿La pregunta del mes?

¿Me podéis dar más información sobre las televisiones en 3D?

■ Hola Yen, he alucinado con vuestro reportaje de la TV en 3D. ¿Hay alguna para comprar ya en Navidad? ¿Tienen que tener un número de herzios? ¿Qué opinas sobre usar un proyector en vez de una tele? Un saludo.

En España hay prototipos, pero ahora mismo están en universidades, laboratorios, etc. No se venden para el público "general". Se pondrán a la venta de forma generalizada en torno a mediados de año. En cuanto a los herzios, se necesita que sean, al menos de 120 (también sirven de 240, por ejemplo). Normalmente, las teles son de 60 herzios, pero como en 3D se proyecta una imagen para cada ojo, se necesitan 60+60 herzios al menos. Los proyectores digitales han mejorado mucho últimamente en cuanto a nitidez, pero tienen la pega de que son más caros.

Óscar Hujaque Hurley (Ourense)

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

de ellos para mi PS3. La cuestión, como ya debes imaginar, es cuál. El nuevo ‹Tony Hawk› innova en el sentido del nuevo periférico, pero ‹Skate 3› trae otras mejoras, como las pandillas de skaters, además de mejoras gráficas. Yo soy más de botoncillos que de periféricos, y además intuyo que el precio del ‹Tony Hawk› más la tabla no será el mismo que un juego suelto, pero tampoco he jugado ningún ‹Skate›, y no sé cómo son. ¿Tú qué harías?

Pues a día de hoy es imposible que te dé una respuesta segura, puesto que aún no han salido y queda tiempo para que lo hagan. «Tony Hawk» se ha ido retrasando sin motivo y aún no se sabe cuándo llegará aquí, aunque apuesto por el mes de febrero o marzo. «Skate 3» está previsto para mayo del año que viene. Como bien dices, el periférico de «Tony Hawk» es un aliciente (se pudo probar en el E3 y el control con él es una pasada), pero desde luego saldrá más caro.

Raimon Martínez Prats, Barcelona

Sobre el futuro de las consolas

@Muy buenas a toda la redacción. Os sigo desde hace mucho tiempo y sois con diferencia la mejor publicación sobre este sector que existe. Dicho esto:

■ ¿Se sabe algo sobre un nuevo ‹Onimusha›? Es raro que una saga tan "apropiada" para ser continuada no lo sea.

No se sabe nada, y como dije no hace mucho tiene pinta de que esta saga ha acabado de momento. Su responsable, Keiji Inafune, está volcado con «Dead Rising 2». Y tampoco se ha vuelto a hablar de la película que en su momento se dijo que se estrenaría en 2011, y que podría ser una buena excusa para retomar la saga. Veremos.

■ ¿Alguna compañía ha dejado "caer" algo sobre la siguiente generación de consolas?

Hombre, dejar caer... todas están convencidas de que a sus actuales consolas les queda mucha vida, sobre todo teniendo en cuenta que les esperan diferentes "actualizaciones" como el Project Natal, el sensor de movimiento de Sony o la Wii HD. Más allá de que las compañías siempre estén obligadas a pensar en el futuro, ahora mismo no está en sus planes a medio plazo lanzar una nueva generación de consolas, te lo aseguro.

■ Desde vuestro punto de vista, ¿ha perdido Sony el liderazgo del mundo de los videojuegos en favor de Xbox en esta generación actual?. Digo esto ante la pérdida de franquicias y la momentánea paridad gráfica existente entre ambas. A una consola la hacen grandes sus juegos y no su potencia y eso es algo que Xbox esta demostrando a base de bien.

Evidentemente, la situación ha cambiado con respecto a anteriores generaciones de consolas, en las que Sony y sus PlayStation, tanto la 1 como la 2, dominaban claramente el mercado. Ahora el panorama ha cambiado bastante, y Wii se ha convertido en la consola más vendida con cierta ventaja, seguida de Xbox 360 (pero ésta con el lastre de no cuajar en el mercado japonés), mientras que PS3 permanece en tercer lugar aunque remontando tras la bajada de precio. Aún así, estoy de acuerdo contigo en que Xbox 360 está demostrando lo que afirmaban sus responsables hace tiempo, que era capaz de mirar de tú a tú y sin complejos a PlayStation 3.

Javier Mejías García "Nakamura"

« XBOX 360 HA DEMOSTRADO QUE ES CAPAZ DE OFRECER UNA CALIDAD TÉCNICA CUANDO MENOS TAN ALTA COMO LA DE PLAYSTATION 3 »



PROJECT NATAL, el sistema de detección de movimientos de Microsoft, demuestra que la apuesta por 360 es firme, al igual que la de Sony y Nintendo con sus actuales consolas y sus próximos periféricos y actualizaciones.



La guerra de las consolas

David Curbelo (Tenerife)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

¿Y si hubiera una única consola en el mercado? Está claro que una sola consola tendría ventajas muy claras: podríamos jugar a todos los juegos del mercado y los desarrolladores podrían centrarse en pulir sus juegos al máximo para estos sistemas. Todos salimos ganando ¿no? Pero esto es sólo la teoría, ya que en la práctica todos sabemos lo que pasaría: con una sola consola es evidente que se reducirían los presupuestos de desarrollo, pero solo para aumentar los beneficios, exprimiendo los plazos al máximo, igual que se hace ahora. Pero además, el que solo hubiera una consola eliminaría toda competencia, que es algo que siempre favorece al consumidor. Y no solo eso: estaríamos limitados a una única propuesta, sin permitir varias alternativas para que cada usuario elija entre sus preferencias personales. Y es que hay quien prefiere la jugabilidad intuitiva de Wii, y hay quien se decanta, por contra, por los gráficos de alta definición de sus rivales. Tener una sola consola sería como ir al carrito de helados y encontrarnos con un solo sabor para elegir. Por último, como argumento final, hay que reconocer que las guerras de consolas... son la sal de la industria.

Yen: Muy interesante tu reflexión. Es un asunto que siempre ha estado ahí e incluso se ha llegado hablar de alguna curiosa unión entre compañías. Pero hoy por hoy la idea de una sola consola es una utopía.



Carta de un ex-pirata

Gerardo Cabanes

Bueno, ante todo deciros que llevo mucho tiempo siguiendo vuestra revista, y es la única que me compro mensualmente. Os escribo para comentaros mi opinión sobre la piratería. Yo reconozco que he sido uno de los muchos que piratean juegos y digo he sido porque he recapacitado pensando primero en los desarrolladores y después en la esencia de tener el juego original en la estantería, porque con la piratería sí, estantería llena, pero de juegos por acabar y sin sacarle el máximo partido .También decir que ¿dónde está la ansia de que llegue la fecha de salida para determinado juego?, y después llegar a casa y desempaquetarlo con las manos temblando. Está claro que cada juego ronda los 70€ pero hoy en día hay muchos sitios para comprar juegos de segunda mano, que aunque no incrementen las ventas por lo menos no perjudican al sector. Y por no hablar, en mi caso en Xbox 360, del online. Veo muy bien que Microsoft banee a los piratas, que recapaciten como yo y que estrujen los juegos al máximo, así no es tan doloroso gastarse 70€ en un juego, juegos como «GOW 1 y 2», «CODMW2» o «FM3» son interminables. Atentamente un expirata.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Me alegro mucho de que hayas cambiado tu forma de actuar. Desde aquí no me cansaré de insistir en el tremendo daño que la piratería hace al mundo de los videojuegos.

« NAMCO BANDAI HA REGISTRADO EL NOMBRE RIDGE RACER ACCELERATED, LO QUE INVITA A PENSAR QUE HABRÁ NUEVA ENTREGA »

Grandes juegos para Xbox 360

@Hola Yen, tengo 40 años y os sigo desde el primer número. Mi consola es la Xbox 360 y mis dudas son:

¿Se sabe algo del próximo juego de Rare en Xbox 360?

Sí, que se han implicado de lleno en Project Natal, e incluso han hablado de un «Killer Instinct» que use esta tecnología.

Me encanta el ‹Forza 2› pero me pierdo un poco con tantas opciones de tuneo mecánico y al jugar en línea no estoy muy competitivo. ¿Sabes si el ‹Forza 3› es más sencillo en este sentido?

Bueno, tienes la opción de optimizar tu vehículo automáticamente, y así quitarte de líos. Y en cuanto a jugar en línea, pues depende de tu habilidad, pero también puedes pedir las ayudas en la conducción.

¿Cúando saldrá ‹Alan Wake›?

Si todo va bien, entre marzo y junio de 2010.

¿Puedo descargar del Live ‹The Ballad of Gay Tony› y jugarlo sin tener ‹GTA 4›?

No, puedes comprarlo físicamente, pero para descargarlo necesitas «GTA IV».

El disco duro de mi consola es de tan sólo 20 gigas y estoy pensando en comprar uno mayor. ¿Puedo transferir todo el contenido de uno a otro?

Sí, pero necesitas un kit de transferencia (cable especial y software) y seguir al pie de la letra las instrucciones, porque solo puedes hacerlo una vez.

Me encanta ‹Fallout 3› pero su paleta de colores es escasa. ¿Será mejor el siguiente?

Hombre, no es que sea escasa, es que los colores están poco saturados. Es más bien una cuestión estética y, aunque no se sabe nada, seguramente la continuación seguirá en esa línea.

Raúl Pérez Paradas

Jugando online a Modern Warfare

@Estimadísimo y admirado señor Yen. Os sigo desde hace muuuchos años, en concreto desde aquel número en cuya portada aparecía Donkey Kong, así que ha llovido bastante. Desde entonces no me pierdo ni un número de vuestra revista (en serio, ¿eh?) y tampoco pierdo mi pasión por los videojuegos, actualmente tengo una Xbox 360 y una PS3. Es la primera vez que me animo a escribirte en todos estos años, así que ten caridad de un viejo consolero de pata negra como yo y contéstame a estas preguntas:

¿Saldrá algún ‹Yakuza› más en España para PS3? Me gustan mucho porque me recuerdan bastante a mi querido ‹Shenmue› (salvando diferencias). La cuarta entrega tiene muy buena pinta.

Sí que la tiene, sí. Pues acaba de anunciarse que «Yakuza 3» llega en marzo, así que esto aumenta las opciones de que también llegue la cuarta entrega.

¿Qué hay de cierto en que se podría estar preparando un nuevo ‹Ridge Racer› para la nueva generación? ¿Sería como siempre, en plan arcade?

Según una web, Namco Bandai ha registrado en Japón el nombre «Ridge Racer Accelerated», lo que probablemente significa que estén preparando una nueva entrega. Si así fuera, sería sorprendente que abandonara su estilo arcade, la verdad.

Tengo una buena conexión a internet de 10Mb, pero muchas veces tengo problemas con el Live al jugar a ‹Modern Warfare 2› (vía wi-fi), ya que si me encuentro con alguien de frente que tiene mejor conexión, este me mata antes... ¡y otras situaciones similares que me sacan de quicio! Soy consciente de que este problema afecta a muchos usuarios



YAKUZA 4 fue mostrado en un video en el pasado Tokyo Game Show. Se acaba de confirmar que la tercera entrega llegará finalmente en marzo a nuestro país, así que todo hace pensar que en su momento también saldrá la cuarta.

españoles. He leído por Internet que puede ayudar abrir los puertos, como se hace con los programas de descarga, pero ¿Cómo sé a qué puertos corresponde mi conexión a Live y cuáles debo abrir? ¿Cómo puedo mejorar mis partidas multijugador en cuanto a velocidad y rendimiento?

Es probable que sea un problema de NAT moderada, que efectivamente se soluciona abriendo los puertos. Éstos son los que hay que abrir: TCP 80; UDP 88; UDP 3074; TCP 3074; UDP 53; TCP 53. Para ello, has de acceder a la IP del router desde un ordenador y abrirlos. Cómo se accede a ese menú de configuración depende de cada router, así que consulta sus instrucciones.



BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 llegará el año que viene para PS3 y 360 dispuesto a discutir el reinado de los shooter bélicos. Entre sus novedades, destacará el uso libre de vehículos y la inclusión de escenarios destructibles.

« EN EL ONLINE DE MODERN WARFARE 2 EL SERVIDOR TIENE UN FILTRO PARA REUNIR A USUARIOS CON SIMILAR ANCHO DE BANDA »

■ **Desde el 19 de noviembre el mejor juego de la historia está disponible para poder descargarlo en PS Store. Lógicamente, hablo de ‹Metal Gear Solid›. ¿Cuál será el próximo "grande de los videojuegos" que se pueda destacar en Ps Store? ¿Algún ‹Resident› de los primeros?**

El más reciente ha sido «Call of Duty Classic», una versión en HD del primer juego de la saga. En breve tendrás «Final Fight Double Impact», que une el clásico "beat ´em up" con el también veterano «Magic Sword».



TALES OF GRACES será la próxima entrega de la exitosa saga de rol «Tales» de Namco Bandai. que llegará próximamente a Wii. Se esperan muchas novedades, tanto en el argumento como en el sistema de juego y los combates.

■ **¿Qué tal ‹Battlefield Bad Company 2›? ¿Está a la altura del nuevo ‹Call of Duty›?**

El juego no sale hasta marzo, pero ya tendría que ser bueno para igualar la calidad de «Call of Duty». EA dice que será incluso mejor...

■ **¿Qué versión de ‹Tekken 6› me recomiendas, PS3 o 360? ¿Hay diferencias notables en gráficos? Por mi parte y por los antecedentes, estoy más acostumbrado al control con el pad de Sony, sinceramente.**

Son exactamente iguales, así que si te gusta más el pad de la consola de Sony, ya sabes.

■ **Y por último, aunque sé que el mes pasado ya respondiste varias preguntas sobre volantes. Quería saber si existe alguno que sea compatible con mis dos consolas a la vez, ya que para disfrutar de mi ‹Forza 3› y de mi futuro ‹GT5› supondría un gasto demasiado grande el pillarme dos volantes, y ademas mi armario es muy pequeño je, je.**

Pues siento decirte que no lo hay. Para PS3 hay varios modelos, pero en 360 el único decente es el de Microsoft. Por ahí, investigando mucho, puedes encontrar alguno compatible con ambas, pero no merece la pena porque son de muy baja calidad.

José Mª Bravo
(Alhaurín el Grande, Málaga)

Vivan los juegos de rol

@ ¡Muy buenas Yen! Soy un joven seguidor de vuestra revista y de su sección y me gustaría que hicieses un hueco en su apretada agenda para contestar mis preguntas que con tanta ilusión le mando en esta, la primera vez que le escribo:

■ **Tras la llegada de ‹Tales of Symphonia› para Wii, he visto que en Japón se lanzará en diciembre otro juego de la saga, llamado ‹Tales of Graces› y que tiene buena pinta. Mi pregunta** ▸▸



vuestra OPINIÓN

En defensa de los juegos

Adrián Ortega



Hola a todos los lectores de esta fabulosa revista.
Mi carta va escrita en defensa de los videojuegos. La gente critica el precio, 69.90 un juego de novedad es caro, pero hay que decir que también hay juegos (quizá no tan nuevos) por 29.90, 39.90... Es curioso que la gente que critica esos precios calificándolos de robo son los mismos que luego pagan 7 euros por un "cubata" 100 euros por una chaqueta, 300 por un cómic edición limitada, 120 en unas deportivas o 2.000 euros en un trozo de metal para ponérselo en el dedo. Los juegos han valido siempre lo mismo, han aumentado en calidad pero no en su precio. Recuerdo perfectamente pagar 7.000 pesetas (42 €) por un juego de la Master System II o 8.990 (54€) por el «Tomb Raider III» de PSOne. Un juego vale lo que vale, hay muchas personas detrás de esos precios que merecen una recompensa por su labor y NO PIRATEARLOS es nuestra única manera de agradecer esos ratos tan buenos. Ya es bajo la moral y los gustos de cada uno si merece la pena gastar ese dinero o no, quizás merezca más la pena pagar los 50 euros de una noche de borrachera (con sus consecuencias), o 60 euros mensuales en tabaco. Es muy fácil criticarnos así que como para los gustos no hay nada escrito...por favor no me toquéis los... videojuegos.

Yen: Totalmente de acuerdo contigo. Nada que objetar.



es si podrías contarme algo de su argumento. Teniendo en cuenta el retraso con el que ha llegado «Symphonia», a este no le podré hincar el diente, por lo menos, hasta 2011, ¿No?

La historia se desarrollará en Efinea, que se encuentra en pleno conflicto con tres reinos en disputa. El protagonista es un chico que ingresa en el ejército, pero por circunstancias se ve obligado a ocupar el puesto de señor feudal que deja su padre al fallecer. Luego aparece una joven con amnesia pero que demuestra ser una gran guerrera. La historia dará de sí porque se habla de 70 horas de juego. Está a punto de salir en Japón, así que tardará en llegar aquí (esperemos que lo haga, claro).

¿Se sabe cuando llegará a España el «Kingdom Hearts Birth By Sleep» de la PSP? ¿Tendrá conversión para PS2 ó PS3?

En Japón sale el 9 de enero, así que esperemos que aquí lo haga en 2010. Se ha anunciado una edición especial de la consola para su lanzamiento allí.

Me quedé impresionado con la versión limitada de la PS3 de «Final Fantasy XIII» que se lanzó en Japón con motivo de su lanzamiento. ¿Puedo tener esperanzas de que llegue por estos lares o mejor me voy olvidando de ella?

La esperanza es lo último que se pierde... pero por si acaso no te hagas ninguna ilusión.

Volviendo a «Kingdom Hearts», ¿Sabes si hay algún proyecto de la saga para Wii o Xbox 360? Es que como son las únicas que no han recibido un «Kingdom»... (No cuento PS3 porque doy por sentado que «Kingdom Hearts 3» saldrá para la consola de Sony).

Pues que yo sepa no hay nada. De momento esperaremos a confirmar que el juego sale finalmente para PS3.



LA EDICIÓN ESPECIAL DE PS3 SLIM que se ha puesto a la venta en Japón luce así de bien. Incluye el disco duro de 250 GB y su precio es de 41.600 yenes (11.000 más que una Slim normal). Es difícil que se ponga a la venta en España.

¿Se sabe ya cuando podremos disfrutar de «Mario Galaxy 2» o de algunas novedades que tenga con respecto a la primera parte?

Será a lo largo de 2010. Miyamoto ha dicho que será más difícil y que es posible que incluya la Superguía como la de «New Super Mario Bros. Wii».

« SUPER MARIO GALAXY 2 SERÁ BASTANTE MÁS DIFÍCIL QUE EL PRIMER JUEGO Y ES MUY POSIBLE QUE TAMBIÉN INCLUYA LA SUPERGUÍA »

Y para terminar, ¿saldrá algún pack de edición limitada de consolas durante Navidades?

Yo te recomendaría que estés atento a los anuncios de las tiendas en nuestra revista para ver si encuentras algo que te interese.

Axel The Hechizan

Las conexiones de HDMI

@ Buenas, me llamo Ángel, es la primera vez que os escribo y ante todo felicitaros por vuestra revista ya que hace que la gente como yo vaya a tiro fijo a la hora de comprar juegos.

¿Se sabe si «Prototype» tendrá continuación?

De momento no se ha dicho nada. El juego lo merece, pero el original ya tuvo algunos problemas de distribución (con el paso de Vivendi a Activision) y puede que eso haya retrasado noticias sobre una secuela.

¿Se sabe algo de «Alan Wake»? Vi el video que mostraron en el E3 y no duermo desde ese día.

Bueno, supuestamente solo quedan los últimos flecos, pero sigue sin haber fecha oficial, tan solo que llegará en 2010. La verdad es que el desarrollo se está alargando bastante... ojalá que el juego lo merezca.

Y por ultimo, yo tengo una Xbox 360 y tengo en mente comprar una PlayStation 3 Slim pero tengo un problema; en mi tele solo se puede conectar una toma de cables de alta definición. Lo que me gustaría saber es si existe algún accesorio que me permita conectar mas cables de este tipo de manera simultánea.

Sí, hay conmutadores que permiten que puedas conectar hasta 4 aparatos aunque solo tengas una entrada HDMI en tu televisor. Conectas tus consolas al aparato, y este a la toma de tu TV. Pregunta en tiendas especializadas de video. Otra opción es conectar una de las consolas a través de la salida HDMI y la otra mediante componentes.

Ángel Carral (Lugo) HC



PSP 3000 en su edición especial para «Kingdom Hearts Birth by Sleep», que se ha puesto a la venta en Japón junto con el juego.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@GRACIAS POR NO CAER EN EL CONFORMISMO Y SACAR TAJADA DE UN TITULO QUE POR SI SOLO YA DARIA DINERO Y CURRÁRTELO COMO SI FUERA EL PRIMER FPS QUE PROGRAMAS EN TU VIDA.
POR TODO ELLO (Y MUCHO MAS) GRACIAS INFINITY WARD.
PD. ME HE JUGADO CON UN COLEGA UNA COMIDA A QUE ME LO PUBLICÁIS EN LA REVISTA......¡¡¡¡AYUDAD MEEEEEEEE!!!!

Yen: No tengo sitio para todos tus agradecimientos (sí que te ha gustado el juego, sí) pero con esto la comida se la sacas a tu colega, ¿no?.

@YEN, ASÍ COMO OTRAS VECES HE ESCRITO PARA DAROS CAÑA, QUIERO FELICITAROS AHORA. HE PODIDO JUGAR A «MODERN WARFARE 2» Y DE VERDAD QUE OS HA SALIDO SENSACIONAL. SEGUID ASÍ

Yen: Er... sí, han sido muchas horas de desarrollo, programación, testeo, uf... lo bueno es que luego nos lo puntuamos nosotros mismos en la revista.

✉¿SABES YA ALGÚN DETALLE DE «ASSASSIN´S CREED 4»?

Yen: Claro, para cuando salga (¿?) el protagonista estará en la Guerra de Irak y deberá afeitarle las barbas a Bin Laden con una Gillette...



@HOLA YEN, ME HE APOSTADO UNA CENA CON UN AMIGO... ¿QUIÉN MANDA MÁS EN LA REVISTA, TÚ O EL DIRECTOR? YO DIGO QUE TÚ...

Yen: Eh... a ver, depende a lo que te refieras con mandar... digamos que el director me hace sugerencias y yo casi siempre las sigo... es decir, siempre. ¡Pero si nos invitas a esa cena a Manuel y a mí te digo que yo!



262 tiendas en toda España

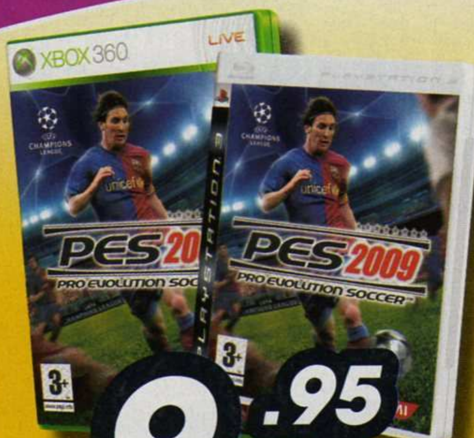
www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es

Seminuevos



La única diferencia es el precio



Precio unitario de cada juego.



Precio unitario de cada juego.

Próximas aperturas



Nuevas tiendas

A Coruña	C/ José Pascual-López-Cortón, 10
Algeciras	C.C. Puerta de Europa
Gerona	Rda. Sant Antoni Maria Claret, 10
Madrid	C.C. Zielo Shopping
Écija	Prolongación de la Avda. del Genil

A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
	C.C. Espacio Coruña
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C. Gran Vía
	C.C. Plaza Mar 2
	C.C. Puerta de Alicante
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub (1)
	C.C. Aljub (2)
	C/ Cristobal Sanz, 29
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C. Mediterraneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza (1)
	C.C. Gran Plaza (2)
ASTURIAS	
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Gijón
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D´Énrabassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxi	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona	C.C. Montigalá
B. del Vallés	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavá	C.C. Barnasud
Granollers	C/ Santa Ana, 11
H. De Llobregat	C.C. Gran Vía 2
	C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós	C.C. Sant Adriá
S. Boi De LLobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat
Sant Quirze del Vallés	C.C. Alcampo Sant Quirze
Tarrasa	C.C. Carrefour
Viladecans	C.C. Vilamarina
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Algeciras	C.C. Puerta de
Europa	
Cádiz	Plaza del Palillero, 4
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Linea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C.Bahía Sur
	C/ San Rafael, 11
San Lucar de Barrameda	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios	Factory Guadacorte
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Arcangel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
	C/Ronda Sant Antoni Maria Claret, 10
Figueres	C/Morería, 10
Salt	C.C. Espai Gironés
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
	C.C. Alcampo-Granada
La Zubia	C.C. Alhsur
Motril	C/ Nueva, 44
	C.C. Alcampo Motril
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C.Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aqualon
Puerto	
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla Telde
	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T.	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LLEIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C.C. Palacio De Hielo
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza, 1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Príncipe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
	C.C. Gavia-Madrid (1)
	C.C. Gavia-Madrid (2)
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Majadahonda	C.C. Equinocio
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Pozuelo De Alarcón	C.C. Zielo Shopping
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C .C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C/ Pasos de Santiago, 14
	C.C. Thader
	C.C. Las Atalayas
	C.C. Nueva Condomina (1)
	C.C. Nueva Condomina (2)
Aguilas	C.C. Aguilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
	C.C. Eroski Iruña
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
	C.C. Alcampo Vigo II
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C. La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
	C.C. Alcampo Sevilla
	C.C. N-4
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmavo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Parc Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Alfares
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandía	C.C. La Vital
Massalfassar	C.C. El Manar
Pto. de Saplaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

Más información
www.GAME.es/tiendas





GAME

especialista en videojuegos

JUEGOS PARA MÓVILES

Uno de los dos grandes títulos de fútbol también ha "fichado" por los dispositivos Apple, con lo que completa su recorrido por las distintas plataformas de juego disponibles. ¡No paramos de marcar golazos!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 5,49 € ■ compañía: ELECTRONIC ARTS ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles:
iPhone e iPod Touch.

1


2


3



1. LOS PARTIDOS tienen un ritmo elevado, y predominan las jugadas rápidas y verticales por las bandas.
2. SER UN CRACK mundial está a nuestro alcance en el modo "Sé un profesional", en el que manejamos únicamente a un futbolista.
2. EL MODO MANAGER nos permite fichar y vender jugadores, así como controlar otros muchos aspectos.

PARTIDOS AL PRIMER "TOQUE"

FIFA 10

Si creéis que lo peor de la Navidad es el parón de la Liga BBVA, tranquilos. ¡Ahora podéis emularla mientras os coméis el turrón!

■ METER 30 LIGAS, 570 EQUIPOS Y 12.000 JUGADORES en un dispositivo móvil no parece tarea fácil. Sin embargo, la versión de «FIFA 10» para iPhone e iPod Touch va aún más allá, y a este enorme plantel de equipos le suma 20 torneos oficiales y 3 modos de juego, incluido un modo Manager y el conocido "Conviértete en Profesional" Estos abrumadores datos sirven de carta de presentación para un simulador de fútbol que ofrece partidos muy directos gracias a un sencillo sistema de control con tan sólo dos "botones táctiles"

→CON UN STICK ANALÓGICO VIRTUAL manejamos a los jugadores, mientras que combinando distintas pulsaciones de los dos botones realizamos pases, paredes, disparos, etc. Esta variedad de acciones disponibles nos permiten -en teoría- trenzar casi cualquier jugada, si bien es cierto que en ocasiones los jugadores no responden tan rápido como debieran. Estas imprecisiones en el control hacen que los partidos pierdan realismo y nos obligan a buscar la acción directa, sin elaborar demasiado las jugadas.

La misma línea siguen los gráficos, que combinan un fluido y aparente entorno en 3D con algunas animaciones demasiado "robóticas" de los jugadores. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	92
■ DIVERSIÓN	84

Valoración La cantidad de equipos y torneos hacen que haya juego para rato, pero los fallos puntuales en el control nos impiden trenzar jugadas más complejas.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Hermanos competitivos



¡Buenas! Mi hermano y yo tenemos un iPhone cada uno. ¿Nos podéis recomendar juegos con conexión Bluetooth?

Muy buenas Rodrigo. Cada vez son más los juegos que incorporan modo multijugador, ya sea a través de Wifi o de Bluetooth, por lo que tenéis un montón de opciones donde elegir. De todas formas os recomendamos algunos: si os gusta el fútbol, «FIFA 10» y «Real Football 2010» son dos juegos muy completos y que ofrecen la posibilidad de disputar partidos a través de Bluetooth. Si pasáis de hacer jugadas y preferís centraros en "repartir estopa" directamente, no podéis perderos «Blades of Fury», un excelente arcade de lucha en 3D que recuerda a la saga «Soul Calibur». Por otro lado, «Call of Duty: Zombies» os da la posibilidad de cooperar para acabar con decenas de "no muertos" a base de plomo. Por último, si os gusta la velocidad, podéis competir en las emocionantes carreras de «Asphalt 5» o en otras mucho más desenfadadas, que encontraréis en el reciente «Shrek Kart».

Rodrigo Alonso (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil 4 (iPhone)
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. The Secret of Monkey Island (iPhone)
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. Modern Combat: Sandstorm (iPhone)
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



THE SECRET OF MONKEY ISLAND
Por esta aventura no pasa el tiempo. Han pasado casi 20 años desde su lanzamiento y aún sigue conservando toda su frescura. ¡Y además ahora cuenta con unos gráficos totalmente redibujados!

Los más descargados

MOVISTAR
1. Reto Mental 3
2. Pro Evolution Soccer 2010
3. Block Breaker Deluxe 2

VODAFONE
1. Pasapalabra 2
2. Call of Duty: Modern...
3. Texas Holdem Poker

ORANGE
1. Los Sims 3
2. Need For Speed Shift
3. Risk



RETO MENTAL 3
Cualquier momento es bueno para entrenar el cerebro. Y con la nueva entrega de "Reto Mental", además de practicar actividades de mates, lógica o memoria, también podemos entrenar la vista con una novedosa serie de ejercicios.

Los móviles recomendados por HC



1 **iPHONE** Desde 39 € (Movistar)



2 **NOKIA N97** Desde 19 € (Movistar)



3 **SONY ERICSSON W595** Desde 19 € (Vodafone)



4 **NOKIA N95** Desde 189 € (Vodafone)



5 **SAMSUNG F480** Desde 0 € (Orange)



6 **HTC HERO** Desde 0 € (Orange)



7 **LG NEW CHOCOLATE BL20** Desde 19 € (Yoigo)

NOTICIAS MÓVILES

UN JUGOSO ACUERDO

Las compañías Capcom y Gameloft acaban de firmar un acuerdo de distribución para Europa. Esto posibilitará que en 2010 podamos disfrutar de 6 nuevos títulos para móvil desarrollados por el gigante japonés, entre los que se encuentran auténticos caballos ganadores, como **«Super Street Fighter Alpha»**, **«Resident Evil: Uprising»** o **«Lost Planet 2»**. Sin duda, una genial noticia para los jugones europeos.

LLEVA A EZIO EN TU MÓVIL

Si después del impresionante **«Assassin´s Creed II»** os habéis quedado con más ganas de acción renacentista, sabed que ya está disponible su adaptación para teléfonos móviles. En ella, tenemos que ayudar a Ezio a realizar una serie de asesinatos a lo largo de fases en 2D, cuyo desarrollo recuerda a los clásicos «Prince of Persia», mientras usamos los inventos del maestro Da Vinci.



ESTA GUERRA ESTÁ "MUERTA"

La saga **«Call of Duty»** acaba de estrenarse en iPhone e iPod Touch con una adaptación del modo "Zombies" que ya conocemos de PS3 y Xbox 360. El objetivo del juego, que nos permite jugar en compañía a través de Bluetooth o Wifi, es sobrevivir a cuantas hordas de zombis nos sea posible, utilizando para ello un enorme arsenal de armas de fuego. El próximo mes os lo contaremos todo sobre él.

SI NO PODÉIS IR A LA NIEVE...

Haced que la nieve venga a vosotros... con el nuevo simulador de snowboarding que acaba de estrenar Ubisoft en la Apple Store. En **«Shaun White: Origins»** tenemos a nuestra disposición 4 pistas diferentes de snow, varios modos de control que nos permiten hacer todo tipo de trucos, y un potente apartado gráfico en 3D. ¡No dejéis de probarlo!!

TU iPHONE SE ATREVE CON TODO

En una reciente presentación que nos ofrecieron los responsables de Apple en nuestro país, tuvimos la suerte de probar varios próximos lanzamientos para iPhone e iPod Touch que prometen golpear fuerte. Algunos de los que más nos molaron fueron **«Harry Potter Speels»**, un "simulador" de hechizos ambientado en el mundo del genial mago, **«Star Wars: Trench Run»**, un vertiginoso arcade en el que manejamos un X-Wing, y **«Skies of Glory»**, un simulador de combates aéreos con una pinta alucinante.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Malditos Bastardos



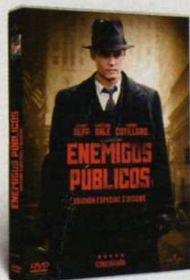
- Género Acción
- Protagonistas Brad Pitt, Christoph Waltz, Daniel Brühl, Mélanie Laurent...
- Director Quentin Tarantino
- Precio 29,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Durante la ocupación alemana de París, la joven Shosanna Dreyfus se une al grupo de soldados judíos conocido como "Los Bastardos" para eliminar a los líderes nazis.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Escenas alternativas, Cortometrajes, Cómo se rodó El Orgullo de la Nación...

Enemigos Públicos



- Género Thriller
- Protagonistas Johnny Depp, James Russo, C. Stolte...
- Director Michael Mann
- Precio 19,99 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Esta película cuenta la historia de John Dillinger, un legendario bandido de la época de la Gran Depresión. Este carismático atracador de bancos se convirtió en el objetivo número uno del incipiente F.B.I. de Edgar Hoover y su mejor agente, Melvin Purvis, pero también era un héroe para el pueblo.
EXTRAS DVD: Imponentes adversarios, Como se hizo Enemigos Públicos, El último de los bandidos legendarios, Sobre la pista de Dillinger...

Crank: Alto Voltaje



- Género Acción
- Protagonistas Jason Statham, Amy Smart, Dwight Yoakam...
- Director M. Neveldine, B. Taylor
- Precio 17,99 €
- También en Blu Ray 24,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



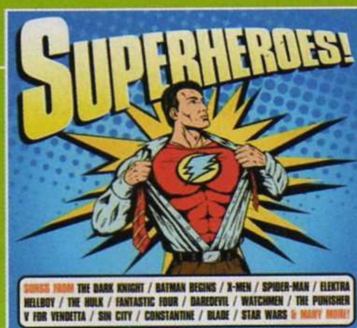
ARGUMENTO: El sicario Chev Chelios es reanimado tras sufrir un accidente y descubre que su corazón ha sido cambiado por una bomba artificial alimentada por una batería. El destino de su órgano es un jefe de la Tríada al que le hace falta un transplante, pero Chev y su compañera Eve unen fuerzas para recuperarlo, aunque tengan que enfrentarse a todo tipo de adversarios.
EXTRAS DVD: Como se hizo Crank: Alto Voltaje, Crank Toma 2.

MÚSICA

Superheroes!

Este recopilatorio, que podéis encontrar en tiendas de descarga como iTunes, recoge temas sacados de las bandas sonoras de algunas de las principales películas de superhéroes de los últimos tiempos: Batman: El Caballero Oscuro, X-Men, Sin City, Blade, Hellboy, etc.

- Compañía Intermusic
- Precio 8,99 €



LIBROS

Poliedrum

Este libro de Rafael Ábalos ha sido el ganador del primer premio de literatura juvenil As de P cas, convocado por la Editorial Viceversa y Son PlayStation. Narra la investigación del asesina de un autor de cómic en el brumoso Edimburg

- Editorial Viceversa
- Precio 18 €



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Arrástrame al Infierno

- Género **Terror**
- Protagonistas **Allison Lohman, Lorna Raver, Justin Long...**
- Director **Sam Raimi**
- Precio **17,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★





ARGUMENTO: Cuando la ambiciosa Christine Brown rechaza la concesión de un préstamo a la señora Ganush, una misteriosa y vieja gitana, ella se venga lanzándole una maldición que convierte su vida en un auténtico infierno. Ahora, Christine busca con desesperación salvar su alma de la condena al fuego eterno.
EXTRAS DVD: Vídeo-diarios de producción.



Asalto al Tren Pelham 123

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Denzel Washington, John Travolta...**
- Director **Tony Scott**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Una violenta banda de delincuentes liderada por el misterioso Ryder secuestra un vagón de metro y pide 10 millones de dólares como rescate. Dan una hora de plazo, y el controlador del sistema de metro Walter Garber se ve envuelto en una carrera frenética para salvar a los rehenes.
EXTRAS DVD: Como se hizo Asalto al Tren Pelham 123, Comercializando Pelham, Estilizando a los personajes, El tercer raíl: el metro de Nueva York...



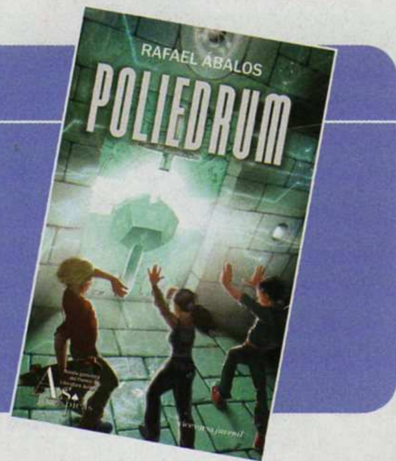
Resacón en Las Vegas

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Bradley Cooper, Zach Galiflanakis, Ed Helms...**
- Director **Todd Phillips**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Esta es la historia de una desmadrada despedida de soltero en la que el futuro novio y sus tres amigos se montan la juerga padre en Las Vegas dos días antes de la boda. Al día siguiente no recuerdan nada de la noche anterior, pero descubren que el prometido ha desaparecido y que en su lugar hay dos sorpresas: un tigre y un bebé.
EXTRAS DVD: Mapa de destrucción, La canción de los tres mejores amigos, Tomas falsas...



CINE

Sherlock Holmes

Robert Downey Jr. y Jude Law se meten en la piel de Sherlock Holmes y su incondicional amigo Watson respectivamente en esta esperada película, basada en el cómic de Lionel Wigram (que a su vez se inspira en los relatos clásicos de Sir Arthur Conan Doyle).

- Productora **Warner Bros.**
- Estreno **15 de enero**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





◀ VESTIDO PARA LAS PARTIDAS ONLINE

Se cuentan por miles los jugones que se conectan cada día a las partidas online de «Call of Duty Modern Warfare 2». Para ser los mejores hay dos opciones: tener más puntería que ninguno, o poneros una de estas camisetas del juego.

Más información en: www.4frags.com
Precio: 19,99 €

▲ SIÉNTETE A SALVO CON UN BIG DADDY A TU LADO

Después de hacérnoslo pasar mal en el primer «Bioshock», este "entrañable" personaje protagonizará la segunda parte. Para celebrarlo, Neca lanza esta figura, de 15 cm. de altura.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 21 €

CALZADO PARA LIQUIDAR MONSTRUOS ▶

Namco Bandai acaba de anunciar el lanzamiento de una reedición del clásico «Splatterhouse», y también un acuerdo con la marca Globe para lanzar estas zapatillas basadas en el juego.

Más información en: www.globe.tv
Precio: No disponible





◀ GUILE CUADRADO... Y ARTICULADO

Los luchadores de «Street Fighter» han vivido un regreso por todo lo alto: nuevo juego, nueva película... y también nuevas figuras como esta de Guile, que mide 18 cm. y tiene nada menos que 35 puntos de articulación.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 19,95 €

EN HYRULE SE LLEVAN LOS PELUCHES ▶

«Zelda» nunca pasará de moda, pero ahora que sale «Spirit Tracks» para DS muchos querrán tener a Link siempre a su lado. ¿Solución? Un peluche del héroe de Hyrule para cuando apaguen su consola.

Más información en: www.futura-online.com
Precio: 15,95 €



MANGA Y CÓMIC

Dr. Slump Ultim. Edition

Para muchos, es el mejor manga de Akira Toriyama. En el esperpéntico pueblo de Villa Pingüino, la niña robot Arale y sus amigos se dedican a hacer el "cabra" en capítulos a cada cual más original. 15 tomos con páginas a color y mucho humor.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 9,95 €



Mirror´s Edge

Al igual que en el juego en que se inspira, la trama se centra en Faith, una intrépida mensajera que salta de edifico en edificio para entregar sus peligrosas mercancías. Pero pronto su pasado vuelve para rendirle cuentas...

Publicado por: Panini
Precio: 12,95 €





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

AMBIENTE 1001 NOCHES...

ZONA AMURALLADA IDEAL PARA SALTAR

GUARDIANES

¿ADIVINÁIS QUÉ JUEGO HEMOS VISTO Y OS VAMOS A ENSEÑAR?

UN PRÍNCIPE CARISMÁTICO...

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán, Raúl Barrantes

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 02/2010

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

